Proyecto						
Qt!-	La evidencia esta presente si =1 no =0				Especificación de	evaluación Proyecto
Competencia	Evidencias observadas en el proyecto	si/no	Competencia		0	FIA
Evalúa SICT0301A	Incluye pruebas documentadas para cada caso	0	FALSE			SING0301A o
Implementa SICT0303A 5 de 6 para acreeditar subcompetencia	Codifico métodos y atributos de clase.	1	FALSE		50	SING0303A
	Compruebo el acceso a los atributos y métodos de la clase.	1				SING0301A y
	Elaboro varios ejemplos que implementan composición de clases.				70	SING0303A
	Construyo una clase sencilla que implemente datos estructurados con clases.	1			90	SING0301A, SING0303A y
	Describro las relaciones de composición con otras clases en mi diagrama	1			90	SINGUSUSA Y SINGUSUSA Y
	Implemento clases que incluyan funcionalidad apegada a requerimientos a partir de un modelo.					SING0301A, SING0303A, SING0401A
Estándares SICT0401A	El estilo cumple con las normas y estándares: listar normas y estándares	0			100	
Tecnologías SEG0702A	Usa herramientas externas: como control de versiones		FALSE			y SEG0702A
	Retroalimentación avance 1 Retroalimentación avance 2 Retroalimentación avance 3	Falta d	nombre y matricula locumentacion de prue ncluded from main.cpi.h:22:21: error: stray \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	o:3:		
	Calificación del Proyecto	5 6114 6	0			
	Camicación del Proyecto		0			
Examen						
	La evidencia esta presente si =1 no =0					
Competencia	Evidencias observadas en examen	si/no	Competencia		Especificación de	evaluación Examen
Demostración del funcionamiento. SING0102A se requieren 7 de 11 evidencias para demostrar esta subcompetencia	Relacion entre clase, objeto, método y atributo.	1	TRUE		0	FIA
	Clase.	1			50	SING0102A
	Objeto.	1				SING0102A y
	Método y atributo.	1			70	SING0303A
	Abstracción.	0			100	SING0102A y SING0302A y SING0303A
	Encapsulamiento.	1				
	Paso de mensajes.	0				
	UML.	0				
	Diagramas de Clase.	1				
	Herencia.	1				
	Composición.	1				
Toma de decisiones SING0302A se requieren 5 de 6 evidencias para demostrar esta subcompetencia	Diseño clases sencillas completas (con todos los atributos y métodos requeridos).	1	FALSE			
	Identifico y bosquejo las clases en un problema.	1				
	Modelo diagramas de clase utilizando UML a partir de un problema.	0				
	Construyo diagramas de clase a partir de un problema.	0				
	Integro el concepto herencia al diseño de clases básicas.	1				
	Incorporo el concepto de composición a diseño de clases sencillas.	1				
	Empleo e interpreto modelos de clases en UML.	0				
Implementación de acciones SING0303A se requieren 4 de 5 evidencias para demostrar	Genero soluciones completas para problemas simples que requieren objetos básico	1	1 0 1 TRUE 1 1			
	Genero soluciones completas usando para problemas que implican herencia	0				
	Genero soluciones completas usando para problemas que implican composición	1				
	Genero soluciones completas usando para problemas que implican agregación	1				
esta subcompetencia		_				
	Genero soluciones completas para problemas intermedios que requieren programa	1				