



# ***LAB - 09***

陳培殷老師  
國立成功大學 資訊工程系

---

# YOUTUBE

[HDL Part 7 上\(影片 9:32\)](#)

[HDL Part 7 下\(影片 9:47\)](#)

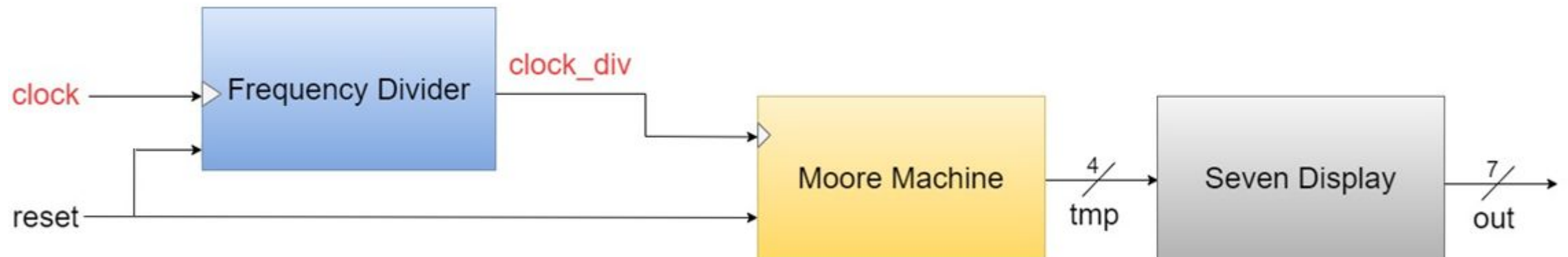
# Lab I -- Moore machine (1/2)

- Moore machine: 輸出由當前的 state 決定
- Mealy machine: 輸出由當前的 state 和 input 訊號決定
- 完成一個 Moore machine
  - 其 I/O 與 state 變化如右表
  - 變動頻率為 1Hz
  - Reset 為 0 時, State 初始化為 S0 (非同步)

目前狀態 (current-state)	下一個狀態 (next-state)		七段顯示 器輸出 (output)
	In=0	In=1	
S0	S1	S2	0
S1	S2	S3	1
S2	S3	S4	2
S3	S4	S5	3
S4	S5	S6	4
S5	S6	S0	5
S6	S0	S1	6

# Lab I -- Moore machine (2/2)

- 請將輸出的數值顯示於七段顯示器
- 系統架構圖請參考下方
  - Input: clock(MAX10\_CLK1\_50)、reset(SW0)、In(SW1)
  - Output: out(7 bits, HEX06~HEX00)
- 請畫出 Finite State Machine 並說明其運作過程



# Lab - Hint(1/2)

- **Frequency Divider (sequential circuit)**
  - 將clock頻率從50MHz降為1Hz
- **Moore machine (sequential circuit)**
- **Seven Display (combinational circuit)**
  - 將output數值轉為七段顯示器控制訊號

# Lab – Hint(2/2)

## ■ 1Hz除頻器範例：

- 每0.5秒改變一次訊號 (div\_clk)

```
1  `define TimeExpire 32'd25000000
2
3  module clk_div(clk,rst,div_clk);
4  input clk,rst;
5  output div_clk;
6
7  reg div_clk;
8  reg [31:0]count;
9
10 always@(posedge clk)
11 begin
12     if(!rst) 低位準同步reset
13     begin
14         count <= 32'd0;
15         div_clk <= 1'b0;
16     end
17     else
18     begin
19         if(count == `TimeExpire)
20         begin
21             count <= 32'd0;
22             div_clk <= ~div_clk;
23         end
24         else
25         begin
26             count <= count + 32'd1;
27         end
28     end
29 end
30
31 endmodule
```

# Notice

- 請勿命名中文或數字開頭的資料夾
- Device family 請確認與 FPGA Chip 符合 (**10M50DAF484C7G**)
- Top module name & Project name 需要一致
- 在組合電路中, case、if...else...若沒有寫滿, 合成後會產生latch

# Appendix – Seven-segment display

