100

Funções de Cadeia de Caracteres

Função que copia os elementos de uma cadeia de caracteres para outra

```
void copia(char* dst, char* src){
  int i;
  for (i=0; src[i]!='\0'; i++)
    dst[i] = src[i];
  dst[i] = '\0';
}
```

Função análoga da biblioteca padrão (string.h): strcpy

```
#include <iostream>
     #include <string.h>
 3
     using namespace std;
 5
     void copia(char* dst, char* src){
       int i;
       for (i=0; src[i]!='\0'; i++)
         dst[i] = src[i];
 9
       dst[i] = ' \setminus 0';
10
11
12
13
     int main() {
14
       char city[81];
15
       char city2[81];
       char city3[81];
16
       cin.get(city, 81);
17
       copia(city2, city);
18
19
       cout << "palavra 1 " << city << " palavra 2 " << city2 <<
       endl;
20
       strcpy(city3, city);
       cout << "palavra 1 " << city << " palavra 2 " << city2 <<
21
       " palavra 3 " << city3 << endl;</pre>
22
```

Função que concatena uma cadeia de caracteres a outra

Função análoga da biblioteca padrão (string.h): strcat

```
#include <iostream>
     #include <string.h>
 3
     using namespace std;
     void concatena(char* dst, char* src){
       int i = 0; //indice de destino
       int j; //indice de origem
 8
       while(dst[i] != '\0') //acha o final da cadeia de destino
 9
10
         i++;
       for (j=0; src[j] != '\0'; j++){
11
         dst[i] = src[i]:
12
13
         i++;
14
15
       dst[i] = ' \setminus 0';
16
```

```
17
18
     int main() {
        char city[81];
19
20
        char city2[81];
        char city3[81];
21
        cout << "cidade: ":</pre>
22
23
        cin.get(city, 81);
24
        cout << "estado: ":
25
        cin.ignore();
        cin.get(city2, 81);
26
27
        cout << "pais: ";</pre>
28
        cin.ignore();
29
        cin.get(city3, 81);
30
        concatena(city, city2);
        cout << city << endl;</pre>
31
32
        strcat(city, city3);
33
        cout << citv << endl;</pre>
34
```

 Função que compara duas cadeias de caracteres, caractere a caractere

```
int compara(char* s1, char* s2){
 int i;
 for (i=0; s1[i] != '\0' && s2[i] != '\0'; i++){
    if (s1[i] < s2[i])
      return -1;
   if (s1[i] > s2[i])
      return 1;
 if (s1[i] == s2[i])
   return 0;
 else if (s2[i] != '\0')
   return -1;
 else
    return 1;
```

Função análoga da biblioteca padrão (string.h): strcmp

```
#include <iostream>
     #include <string.h>
     using namespace std:
 4
 5
     int compara(char* s1, char* s2){
 6
       int i:
       for (i=0; s1[i] != '\0' && s2[i] != '\0'; i++){
         if (s1[i] < s2[i])
10
            return -1;
         if (s1[i] > s2[i])
11
                                                     21
                                                     22 □ int main() {
12
            return 1:
                                                     23
                                                            char palavra1[81];
13
                                                            char palavra2[81];
                                                     24
14
       if (s1[i] == s2[i])
                                                            cin.get(palavra1, 81);
15
         return 0;
                                                     26
                                                            cin.ignore();
       else if (s2[i] != '\0')
16
                                                            cin.get(palavra2, 81);
                                                     27
17
         return -1;
                                                            compara(palavra1, palavra2);
                                                     28
18
       else
                                                            cout << compara(palavra1, palavra2) << endl;</pre>
                                                     29
19
          return 1;
                                                            cout << strcmp(palavra1, palavra2) << endl;</pre>
                                                     30
20
                                                     31
```

Perguntas?

