

N E U Z E N

PRODUCTIEDOSSIER

Ian Vleeshouwers & Rani Devriendt

Bachelor in de grafische en digitale media - NMDAD1

2MMP-PRODEV-01

2016-2017

1.1 Inhoud

1. Discover	5
1.1. Briefing	5
2. Define	6
2.1. Analyse	6
2.2. Planning	8
2.3. Inspiration	10
3. Design	12
3.1. Sitemap	12
3.2. Wireframes	13
3.3. Wireflow	24
3.4. Style Tiles	24
3.5. Styleguide	24
4. Development	24
4.1. Content	24
4.2. Database	24
4.3. Testing	24
4.4. Code Snippets	24
4.5. Screenshots	24
5. User & Acceptance Testing	24
6. Discover	24
7. Discover	24
8. Bijlage	25
8.1. Academische Poster	25

1. Discover

1.1 Briefing

De klant wil een data-centric softwaresysteem, gemaakt met de technologieën die tijdens de lessen aan bod komen en bestaat uit een Data-driven Progressive Responsive Web Application.

Onze boodschap is zeer duidelijk: “een app door en voor studenten”.

Wij richten ons vooral naar studenten in Gent. Om onze application te kunnen gebruiken moet je Nederlandstalig zijn.

Via <http://data.stad.gent/> hebben wij een aantal interessante open databases gevonden zoals apotheken, bioscopen, bibliotheken, huisartsen, enzovoort. Al deze databases zijn gekozen met de student als gebruiker in ons achterhoofd.

Aan de hand van deze databases gaan we een map maken die je locatie ophaalt en zo dingen in de buurt kan aantonen. Om de verschillende items uit elkaar te kunnen houden krijgt ieder item een gepersonaliseerde pinpoint. Via een menu kan de gebruiker filteren wat men wel en niet wil zien. Bij het klikken op een pinpoint kan je meer informatie zien via een pop-upvenster over deze specifieke pinpoint. Indien de gebruiker dicht genoeg in de buurt is van een pinpoint, kan hij inchecken en punten verdienen. Om in te checken moet je geregistreerd zijn bij onze app.

Een budget is er niet echt voorzien voor deze application, aangezien het om een schoolopdracht gaat.

De application moet ten laatste 23 december 2016 om 18u klaar zijn.

2. Define

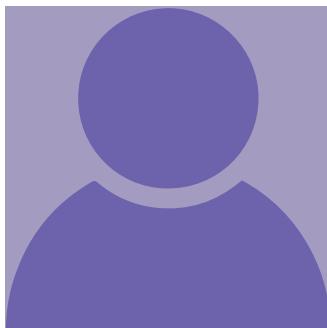
2.1 Analyse

2.1.1 Specificaties

De gebruiker zal allereerst moeten inloggen om bepaalde functies te kunnen gebruiken, zoals inchecken en punten verzamelen. Om dit te kunnen doen zullen we dus gebruik moeten maken van een dynamische website. Andere functies zoals locatie ophalen en pinpoints bekijken kan je ook als gewone bezoeker doen.

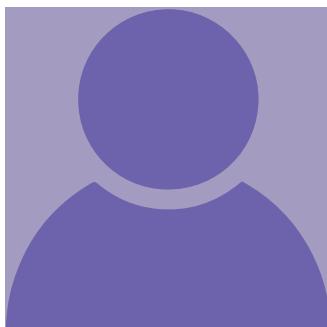
2.1.2 Persona's

ALANA SAMYN



LEEFTIJD	18 jaar
STATUS	in een relatie
WOONPLAATS	Oostende
STUDIES	1e jaar voedings-dieetkunde
INTERESSES	Atletiek, lopen
SOCIALE MEDIA	Facebook, Snapchat, Instagram
DEVICES	Laptop, iPhone
PROGRAMMA'S	Popcorntime, Chrome
UREN COMPUTER	1 tot 2 uur
UREN SMARTPHONE	8 uur
WEBSITES	Google, Wikipedia, Chamilo
APPS	Berichten, Candy Crush, Messenger

ARTHUR PECK



LEEFTIJD	18 jaar
STATUS	in een (ingewikkelde) relatie
WOONPLAATS	Olsene
STUDIES	1e jaar Devine
INTERESSES	Serie's, reizen, lezen, ...
SOCIALE MEDIA	Facebook, Instagram, Swarm, Twitter, Pinterest
DEVICES	Macbook Pro, iMac, iPad Pro, iPhone
PROGRAMMA'S	Office, iWork, Adobe, Atom, iTunes, Pocket, PolyMail, Photos, Processing, ...
UREN COMPUTER	12 uur
UREN SMARTPHONE	8 uur
WEBSITES	Facebook, Instagram, Leho.be
APPS	Facebook, Instagram, iCulture

2.1.3 Inhoud (content)

We gebruiken deze open datasets van de site data.stad.gent:

- Apotheken
- Attractiepolen
- Bibliotheek
- Bioscopen
- Buurtcentra
- Dienstencentra
- Fietsdienstverlening
- Gezondheidscentra
- Historische filmvoorstellingen
- Huisartsen
- Huisartsenwachtposten
- Speelterreinen
- Sportcentra
- Stations
- Taxilocaties
- Winkellussen

2.1.4 Sociale media integreren

Dit zullen we later nog bekijken.

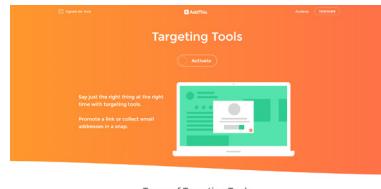
2.2 Planning

Datum	Teamlid	Domein	Taak	Tijd
03/10/2016	Devriendt Rani	DISCOVER	Open data verzamelen	1.00 u.
05/10/2016	Devriendt Rani	DISCOVER	Briefing	1.00 u.
05/10/2016	Devriendt Rani	DEFINE	Analyse	1.15 u.
08/10/2016	Devriendt Rani	DEFINE	Moodboard	1.00 u.
08/10/2016	Devriendt Rani	DEFINE	Productiedossier	1.00 u.
09/10/2016	Devriendt Rani	DEFINE	Moodboard	0.30 u.
09/10/2016	Devriendt Rani	DESIGN	Sitemap	0.15 u.
09/10/2016	Devriendt Rani	DESIGN	Wireframes	1.00 u.
10/10/2016	Devriendt Rani	DESIGN	Wireframes	0.30 u.
14/10/2016	Devriendt Rani	DESIGN	Wireframes	1.30 u.
15/10/2016	Devriendt Rani	DEFINE	Productiedossier	1.30 u.
19/10/2016	Devriendt Rani	DESIGN	Visual Designs (mobiel)	1.00 u.
21/10/2016	Devriendt Rani	DESIGN	Visual Designs (mobiel)	2.00 u.
22/10/2016	Devriendt Rani	DESIGN	Visual Designs (mobiel)	1.00 u.
23/10/2016	Devriendt Rani	DESIGN	Visual Designs (desktop)	3.00 u.
23/10/2016	Devriendt Rani	DEFINE	Productiedossier	1.00 u.
24/10/2016	Devriendt Rani	DEFINE	Analyse	0.30 u.
24/10/2016	Devriendt Rani	DESIGN	Sitemap	0.15 u.
28/10/2016	Devriendt Rani	DESIGN	Wireframes	1.45 u.
29/10/2016	Devriendt Rani	DEFINE	Productiedossier	2.00 u.
30/10/2016	Devriendt Rani	DEVELOP	Presentatie	2.00 u.
30/10/2016	Devriendt Rani	TOTAAL	TOTAAL UREN	25.00 u.

Datum	Teamlid	Domein	Taak	Tijd
10/10/2016	Vleeshouwers Ian	DEFINE	Productiedossier	1.30 u.
11/10/2016	Vleeshouwers Ian	DEFINE	Productiedossier	0.30 u.
11/10/2016	Vleeshouwers Ian	DESIGN	Ideaboard	1.00 u.
13/10/2016	Vleeshouwers Ian	DESIGN	Logo	1.30 u.
15/10/2016	Vleeshouwers Ian	DEFINE	Productiedossier	0.30 u.
15/10/2016	Vleeshouwers Ian	DESIGN	Visual Design	0.45 u.
16/10/2016	Vleeshouwers Ian	DESIGN	Visual Design	1.30 u.
16/10/2016	Vleeshouwers Ian	DEFINE	Productiedossier	1.00 u.
17/10/2016	Vleeshouwers Ian	DEVELOP	Presentatie	1.30 u.
17/10/2016	Vleeshouwers Ian	DESIGN	Academische Poster	1.00 u.
17/10/2016	Vleeshouwers Ian	DEVELOP	Presentatie	1.00 u.
19/10/2016	Vleeshouwers Ian	DESIGN	Visual Design	2.00 u.
21/10/2016	Vleeshouwers Ian	DESIGN	Visual Design	1.00 u.
22/10/2016	Vleeshouwers Ian	DESIGN	Visual Design	1.00 u.
22/10/2016	Vleeshouwers Ian	DEVELOP	Presentatie	2.00 u.
23/10/2016	Vleeshouwers Ian	DEFINE	Productiedossier	2.00 u.
23/10/2016	Vleeshouwers Ian	DESIGN	Academische Poster	2.00 u.
23/10/2016	Vleeshouwers Ian	DEVELOP	Presentatie	1.00 u.
26/10/2016	Vleeshouwers Ian	DEVELOP	Template website	2.00 u.
27/10/2016	Vleeshouwers Ian	DESIGN	Ideaboard	0.45 u.
29/10/2016	Vleeshouwers Ian	DESIGN	Visual Design	2.00 u.
10/30/2016	Vleeshouwers Ian	TOTAAL	TOTAAL UREN	27.30 u.

2.3 Inspiration

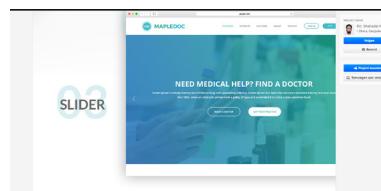
2.1.1 Ideaboard



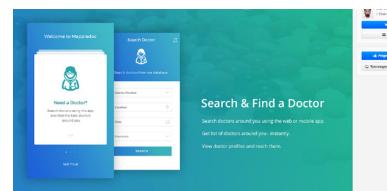
colorsheme + minimalisme



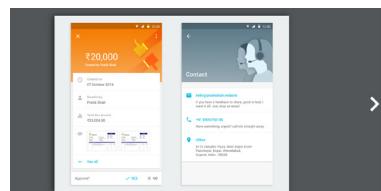
homepage + maps mockup



gradient + buttons +colorsheme



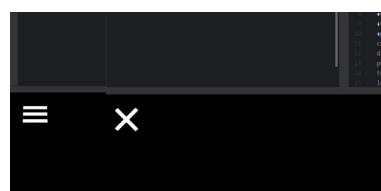
Ulidesign + app mockup



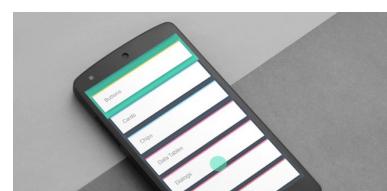
Ulidesign



maps lay-out + pins



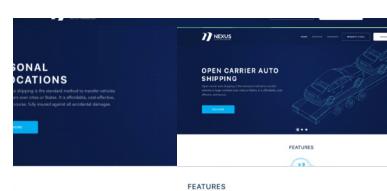
Mobile hamburger icon animation



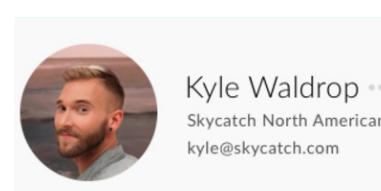
list style + animation



backgroundfoto

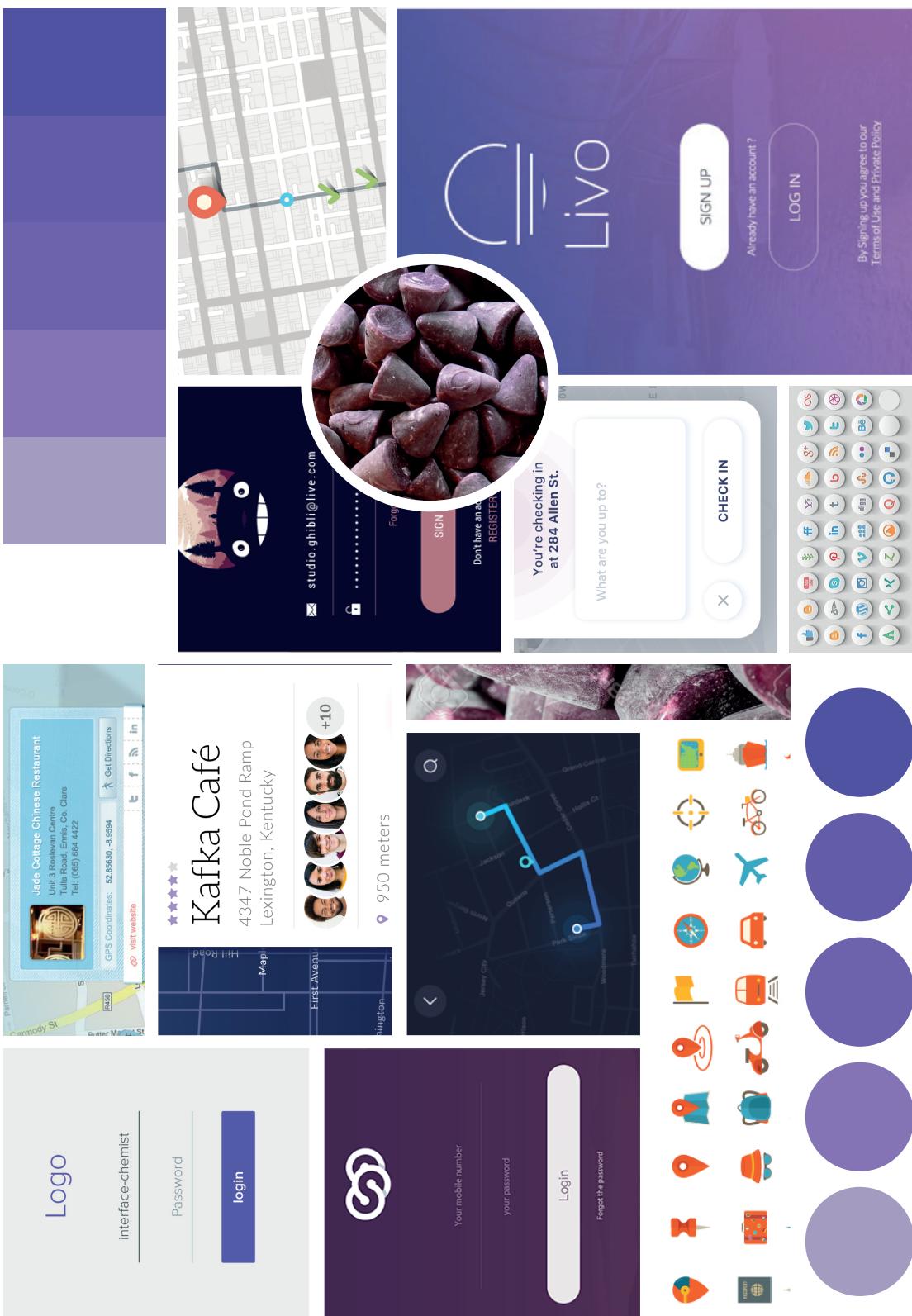


homepage animation



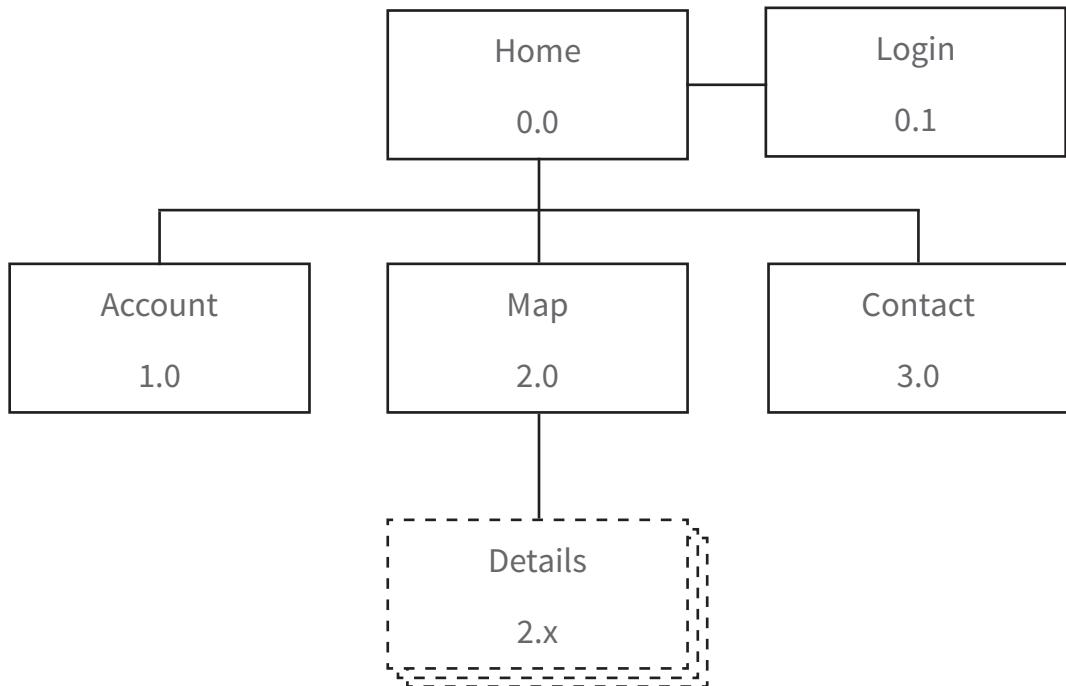
Profile round canvas

2.1.2 Moodboard

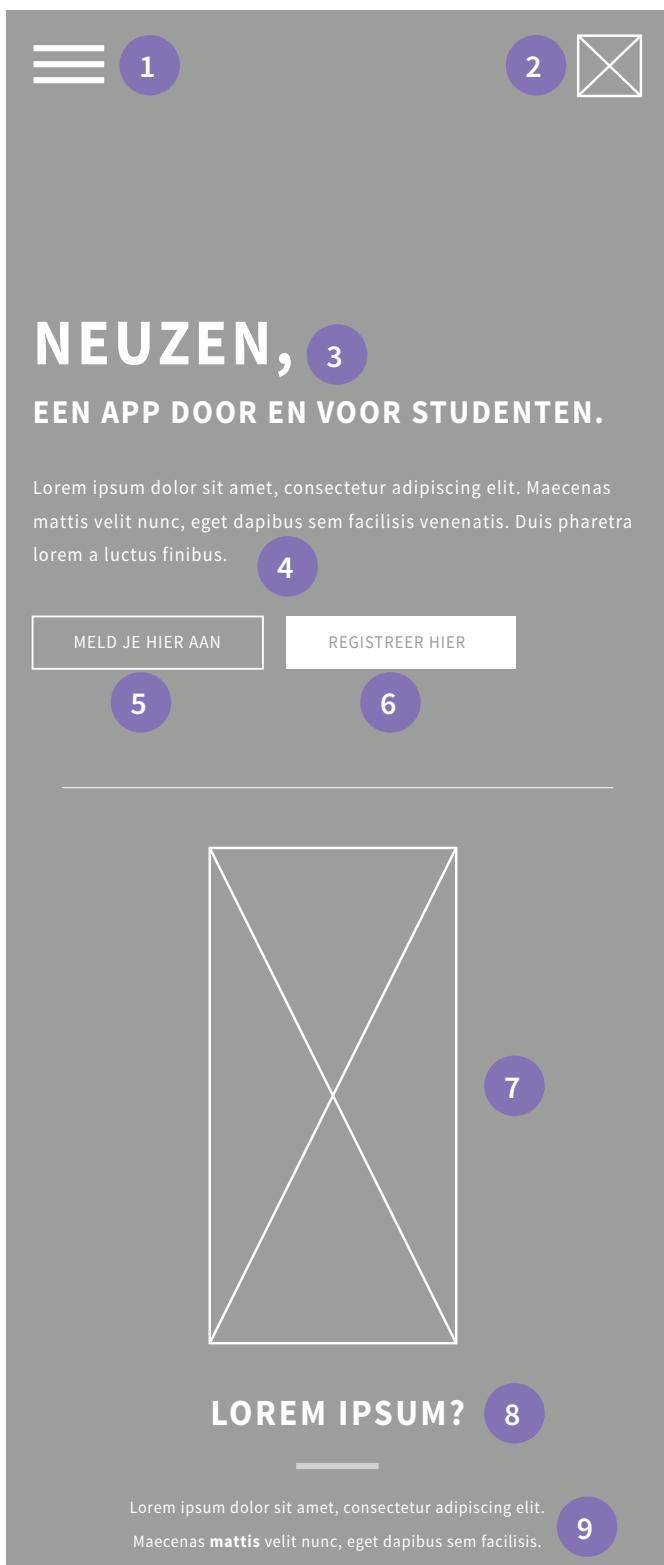


3. Design

3.1 Sitemap



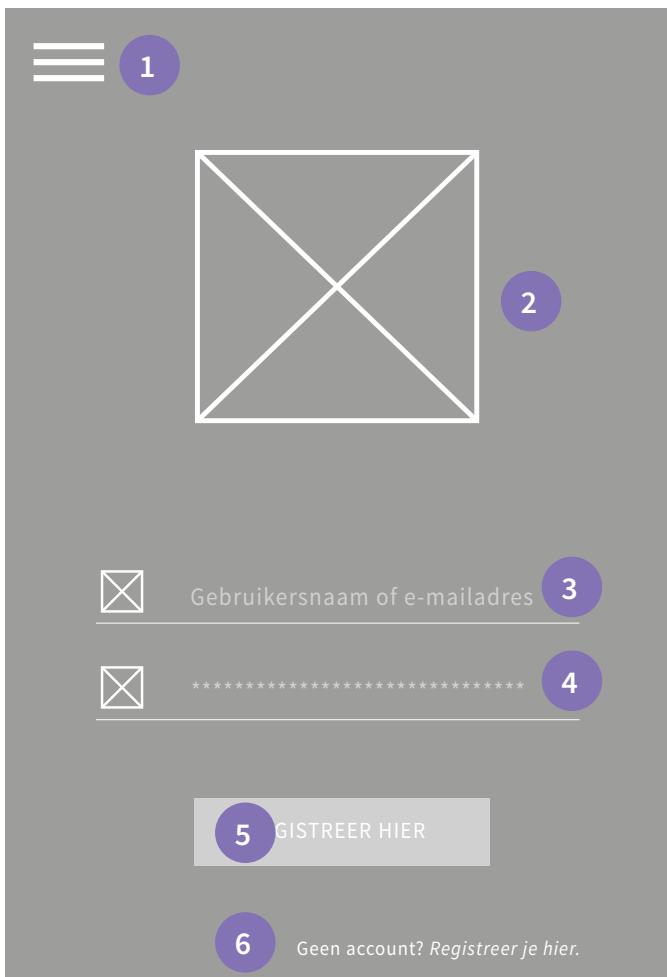
3.2 Wireframes



3.2.1 Mobiel

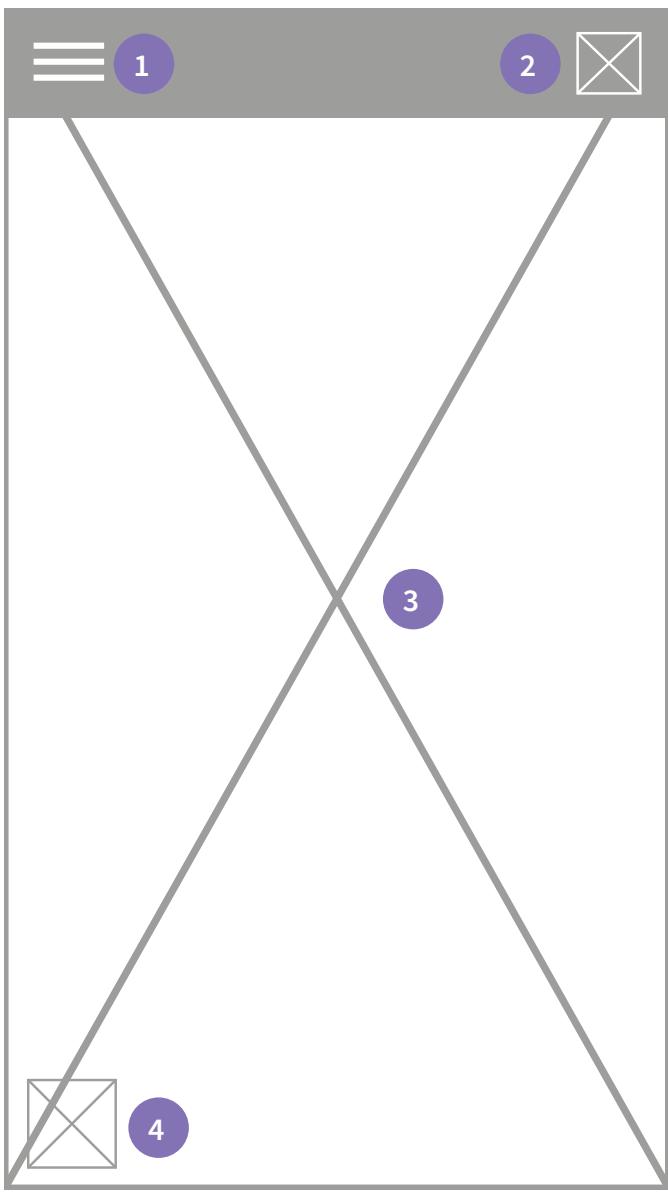
0.0 Home

1. Navigatie
2. Logo
3. Naam app + slogan
4. Welkomsttekst
5. Button aanmelden
6. Button registreren
7. Mockup
8. Titel
9. Uitleg
10. Footer



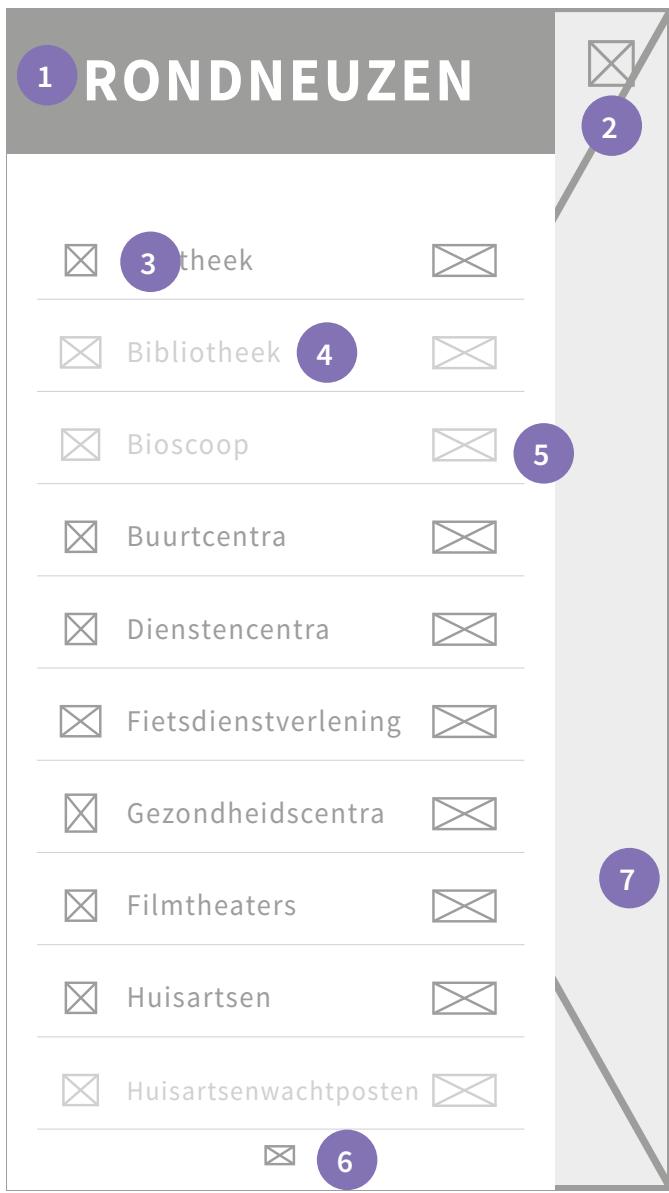
0.1 Login

1. Navigatie
2. Logo
3. Gebruikersnaam
4. Wachtwoord
5. Aanmelden
6. Registreren
7. Footer



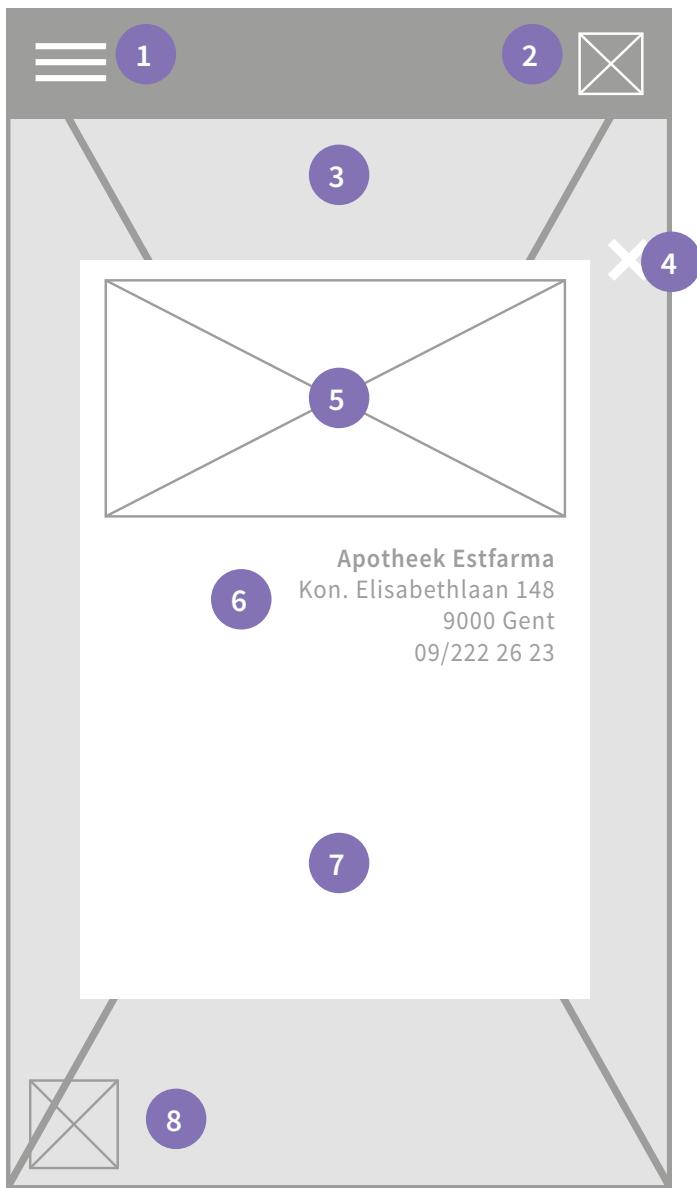
2.0 Map

1. Navigatie
2. Logo
3. Map
4. Locatie ophalen



2.0 Map overlay

1. Titel
2. Sluiten
3. Logo pinpoint
4. Naam pinpoint
5. Toggle on/off
6. Naar beneden scrollen
7. Map



2.x Map popup

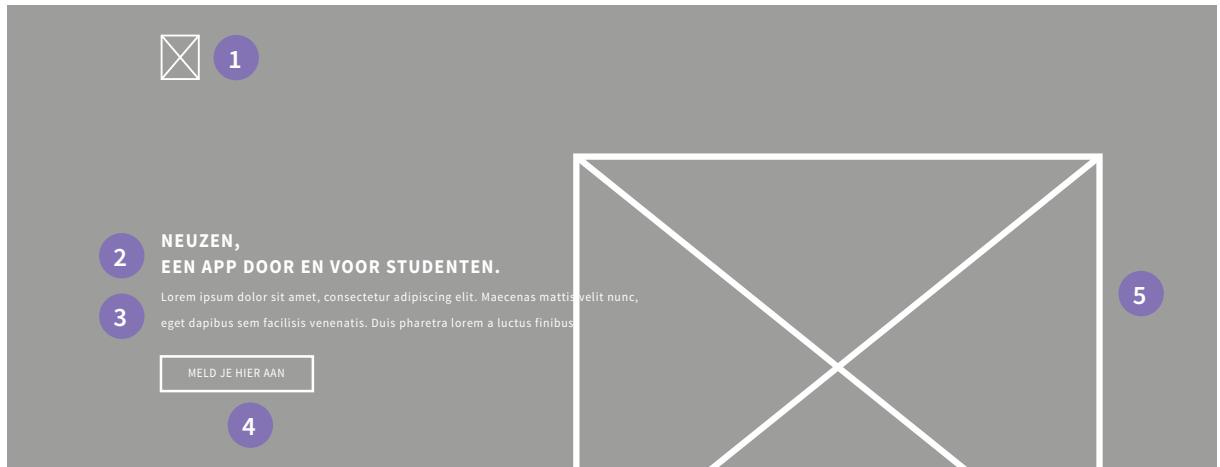
1. Navigatie
2. Logo
3. Map
4. Popup sluiten
5. Street view
6. Gegevens
7. Popup venster
8. Locatie ophalen



3.0 Contact

1. Navigatie
2. Logo
3. Contacteer ons
4. Tekst
5. Contact e-mail
6. Contact naam
7. Contact e-mail
8. Contact bericht
9. Verzendbutton

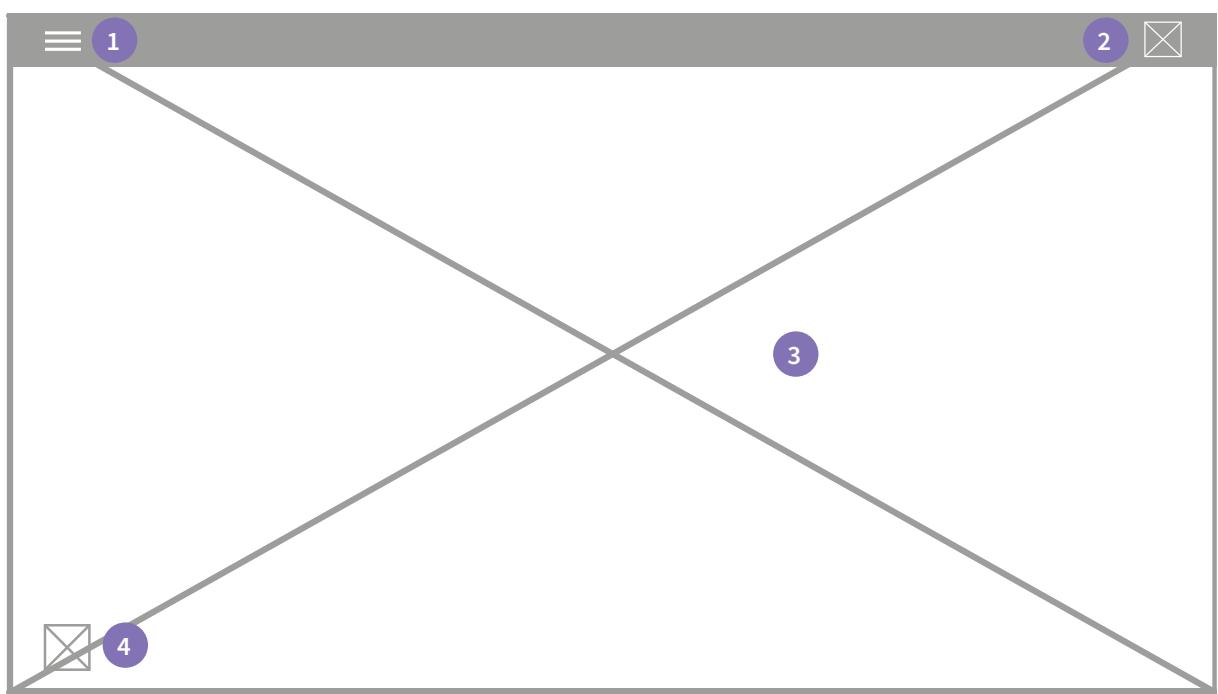
Bij het invullen van dit formulier verkleint de placeholder zodat je nog steeds weet wat je moet invullen in het geactiveerde kader



3.2.2 Desktop

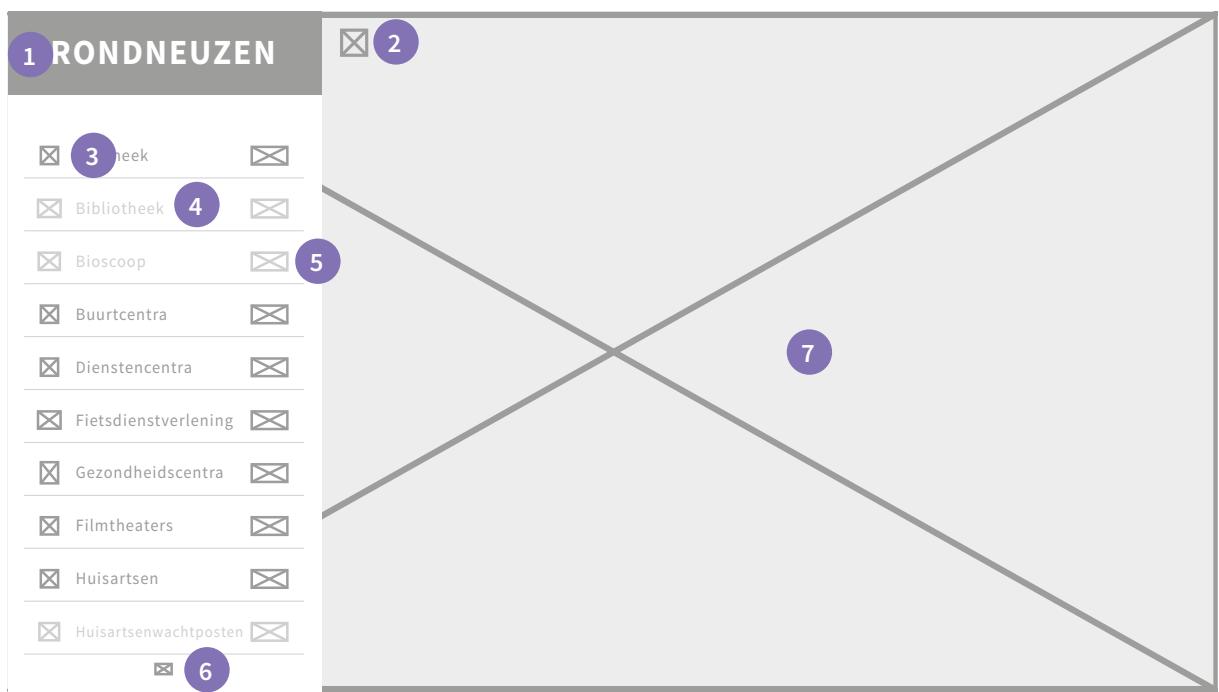
0.0 Home

1. Logo
2. Naam app + slogan
3. Welkomsttekst
4. Button aanmelden
5. Mockup
6. Footer



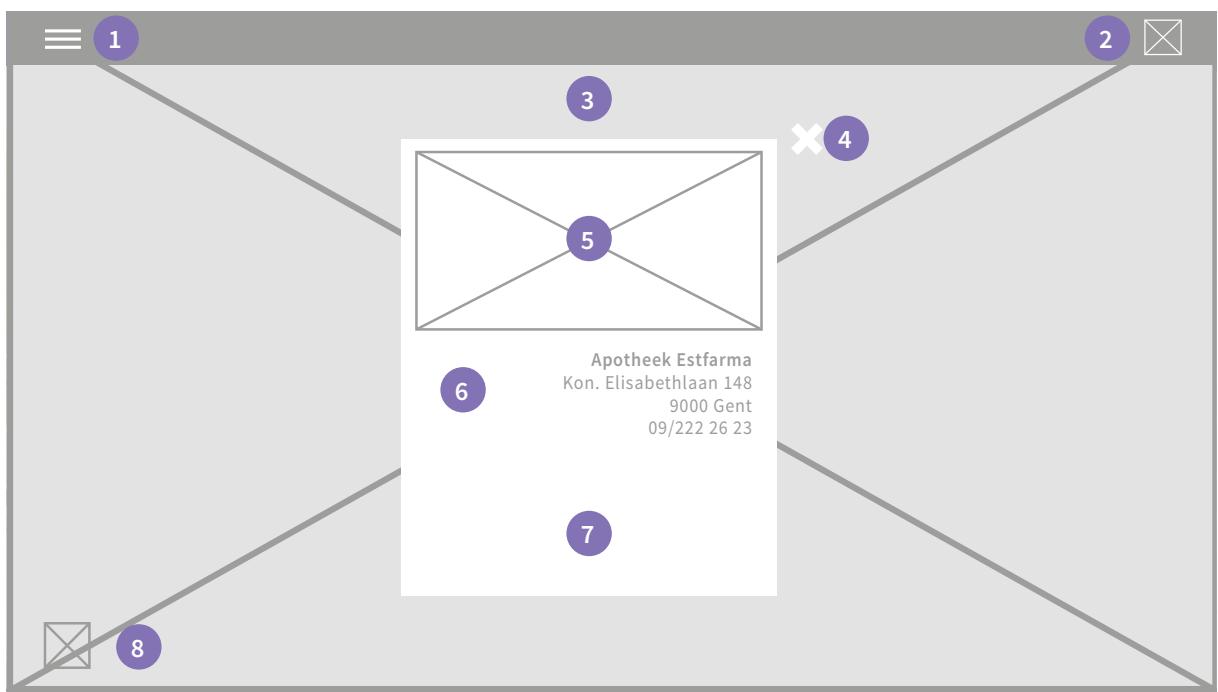
2.0 Map

1. Navigatie
2. Logo
3. Map
4. Locatie ophalen



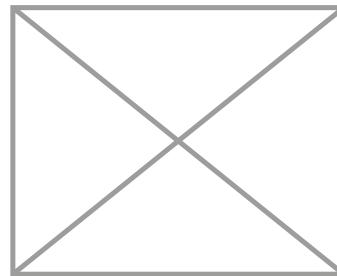
2.0 Map overlay

1. Titel
2. Sluiten
3. Logo pinpoint
4. Naam pinpoint
5. Toggle on/off
6. Naar beneden scrollen
7. Map



2.x Map popup

1. Navigatie
2. Logo
3. Map
4. Popup sluiten
5. Street view
6. Gegevens
7. Popup venster
8. Locatie ophalen



3.0 Contact

1. Logo
 2. Contacteer ons
 3. Tekst
 4. Contact e-mail
 5. Contact naam
 6. Contact e-mail
 7. Contact bericht
 8. Verzendbutton
 9. Mockup
- Bij het invullen van dit formulier verkleint de placeholder zodat je nog steeds weet wat je moet invullen in het geactiveerde kader

3.3 Wireflow

3.4 Style Tiles

3.5 Styleguide

3.6 Visual Designs

4. Development

4.1 Content

4.2 Database

4.3 Testing

4.4 Code snippets

4.5 Screenshots

5. User & acceptance testing

6. Deployment guide

7. Manual

8. Bijlage

8.1 Academische Poster

NEUZEN,
EEN APP DOOR EN VOOR STUDENTEN.

De klant wil een data-centric softwaresysteem, gemaakt met de technologieën die tijdens de lessen aan bod komen en bestaat uit een Data-driven Progressive Responsive Web Application.

Aan de hand van deze databases gaan we een map maken die je locatie ophaalt en zo dingen in de buurt kan aantonen. Om de verschillende items uit elkaar te kunnen houden krijgt ieder item een gepersonaliseerde pinpoint. Via een menu kan de gebruiker filteren wat men wel en niet wil zien. Bij het klikken op een pinpoint kan je meer informatie zien via een pop-upvenster over deze specifieke pinpoint. Indien de gebruiker dicht genoeg in de buurt is van een pinpoint, kan hij inchecken en punten verdienen. Om in te checken moet je geregistreerd zijn bij onze app.

De application moet ten laatste 23 december 2016 om 18u klaar zijn.

VISUAL DESIGNS

PROGRAMMA'S

Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign

PROGRAMEERTALEN

HTML5, CSS3, Javascript, JQuery, PHP

Ian Vleeshouwers & Rani Devriendt
Bachelor in de grafische en digitale media - NMDADI
2MMP-PRODEV-01
2016-2017

arteveldehogeschool