

MANUAL DE USUARIO “PROYECTO DE SIMULACION”

José Antonio García Contreras 1020222

Ilan Pablo Salguero Woc 1151222

Hugo Sebastián Castellanos Mayorga 1175822

Hola usuario!

Bienvenido a la Guía al simulador del mundial Qatar 2022!

INTRODUCCIÓN

El concepto de programación es algo que al día de hoy es muy utilizado ya que se ha empleado en muchas funciones que nosotros mismo hacemos en nuestra rutina ya que nos ayuda a la resolución de problemas.

Nuestra simulación del mundial de Qatar 2022 es un ejemplo claro de como la programación nos puede ayudar hasta en una simulación de un evento tan grande como la copa del mundo de la FIFA.

Fue realizado con clases, para ser mas exactos 3 clases para poder que funcionara nuestro programa. Nuestra simulación no fue tan extensa si no que el programa empieza en los cuartos de final del torneo y tendrá incluido goles anotados, goles recibidos, partidos ganados, partidos perdidos y partidos ganados, esto hasta que un equipo salga campeón de campeonato mas importante de fútbol.

OBJETIVOS

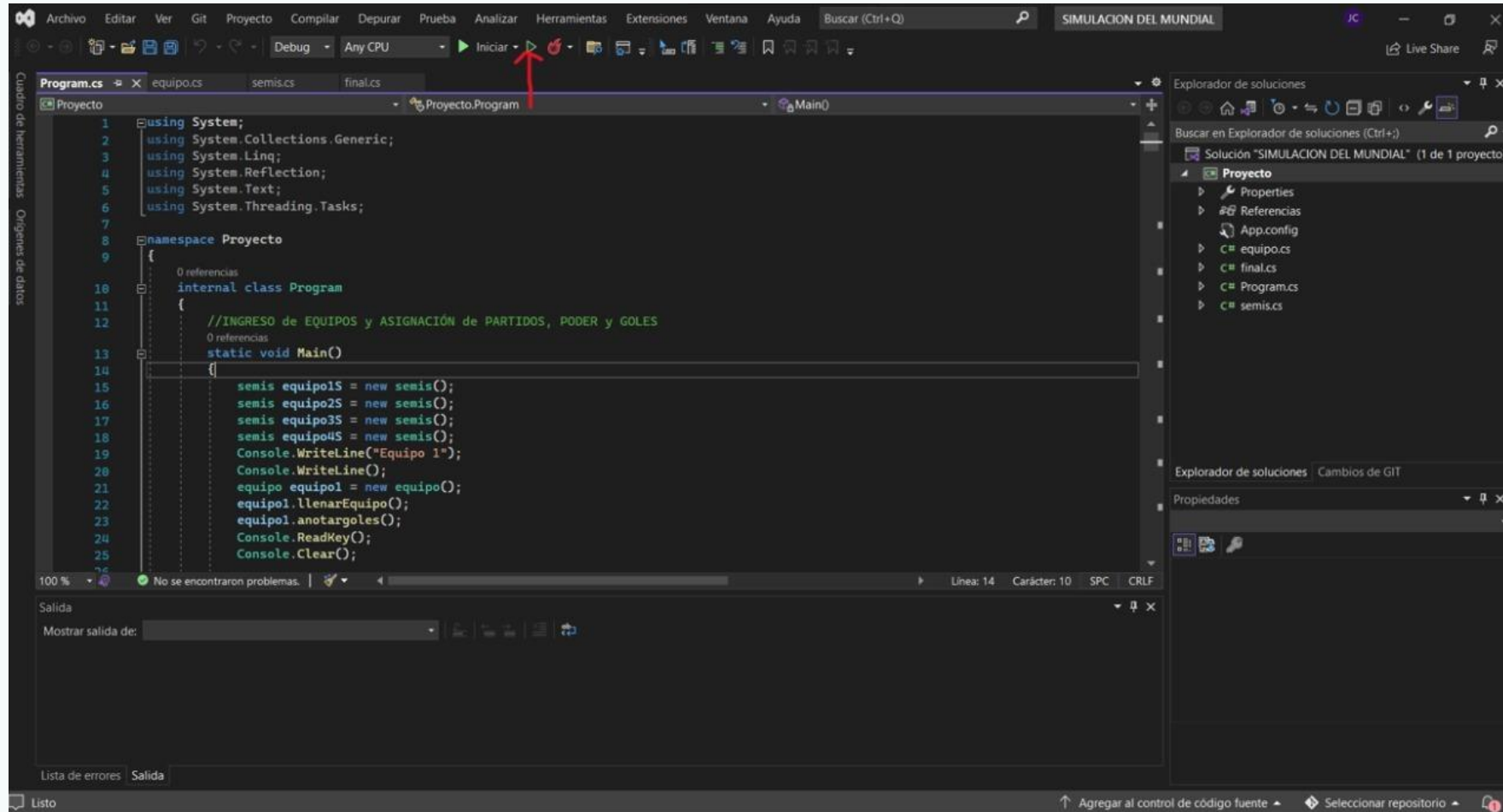
- **El uso correcto del funcionamiento del simulador del mundial de Qatar 2022.**
- **Exponer las características del programa.**
- **Proponer una solución resumida y creativa del problema planteado por la facultad.**

Guía de uso

En visual studios tendremos que buscar el programa con nombre “Simulación del mundial” e ingresamos.



Procedemos a correr el programa dando click en el botón seleccionado



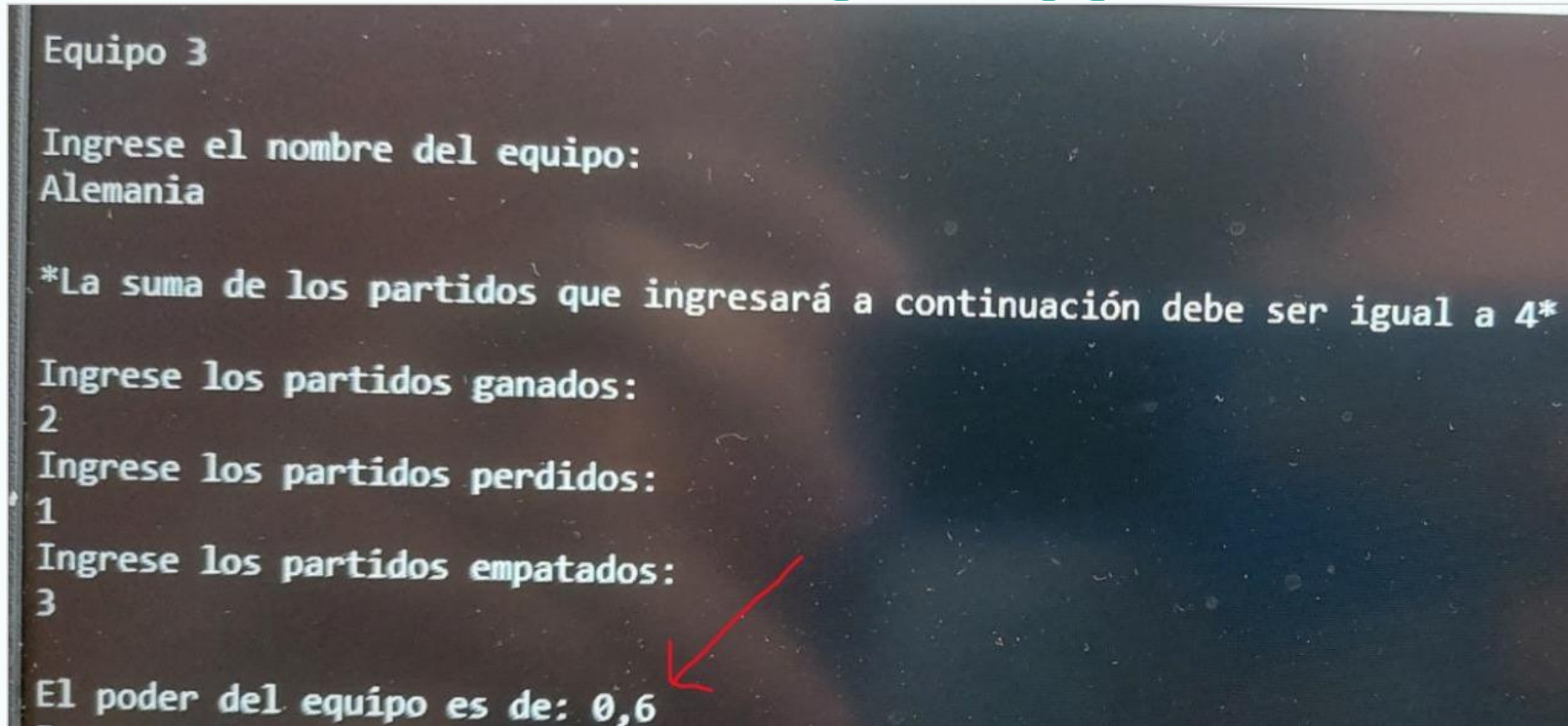
Con el programa corriendo nos dirá que ingresemos el nombre del equipo el total de partidos ganados, perdidos y empatados, la suma de estos partidos nos dará una suma total a 4, si esta suma pasa de 4 nos dará un error.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Equipo 1
Ingrese el nombre del equipo:
Brasil

*La suma de los partidos que ingresará a continuación debe ser igual a 4*

Ingrese los partidos ganados:
3
Ingrese los partidos perdidos:
0
Ingrese los partidos empatados:
1
```

En el momento de darle al botón de “enter” cuando tengamos ya ingresados las variables mencionadas anteriormente nos dará el nivel de poder del equipo



```
Equipo 3
Ingrese el nombre del equipo:
Alemania
*La suma de los partidos que ingresará a continuación debe ser igual a 4*
Ingrese los partidos ganados:
2
Ingrese los partidos perdidos:
1
Ingrese los partidos empatados:
3
El poder del equipo es de: 0,6
```

A red arrow points to the final output line: "El poder del equipo es de: 0,6".

El poder del equipo nos sirve para un parámetro que se genera a partir de los partidos ganados, perdidos y empatados de cada equipo. Dicho parámetro será comparado con un número y de esta manera se registrará cuántos goles anota cada equipo mediante un ciclo de 6 oportunidades.

En el momento de ya haber ingresado las variables de los 8 equipos la simulación empezara y debemos ingresar más variables por ende nos dirá quien es el campeón del mundial de Qatar 2022, por lo tanto se vera así

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Cuartos de Final

Partido 1
Brasil 6-0 Argentina
El ganador es: Brasil

Partido 2
Se fueron a tiempos extras! El resultado por ahora es: Guatemala 6-6 Inglaterra
El ganador en tiempos extras es: Guatemala

Partido 3
Francia 6-0 Holanda
El ganador esFrancia

Partido 4
Se fueron a tiempos extras! El resultado por ahora es: Portugal 0-0 Wales
El resultado en tiempos extras es: Portugal 6-0 Wales
El ganador es: Portugal

Semi Finales

Partido 1
Se fueron a tiempos extras! El resultado por ahora es: Brasil 6-6 Guatemala
El ganador en tiempos extras es: Guatemala

Partido 2
Francia 6-0 Portugal
El ganador es: Francia

Final

Brasil 6-0 Francia
El ganador es: Brasil
Presione una tecla para continuar . . .
```


MANUAL DE USUARIO “PROYECTO DE SIMULACION”

**Hemos finalizado con el manual de usuario de “PROYECTO DE SIMULACION”,
esperamos que lo disfrutaran y su selección favorita saliera campeón del mundial de Qatar de
2022**

Autores:

José Antonio García Contreras 1020222

Ian Pablo Salguero Woc 1151222

Hugo Sebastián Castellanos Mayorga 1175822