



oc.m &lt;sem\_nome&gt;

```
3 % Definir o sistema de lógica nebulosa
4 tipper = newfis('tipper');
5
6 % Definir as variáveis de entrada (comida e serviço)
7 tipper = addvar(tipper, 'input', 'comida', [0 10]);
8 tipper = addmf(tipper, 'input', 1, 'Ruim', 'trapmf', [0 0 4 5]);
9 tipper = addmf(tipper, 'input', 1, 'Mediana', 'trapmf', [4 7 8]);
10 tipper = addmf(tipper, , 1, 'Boa', 'trapmf', [7 8 10 10]);
11
12 tipper = addvar(tipper, 'input', 'serviço', [0 10]);
13 tipper = addmf(tipper, 'input', 2, 'Ruim', 'trapmf', [0 0 4 5]);
14 tipper = addmf(tipper, 'input', 2, 'Mediana', 'trapmf', [4 5 8]);
15 tipper = addmf(tipper, 'input', 2, 'Boa', 'trapmf', [7 8 10]);
16
17 % Definir a variável de saída (gorjeta)
18 tipper = addvar(tipper, 'output', 'gorjeta', [0 20]);
19 tipper = addmf(tipper, 'output', 1, 'Baixa', 'trapmf', [0 0 5 7.5])
20 tipper = addmf(tipper, 'output', 1, 'Média', 'trapm', [5 7.5 5 15])
21 tipper = addmf(tipper, 'output', 1, 'Alta', 'trapmf', [12.5 15 20])
22
23 % Definir as regras
24 rule1 = [1 1 1 1 1];
25 rule2 = [2 2 2 1 1];
26 rule3 = [3 3 3 1 1];
27
28 tipper = addrule(tipper, [rule1; rule2; rule3]);
29
30 % Simular o sistema
31 input = [8 9]; % valores para comida e serviço
32 output = evalfis(input, tipper);
33
34 fprintf('A gorjeta deve ser de %.2f%%\n', output);
35
```

Editor

Arquivo Editar Visualizar Depurar Executar Ajuda

oc.m <sem\_nome>

```
3 % Definir o sistema de lógica nebulosa
4 tipper = newfis('tipper');
5
6 % Definir as variáveis de entrada (comida e serviço)
7 tipper = addvar(tipper, 'input', 'comida', [0 10]);
8 tipper = addmf(tipper, 'input', 1, 'Ruim', 'trapmf', [0 0 4 5]);
9 tipper = addmf(tipper, 'input', 1, 'Mediana', 'trapmf', [4 7 8]);
10 tipper = addmf(tipper, , 1, 'Boa', 'trapmf', [7 8 10 10]);
11
12 tipper = addvar(tipper, 'input', 'serviço', [0 10]);
13 tipper = addmf(tipper, 'input', 2, 'Ruim', 'trapmf', [0 0 4 5]);
14 tipper = addmf(tipper, 'input', 2, 'Mediana', 'trapmf', [4 5 8]);
15 tipper = addmf(tipper, 'input', 2, 'Boa', 'trapmf', [7 8 10]);
16
17 % Definir a variável de saída (gorjeta)
18 tipper = addvar(tipper, 'output', 'gorjeta', [0 20]);
19 tipper = addmf(tipper, 'output', 1, 'Baixa', 'trapmf', [0 0 5 7.5]);
20 tipper = addmf(tipper, 'output', 1, 'Média', 'trapm', [5 7.5 5 15]);
21 tipper = addmf(tipper, 'output', 1, 'Alta', 'trapmf', [12.5 15 20]);
22
23 % Definir as regras
24 rule1 = [1 1 1 1 1];
25 rule2 = [2 2 2 1 1];
26 rule3 = [3 3 3 1 1];
27
28 tipper = addrule(tipper, [rule1; rule2; rule3]);
29
30 % Simular o sistema
31 input = [8 9]; % valores para comida e serviço
32 output = evalfis(input, tipper);
33
34 fprintf('A gorjeta deve ser de %.2f%%\n', output);
35
```

linha: 15 col: 58 codificação: UTF-8 fdl: CRLF