

Desafío

1

Introducción al Pensamiento Computacional





Integrantes del grupo

IAN PABLO SALGUERO

Fecha:

12/11/22




Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

-  Comprender el problema
-  Elaborar el plan
-  Ejecutar el plan
-  Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

-  Reflexión
-  Análisis
-  Diseño
-  Programación
-  Aplicación

Actitudes aplicadas

-  Perseverancia
-  Experimentación
-  Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Aprendí a cómo encontrar una solución más rápida y eficaz a un mismo problema.

¿Qué fue interesante?

Fue interesante el generar cruces aleatorios entre los equipos.

¿Qué dudas quedan?

Sí, pero no sé como expresarlas.