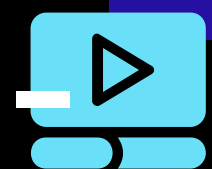




TEMPO LIVRE
INUTILIZADO



Quem está apresentando?



**João
Antônio**



**Gabriel
Lage**



**Marcos
Taveira**



**Ian
Novais**



**Saulo
José**



**Helio
Ernesto**

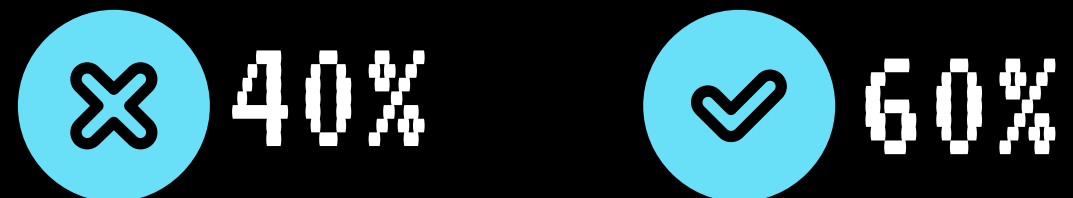
CONTEXTO DO PROBLEMA

O problema principal identificado reside no inadequado aproveitamento do tempo livre, especialmente entre os jovens. É perceptível uma dificuldade em consumir conteúdo ou realizar atividades sem perder o foco.

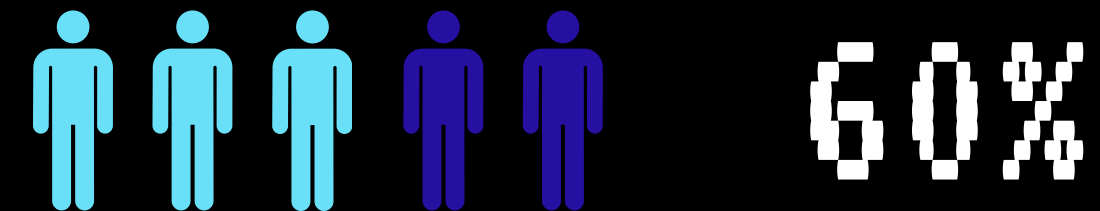
INFOGRÁFICOS

Porcentagem de pessoas que já tentaram organizar sua rotina

NÚMEROS

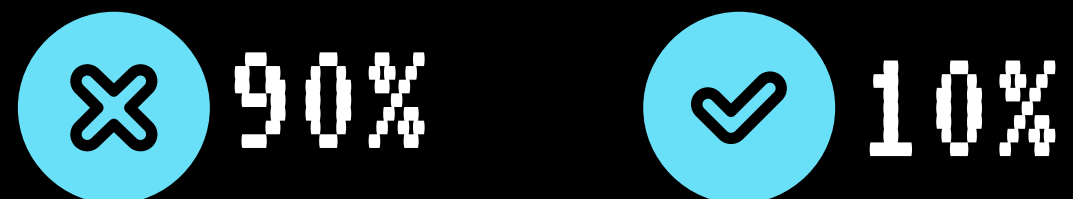


PESSOAS

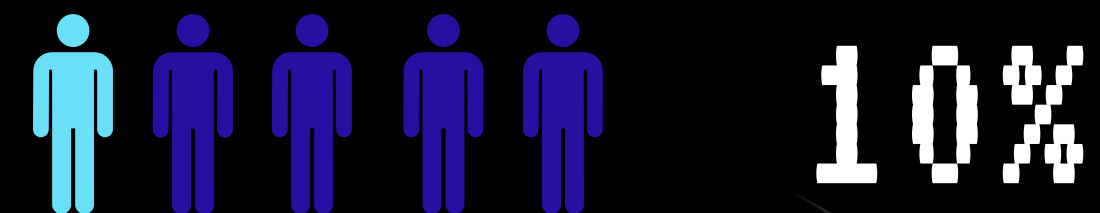


Porcentagem sucesso na tentativa de organização da rotina

NÚMEROS



PESSOAS



Público Alvo | Personas

Saulo | 27 anos



Estagiário em Ciência de
Dados.

Objetivo Chave

Saulo possui dificuldade de render em seu pouco tempo livre que possui. Ele busca alguma forma de encontrar conteúdos concisos de atividades que ele gosta. Sua necessidade ao serviço se relaciona a vontade de poder organizar melhor seus interesses e pensamentos, não se rendendo as redes sociais e seu híper-estímulo.

Hobby

Jogar, navegar nas redes sociais, assistir filmes, séries e praticar exercícios físicos.

Fernanda | 19 anos



Estudante

Objetivo Chave

Por ser muito nova, o que não lhe falta é tempo. Há uma infinidade de conteúdos pelos quais ela se interessa, mas desconhece. Seu objetivo é ser melhor apresentada aquilo que gosta. Assim, ela poderá ocupar seu tempo livre e até mesmo decidir se irá seguir carreira como desenhista ou não.

Hobby

Adora desenhar, ouvir Música, cantar, viajar, acampar, assistir séries e filmes, e praticar Yoga.

PROPOSTA DE SOLUÇÃO

Desenvolver um aplicativo que recomenda conteúdo personalizado aos usuários com base em suas preferências e histórico de navegação. Isso ajudará os usuários a otimizar seu tempo livre. Os objetivos específicos incluem a criação de um algoritmo de recomendação e uma interface amigável para facilitar a navegação no aplicativo.

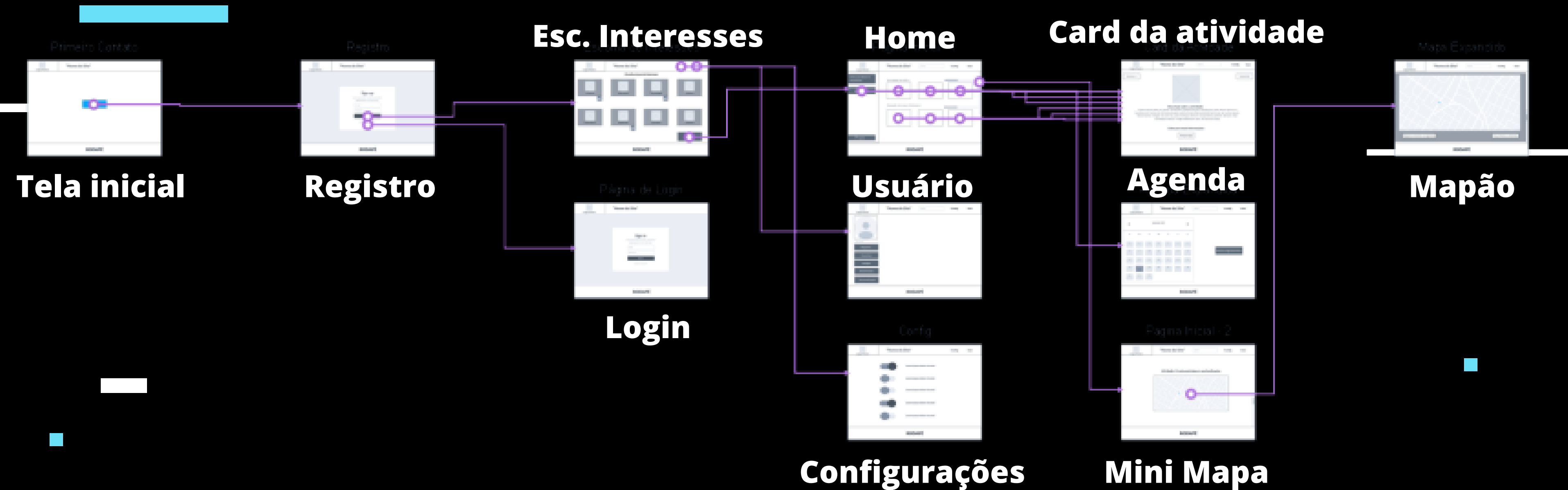
HISTÓRIAS DE USUÁRIOS

	QUERO/PRECISO	PARA
<u>ADMINISTRADOR</u>	Gerenciar contas	Manter a organização do site
<u>ADMINISTRADOR</u>	Suporte ao cliente	Garantir melhor experiência ao usuário
<u>USUÁRIO NÃO CADASTRADO</u>	Registrar no site	Acessar todos os conteúdos
<u>USUÁRIO CADASTRADO</u>	Logar no site	Usufruir de todas as funcionalidades
<u>USUÁRIO CADASTRADO</u>	Cadastrar interesses	Aproveitar melhor meu tempo livre com base nos interesses
<u>USUÁRIO CADASTRADO</u>	Definir metas de produtividade	Equilibrar deveres e <u>lazer</u>

REQUISITOS

	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE
<u>FUNCIONAIS</u>	Autenticação de usuário	ALTA
<u>FUNCIONAIS</u>	Agenda interativa	ALTA
<u>FUNCIONAIS</u>	Rede social integrada	MEDIA
<u>NÃO FUNCIONAIS</u>	Deve ser responsivo	ALTA
<u>NÃO FUNCIONAIS</u>	Deve ser de fácil uso para todos os públicos	ALTA
<u>NÃO FUNCIONAIS</u>	Deve realizar backups semanais	ALTA

PROJETO DA INTERFACE



FERRAMENTAS UTILIZADAS

Para a criação do Processo de Design Thinking, utilizamos o site Miro, na parte de criação do wireframe e processo interativo foi utilizado o MarvelApp, para o controle de versões e envio de documentação foi utilizado o GitHub e para a criação da apresentação foi utilizado o Canva.

COMO DIZIA MINHA EX:

TERMINAMOS!

{

PRINTF ■

OBRIG@DO!

}