

Desafío

1

Introducción al Pensamiento Computacional





Integrantes del grupo

IAN PABLO SALGUERO

Fecha:

17/10/22




Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

-  Comprender el problema
-  Elaborar el plan
-  Ejecutar el plan
-  Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

-  Reflexión
-  Análisis
-  Diseño
-  Programación
-  Aplicación

Actitudes aplicadas

-  Perseverancia
-  Experimentación
-  Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Aprendí a estructurar mejor las variables a partir de las referencias.

¿Qué fue interesante?

Fue interesante aplicar los conocimientos de Matemática II en el código.

¿Qué dudas quedan?

Quedan bastantes dudas sobre el lenguaje de programación.