Voorblad

Inhoudsopgave

Achtergronden

# Projectopdracht

De project opdracht is ontstaan uit het katten probleem. Om deze katten weg te jagen is er bedacht om een apparaat te maken dat bij het detecteren van een kat deze op diervriendelijke manier wegjaagt, door middel van een korte waterstraal. Door dit doel is de opdracht in twee delen te definiëren, als eerste het vinden van katten. Op het moment dat er een kat binnen de tuin komt zal deze moeten worden gedetecteerd. Deze detectie moet rekening houden met de grenzen van de tuin en met mensen die ook langs kunnen lopen. De mensen, en vooral ook kinderen, moeten niet worden geraakt.

Na het vinden van de katten moeten deze worden weggejaagd. Er zal een richtsysteem moeten worden gemaakt dat een met een korte waterstraal de kat zal wegjagen. Om niet te veel water te verspillen moet deze redelijk accuraat zijn.

# Projectactiviteiten

De verschilende activiteiten die we zullen moeten ondernemen zijn hieronder gegroepeerd weergegeven.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Naam** | **uitleg** | **Groep** |
| 1 | Plan van aanpak | Het plan van aanpak, geverifieerd | Ontwerp |
| 2 | Requirements | De requirements die vanuit de klant zijn bevestigd | Ontwerp |
| 3 | Functioneel ontwerp | Functionele eisen vastgelegd en bevestigd door de klant | Ontwerp |
| 4 | Technisch ontwerp | Technische eisen vastgelegd voor de programmeurs | Ontwerp |
| 5 | Software ontwerp | Ontwerp van de software om duidelijkheid te bieden over de manier van programmeren | Ontwerp |
| 6 | Turret ontwerp | Ontwerp voor de turret die de waterstraal moet gaan schieten | Ontwerp |
| 7 | Camera onderzoek | Onderzoek naar de beste camera | Onderzoek |
| 8 | Software onderzoek | Onderzoek naar de beste programmeer taal voor de applicatie | Onderzoek |
| 9 | Turret | De turret die de waterstraal zal gaan schieten | Uitvoering |
| 10 | Programma | Het programma dat de kat detecteerd en de turret richt | Uitvoering |
| 11 | Testen | Alles testen | Uitvoering |

Zoals te zien is zijn er drie groepen gedefinieerd, Ontwerp, Onderzoek en Uitvoering. Deze groepen kunnen worden uitgevoerd als fases binnen het project.

Projectgrenzen

Producten

Kwaliteit

Projectorganisatie

Planning

Kosten en baten

Risico’s