心得

在第一個月的資策會課程裡，起初的第一個禮拜，學習起來蠻得心應手的，但好景不長，在第二個禮拜後，開始覺得課程難度有上升，每天都有不清楚的地方，加上錢老師上課速度也有明顯的加快，疑問的地方也就越來越多，曾經一度以為是自己本身能力的不足的關係，但並非如此，許多同事也都有相同感受。俗話說師父引進門，修行在個人，我理解學習這件事唯有自己自動自發，學到的才是貨真價實屬於自己的知識，知道自己能力不足，為此下班後也持續學習。資策會課程雖然只有短短的幾個禮拜，但真的學到很多，除了程式外，錢老師也分享許多工程師經驗，讓我們有不一樣的見識、感受，受益良多。

課程結束後緊接而來的就是專題報告，說真的時間真的很緊迫，除了要花時間吸收課程外，還要獨立製作專題，過程中遇到許多問題，都必須自己解決，下班後繼續作業已是常態，為了能在發表專題當天能夠呈現自己的能力，沒有一天精神是不緊繃的。遺憾的是我們沒有全員通過，但這也激起我們全員通過的決心，奮發向上迎接第二階段的挑戰。

接下來的一個月是各處的主管來給我們考核，第一個禮拜是研發二處，實做一個邏輯判斷，很有趣，天天都在想，雖然花了很多時間，最終做出來時那種感覺非常有成就。也了解到MVC真正的架構，每個項目的工作都該細分，模組實作方法，視覺實作輸出，控制實作流程。

第二個禮拜是研發五處，由實作一個簡易銀行系統，了解撰寫風格的重要性，以前寫程式都認為自己看得懂就好，現在才理解到程式是要寫給別人看的，在團隊中更顯其重要性，也理解版本控制的重要性，每個commit都是很重要的依據，因為每個commit也都是要給別人看的，以前習慣做完整個程式才上傳，一時間要改過來還真難。實作完整個系統後，發現一個好的系統除了功能完整性，還要克服種種未知的狀況，像隱碼攻擊，同一時間資料的正確性。到了第三個禮拜，由研發一處來給我們出題，題目是抓取網路資料，當得知後以為是件容易的事，實作後發現其實不然，因為要抓取的網頁會阻擋你抓資料，因為這樣，花了好幾天時間去測試，也曾經一度放棄，終於在自己給的最後期限前，終於出現一道曙光，成功抓到該網頁資料。也認識到新的Nosql應用方式，減少對資料庫的執行次數，有效提升程式執行效率。時間總是過得很快，已經到最後一個禮拜了，由研發三處來指導我們，這禮拜應該是我們可以稍微放鬆的一個禮拜，可以邊玩遊戲邊寫程式，真的很愉快，雖然在玩遊戲，但我們還是有學習到，了解timeout的狀況與實作解決辦法，原本不熟悉API的，但經過這禮拜的洗禮後，對API的應用更加了解，也透過API去接觸到公司的遊戲，體驗當GM的經驗。

這兩個月來，雖然辛苦，但很充實，很慶幸有這個機會近來中佑這個大家庭，學習實務經驗，也認識了許多人，兩個月時間過得很快，也到離別的時候了，不管結果如何，都祝福大家在未來的路程能夠一路順風，