



Juegos de memoria

Práctica integradora

Objetivo

Vamos a realizar conversiones de unidades con los conocimientos que hemos adquirido hasta el momento. Se crearán grupos de 4 personas, divididos en sus respectivas salas y realizarán la siguiente ejercitación.



Microdesafíos - Grupo IV-V-VI

Para poner en práctica los conocimientos adquiridos en este átomo, necesitarás previamente realizar la siguiente actividad.

1. Hacer una copia de la tabla base en donde puedan trabajar la ejercitación para llegar a los resultados solicitados.

Enunciado:

Nuestro grupo de amigos adquirió una Nintendo Switch con un disco de 32GB y queremos instalarle la mayor cantidad de juegos posibles de una lista de 15 juegos que armamos entre todos.

Juego	Peso
The Legend of Zelda: Breath of the Wild	13,4 GB
Mario Kart 8 Deluxe	7 GB
Snipperclips: Cut it Out, Together	1,60 GB
Disgaea 5	5,92 GB
Puyo Puyo Tetris	1,09 GB
I Am Setsuna	1,40 GB
Dragon Quest Heroes I-II	32 GB
Nobunaga's Ambition	5 GB
Air Conflicts: Secret Wars	1,5 GB
Air Conflicts: Pacific Carriers	1,4 GB
Block-a-Pix Deluxe	84,0 MB
Cuphead	3,3 GB
Gems of War	458 MB
Inferno Climber: Reborn	1,7 GB
Istanbul: Digital Edition	330 MB

Resolución: los únicos juegos que no se pueden colocar son los marcados en amarillo en la tabla de arriba.

Juego	Peso
Block-a-Pix Deluxe	84,0 MB
Istanbul: Digital Edition	330 MB
Gems of War	458 MB
Puyo Puyo Tetris	1,09 GB

Air Conflicts: Pacific Carriers	1,4 GB
I Am Setsuna	1,40 GB
Air Conflicts: Secret Wars	1,5 GB
Snipperclips: Cut it Out, Together	1,60 GB
Inferno Climber: Reborn	1,7 GB
Cuphead	3,3 GB
Nobunaga's Ambition	5 GB
Disgaea 5	5,92 GB
Mario Kart 8 Deluxe	7 GB

Peso total: 30,782 GB