

彭雨昂

✉️ yuangpeng.cn@gmail.com · ☎️ (+86) 183 7061 9005 · ⓕ [ianpundar](https://ianpundar.com)

🎓 教育背景

武汉大学, 国家网络安全学院
在读本科生 信息安全, 预计 2023 年 6 月毕业

2019 – 至今

- 专业 GPA : 3.97/4.00 排名 1/162
- 英语四级: 571 英语六级: 510

⚙️ 专业技能与研究兴趣

- 操作系统、计算机组成原理、信息安全数学基础、密码学、Linux 和数据库课程均取得 **98 或 99 分**
- Matlab 和 Python, 在美赛和数模国赛主要担任编程的工作, 辅助建模
- 有一定算法基础, 在多个算法竞赛中取得奖项
- 了解机器学习, 对计算机视觉、深度强化学习感兴趣
- 了解密码学, 参与实验室课题组可验证可搜索加密方案设计的讨论

♡ 获奖情况

省级二等奖, 全国大学生数学竞赛 (2)	2019 年/2020 年
省级二等奖, 第十一届蓝桥杯 C/C++ 算法竞赛	2020 年
全国三等奖, 亚太地区数学建模大赛	2020 年
铜牌, 全国大学生算法设计挑战赛	2020 年
F 奖, 美国大学生数学建模大赛	2021 年
省级二等奖, 全国大学生数学建模大赛	2021 年
校级甲等/乙等奖学金	2020 年-2021 年/2019 年—2020 年
三好学生/优秀学生	2020 年-2021 年/2019 年—2020 年
国家奖学金	2020 年—2021 年

💻 实习/项目经历

基于协同过滤的电影推荐系统	2020 年 12 月 – 2021 年 1 月
社会计算课程 结项大作业	
使用 MovieLens 的 ml-100k 数据集, 采用三种不同的模型评价指标, 分析对比了基于不同相关系数的均值与基准线协同过滤算法	
剑桥大学人工智能科研课题组 (进阶班)	2022 年 1 月 – 2022 年 2 月

- 接触 CNN、Transformer、BERT 和 GPT 等 seq2seq 模型, 接触 GNN、GAN 等前沿技术; 深入从 Value-based RL 和 Policy-based RL 两个不同派别理解强化学习
- 基于 ECCV 会议的论文 Modeling 3D Shapes by Reinforcement Learning 进行改进: 将离散的状态空间和动作空间重新设计, 变成连续空间; 尝试利用 PPO 和 SAC 算法进行训练

其他经历

- 用 Verilog 设计实现 MIPS 单周期与多周期 CPU, 在开发板上运行排序算法
- 为网安学院各类课程制作实验报告 **LATEX** 模板
- 设计实现勒索软件, 实现了 128bit AES 加密算法, 采用 CBC 模式加密, 采用了密文挪用技术填补短块, 在 M1 芯片下优化到了 1800Mb/s 左右的加解密速度, 利用 DH 密钥协商算法协商出主密钥
- 网安学院计蒜客暑期实训学习了 socket 网络编程, 开发了基于 UDP 网络编程的 C/S 架构的多人足球游戏; 学习使用了多线程、互斥锁、条件变量、线程池、信号等技术; 学习掌握了 AVL 树和红黑树原理, 并进行了实现。