Behavioral

Command：遙控器對鐵門下達關指令

Interpreter：化學的專業術語

Observe：youtube訂閱，若有更新，客戶端會接收到訊息

Creational

Factory：向飲料購買飲料，透過店員取得

Prototype：去餐廳吃飯點跟別人一樣的餐點

Singleton:一個遊戲帳號角色，同一時間只能有一位操作者

Adapter：要買日本商品，透過網路代理購買商品

坐火車去台北，改搭高鐵

Structural

Bridge；寫ＡＰＰ可用Android或IOS寫

Decorator:早餐店套餐->飲料->主食->副食

Facade：平常使用的作業系統，使用者不須瞭解背後的程式

結論：

讀完稍微能理解理論，但要實作的話就會混亂，像是Adapter與Bridge 想到的一個範例『坐火車去台北，沒票改搭高鐵』換個角度想，就感覺兩個都符合，看來要理論實作都會，還有好長一段路要走．