

Clase 4

| | |
|------------|-----------------------------|
| 🕒 Fecha | @29 de agosto de 2024 10:38 |
| ☑ Revisado | ✓ |

User Stories

Frase Verbal

¿Quien?

¿Que?

¿Para que?

OJO CON LAS PALABRAS: REGISTRAR, MODIFICAR Y CONSULTAR. No se usa un lenguaje técnico



Como <rol> quiero <actividad> para <valor de negocio>

Rol: representa quién está realizando la acción o quién recibe el valor de la actividad

Actividad: representa la acción que realizará el sistema

Valor de negocio: comunica porqué es necesaria la actividad. Se utiliza para **priorizar**.

Las historias son:

- Una necesidad del usuario
- Una descripción del producto
- Un ítem de planificación

Criterios de Aceptación

- Definen límites para una user story

Palabras claves:

- DEBE: obligatorio
- PUEDE: opcional

Pruebas de Usuario

No son Testing

- Expresan detalles resultantes de la conversación



Probar + frase verbal o actividad del US + situación o condición que se prueba

Cuando se hacen las pruebas de usuarios ya está hecho el testing, no debería tener errores de desarrollo

LAS PRUEBAS DE USUARIOS TIENEN QUE TENER INFORMACIÓN DE COSAS QUE EL USUARIO PUEDA CONTROLAR

User Story vs Caso de Uso

| | |
|----------------------|------------------------|
| User Story | Caso de Uso |
| Dominio del Problema | Dominio de la Solución |