

N E U Z E N

PRODUCTIEDOSSIER

Ian Vleeshouwers & Rani Devriendt

Bachelor in de grafische en digitale media - NMDAD1

2MMP-PRODEV-01

2016-2017

1.1 Inhoud

- . **1. Discover 4**
- . **2. Define 5**
- . **3. Design 10**
- . **4. Development 12**
- . **5. User & acceptance testing 12**
- . **6. Deployment guide 12**
- . **7. Manual12**

1. Discover

1.1 Briefing

De klant wil een data-centric softwaresysteem, gemaakt met de technologieën die tijdens de lessen aan bod komen en bestaat uit een Data-driven Progressive Responsive Web Application.

Onze boodschap is zeer duidelijk: “een app door en voor studenten”.

Wij richten ons vooral naar studenten in Gent. Om onze application te kunnen gebruiken moet je Nederlandstalig zijn.

Via <http://data.stad.gent/> hebben wij een aantal interessante open databases gevonden zoals apotheken, bioscopen, bibliotheken, huisartsen, enzovoort. Al deze databases zijn gekozen met de student als gebruiker in ons achterhoofd.

Aan de hand van deze databases gaan we een map maken die je locatie ophaalt en zo dingen in de buurt kan aantonen. Om de verschillende items uit elkaar te kunnen houden krijgt ieder item een gepersonaliseerde pinpoint. Via een menu kan de gebruiker filteren wat men wel en niet wil zien. Bij het klikken op een pinpoint kan je meer informatie zien via een pop-upvenster over deze specifieke pinpoint. Indien de gebruiker dicht genoeg in de buurt is van een pinpoint, kan hij inchecken en punten verdienen. Om in te checken moet je geregistreerd zijn bij onze app.

Een budget is er niet echt voorzien voor deze application, aangezien het om een schoolopdracht gaat.

De application moet ten laatste 23 december 2016 om 18u klaar zijn.

2. Define

2.1 Analyse

2.3.1 Specificaties

De gebruiker zal allereerst moeten inloggen om bepaalde functies te kunnen gebruiken, zoals inchecken en punten verzamelen. Om dit te kunnen doen zullen we dus gebruik moeten maken van een dynamische website. Andere functies zoals locatie ophalen en pinpoints bekijken kan je ook als gewone bezoeker doen.

2.3.2 Persona's

Naam: Alana Samyn

Leeftijd: 18 jaar

Status: In een (ingewikkelde) relatie

Woonplaats: Olsene

Studies: 1e jaar Devine

Hobby's en interesses: Serie's, reizen, lezen, ...

Sociale media: Facebook, Instagram, Swarm, Twitter, Pinterest

3 websites die je frequent bezoekt: Facebook, Instagram, Leho.be

3 apps die je frequent gebruikt: Facebook, Instagram, iCulture

Devices: Macbook Pro, iMac, iPad Pro, iPhone

Programma's: Office, iWork, Adobe, Atom, iTunes, Pocket, PolyMail, Photos, Processing, Messages

Uren pc (per dag): 12 uur

Uren smartphone (per dag): 8 uur

Naam: Arthur Peck

Leeftijd: 18 jaar

Status: In een relatie

Woonplaats: Oostende

Studies: 1e jaar voedings-dieetkunde

Hobby's en interesses: Atletiek, lopen

Sociale media: Facebook, Snapchat, Instagram

3 websites die je frequent bezoekt: Google, Wikipedia, Chamilo

3 apps die je frequent gebruikt: Berichten, Candy Crush, Messenger

Devices: Laptop, smartphone

Programma's: Popcorntime, Chrome

Uren pc (per dag): 1 tot 2 uur

Uren smartphone (per dag): 8 uur

2.3.3 Inhoud (content)

Als logo willen we iets dat typisch is aan Gent, zoals Gentse neuzen, Gentse strop, waterzooi, enzovoort.

2.3.4 Sociale media integreren

Tekst tekst tekst

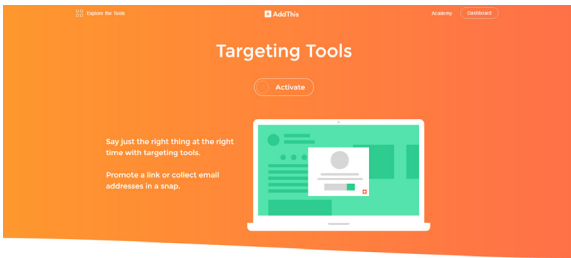
2.2 Planning

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Proin ullamcorper mi at urna laoreet, ut facilisis nisl fermentum. Aliquam sed eros turpis. Quisque bibendum turpis faucibus mi bibendum, sed pharetra leo porttitor. Nullam justo tellus, convallis vel lectus ac, aliquam interdum magna. Ut ut lacus dolor. Curabitur eget sodales massa. Mauris ante ipsum, varius eget pretium sit amet, pharetra eu turpis. In malesuada, enim et posuere mollis, nulla urna varius sem, eu faucibus purus risus et arcu. Cras faucibus ullamcorper placerat.

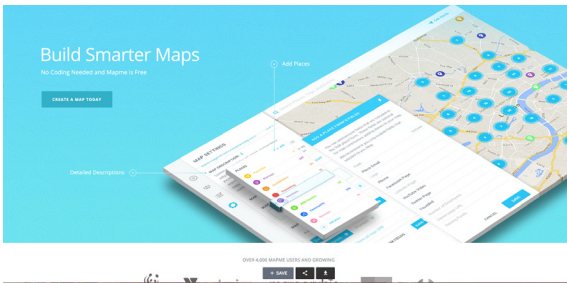
Fusce non pellentesque tortor, non egestas nunc. Etiam in nisl dui. Curabitur aliquet arcu eget molestie malesuada. Pellentesque non augue in risus fringilla luctus a ac quam. Integer at metus tempor, facilisis ante et, auctor urna. Nunc eget vestibulum lorem, vel porttitor magna. Donec ac varius nulla, id ultricies odio. Ut in ligula sed odio tristique pretium. Ut tempus quam odio. In fringilla arcu eget est volutpat elementum. Morbi hendrerit scelerisque ullamcorper. Ut augue justo, imperdiet et eros at, tempor tristique ligula. Sed viverra porttitor libero et iaculis. In tristique tellus sed justo ultricies mollis. Nulla tristique molestie venenatis. Aenean ornare gravida ante sit amet tincidunt.

2.3 Inspiration

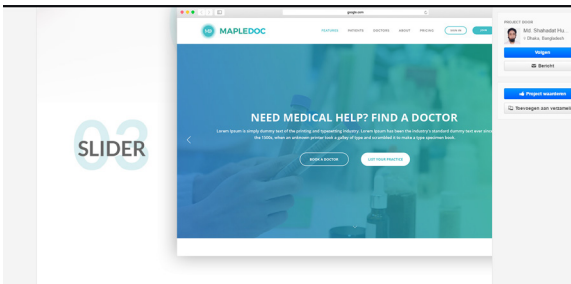
2.3.1 Ideaboard



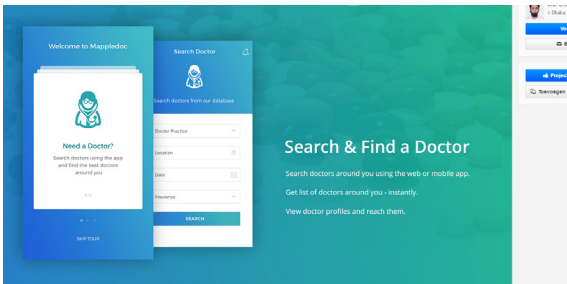
colorscheme + minimalisme



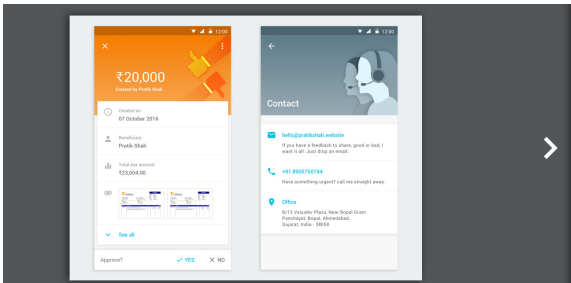
homepage + maps mockup



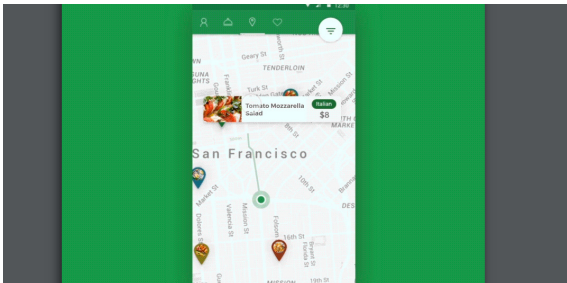
gradient + buttons + colorscheme



UIdesign + app mockup



UIdesign

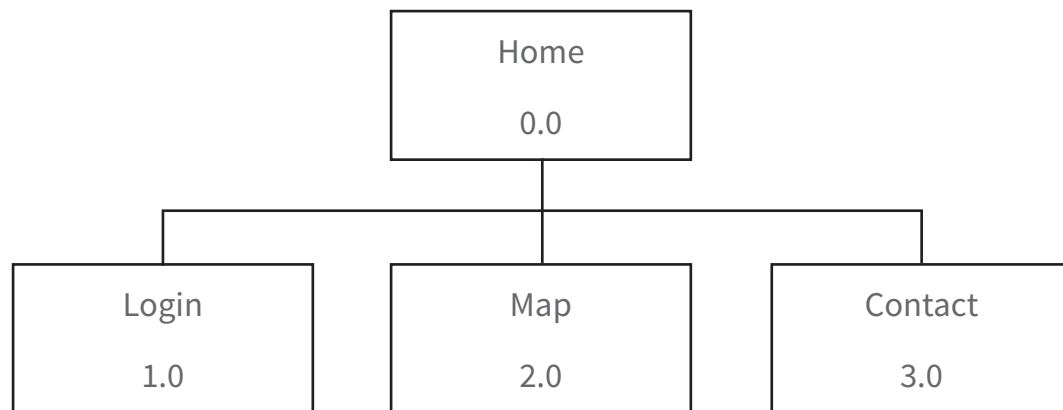


maps lay-out + pins

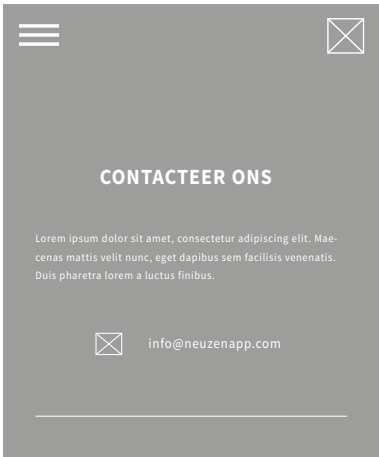
2.3.2 Moodboard

3. Design

3.1 Sitemap

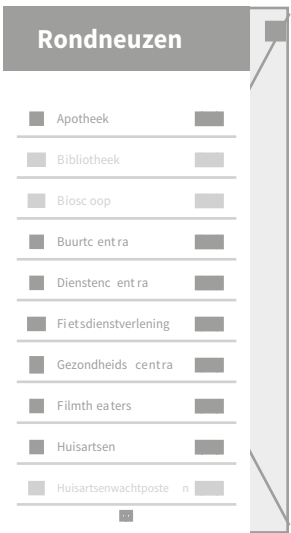
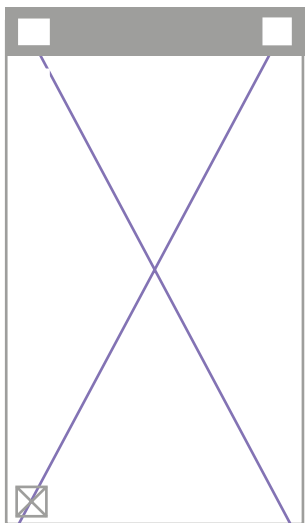
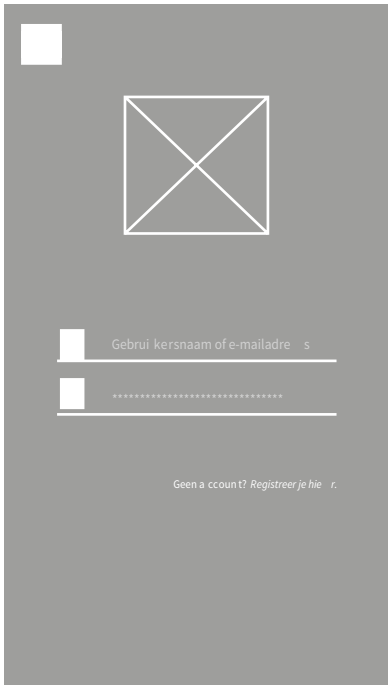
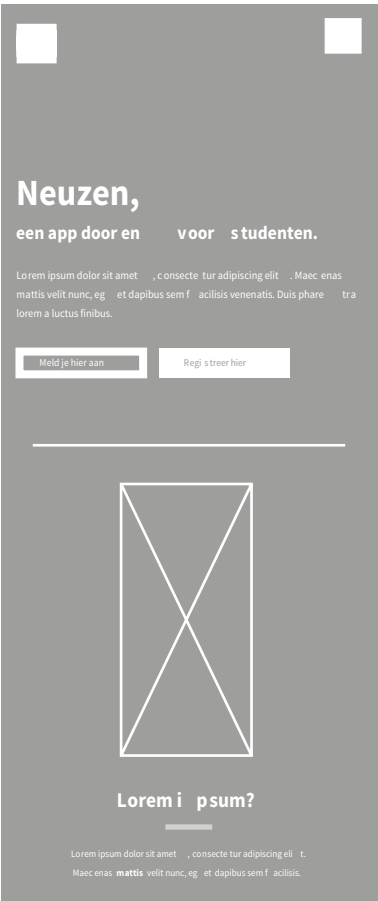


3.2 Wireframes



Bericht...

REGISTREER HIER



3.3 Wireflow

3.4 Style Tiles

3.5 Styleguide

3.6 Visual Designs

4. Development

4.1 Content

4.2 Database

4.3 Testing

4.4 Code snippets

4.5 Screenshots

5. User & acceptance testing

6. Deployment guide

7. Manual

