

N E U Z E N

PRODUCTIEDOSSIER

Ian Vleeshouwers & Rani Devriendt

Bachelor in de grafische en digitale media - NMDAD1

1617-NMDAD1-GR02

2016-2017

1.1 Inhoud

1. Discover	5
1.1. Briefing	5
2. Define	6
2.1. Analyse	6
2.1.1. Specificaties	6
2.1.2. Persona's	6
2.1.3. Inhoud (content)	7
2.2. Planning	8
2.3. Inspiration	10
2.2.1. Ideaboads	10
2.2.2. Moodboards	11
3. Design	12
3.1. Sitemap	12
3.2. Wireframes	13
3.2.1. Mobiel	13
3.2.2. Desktop	19
3.3. Style tiles	24
3.4. Styleguide	25
3.5. Visual Designs	26
3.5.1. Mobiel	26
3.5.2. Desktop	32

1. Discover

1.1 Briefing

De klant wil een data-centric softwaresysteem, gemaakt met de technologieën die tijdens de lessen aan bod komen en bestaat uit een Data-driven Progressive Responsive Web Application.

Onze boodschap is zeer duidelijk: “een app door en voor studenten”.

Wij richten ons vooral naar studenten in Gent. Om onze application te kunnen gebruiken moet je Nederlandstalig zijn.

Via <http://data.stad.gent/> hebben wij een aantal interessante open databases gevonden zoals apotheken, bioscopen, bibliotheken, huisartsen, enzovoort. Al deze databases zijn gekozen met de student als gebruiker in ons achterhoofd.

Aan de hand van deze databases gaan we een map maken die je locatie ophaalt en zo dingen in de buurt kan aantonen. Om de verschillende items uit elkaar te kunnen houden krijgt ieder item een gepersonaliseerde pinpoint. Via een menu kan de gebruiker filteren wat men wel en niet wil zien. Bij het klikken op een pinpoint kan je meer informatie zien via een pop-upvenster over deze specifieke pinpoint. Indien de gebruiker dicht genoeg in de buurt is van een pinpoint, kan hij inchecken en punten verdienen. Om in te checken moet je geregistreerd zijn bij onze app.

Een budget is er niet echt voorzien voor deze application, aangezien het om een schoolopdracht gaat.

De application moet ten laatste 23 december 2016 om 18u klaar zijn.

2. Define

2.1 Analyse

2.1.1 Specificaties

De gebruiker zal allereerst moeten inloggen om bepaalde functies te kunnen gebruiken, zoals inchecken en punten verzamelen. Om dit te kunnen doen zullen we dus gebruik moeten maken van een dynamische website. Andere functies zoals locatie ophalen en pinpoints bekijken kan je ook als gewone bezoeker doen.

2.1.2 Persona's

ALANA SAMYN



LEEFTIJD	18 jaar
STATUS	in een relatie
WOONPLAATS	Oostende
STUDIES	1e jaar voedings-dieetkunde
INTERESSES	Atletiek, lopen
SOCIALE MEDIA	Facebook, Snapchat, Instagram
DEVICES	Laptop, iPhone
PROGRAMMA'S	Popcorntime, Chrome
UREN COMPUTER	1 tot 2 uur
UREN SMARTPHONE	8 uur
WEBSITES	Google, Wikipedia, Chamilo
APPS	Berichten, Candy Crush, Messenger

ARTHUR PECK



LEEFTIJD	18 jaar
STATUS	in een (ingewikkelde) relatie
WOONPLAATS	Olsene
STUDIES	1e jaar Devine
INTERESSES	Serie's, reizen, lezen, ...
SOCIALE MEDIA	Facebook, Instagram, Swarm, Twitter, Pinterest
DEVICES	Macbook Pro, iMac, iPad Pro, iPhone
PROGRAMMA'S	Office, iWork, Adobe, Atom, iTunes, Pocket, PolyMail, Photos, Processing, ...
UREN COMPUTER	12 uur
UREN SMARTPHONE	8 uur
WEBSITES	Facebook, Instagram, Leho.be
APPS	Facebook, Instagram, iCulture

2.1.3 Inhoud (content)

We gebruiken deze open datasets van de site data.stad.gent:

- Apotheken
- Bibliotheek
- Bioscopen
- Fietsdienstverlening
- Gezondheidscentra
- Huisartsen
- Huisartsenwachtposten
- Speelterreinen
- Sportcentra
- Taxilocaties
- Winkellussen

2.2 Planning

Zie timesheet op repository

2.3 Inspiration

2.3.1 Ideaboard



colorscheme + minimalism



homepage + maps mockup



gradient + buttons + colorscheme



UIdesign + app mockup



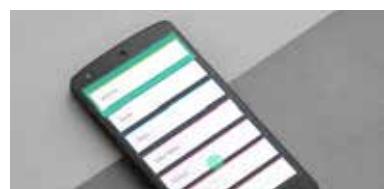
UIdesign



maps lay-out + pins



Mobile hamburger icon animation



list style + animation



backgroundfoto



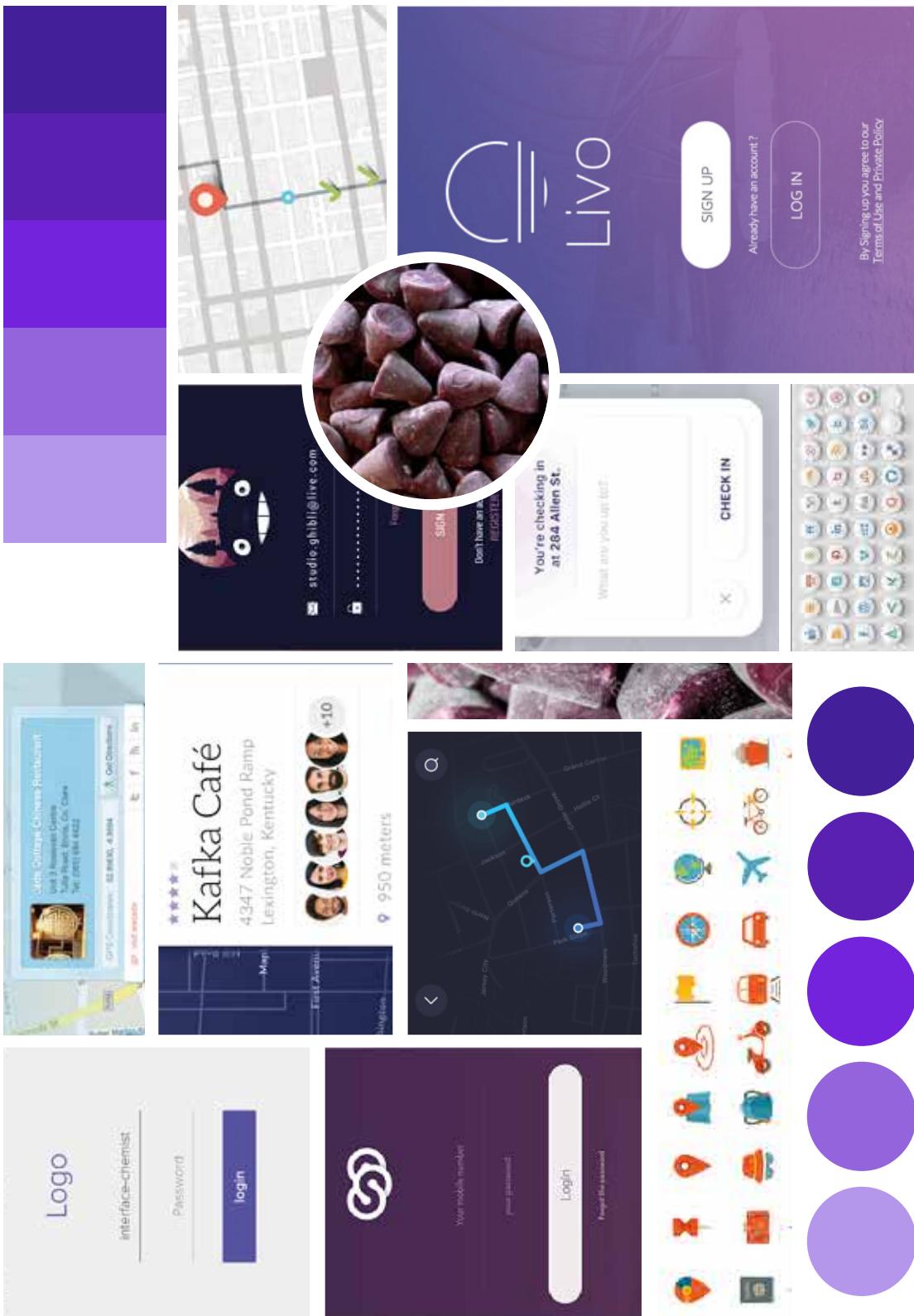
homepage animation

A circular profile picture of Kyle Waldrop, with his name and contact information displayed below it.

Kyle Waldrop
Skycatch North American
kyle@skycatch.com

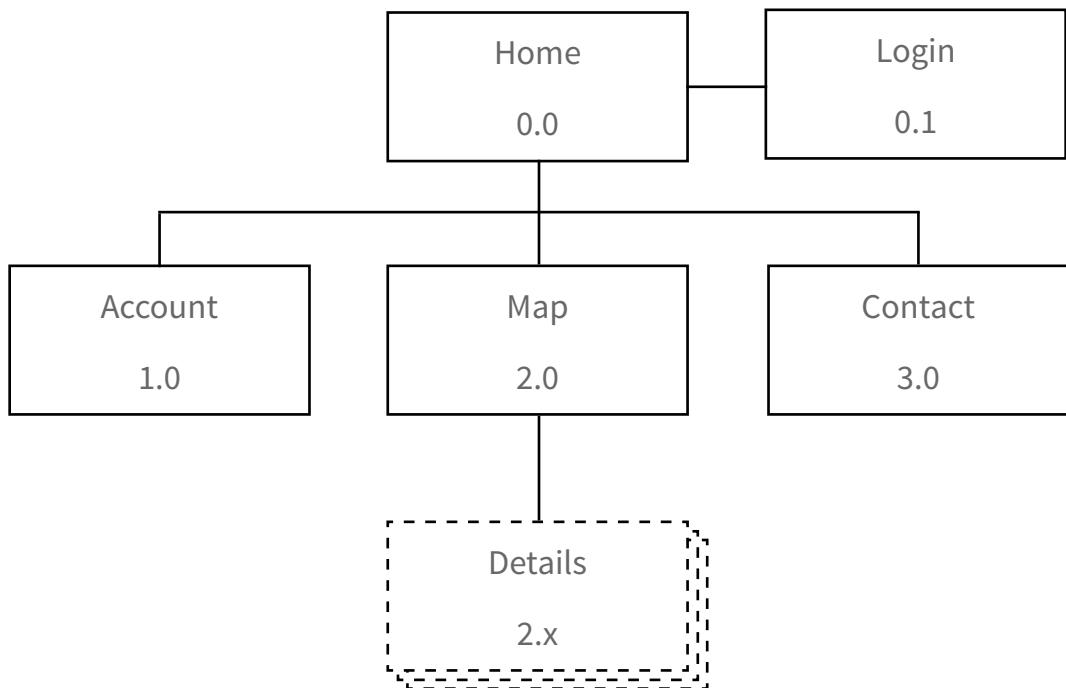
Profile round canvas

2.3.2 Moodboard

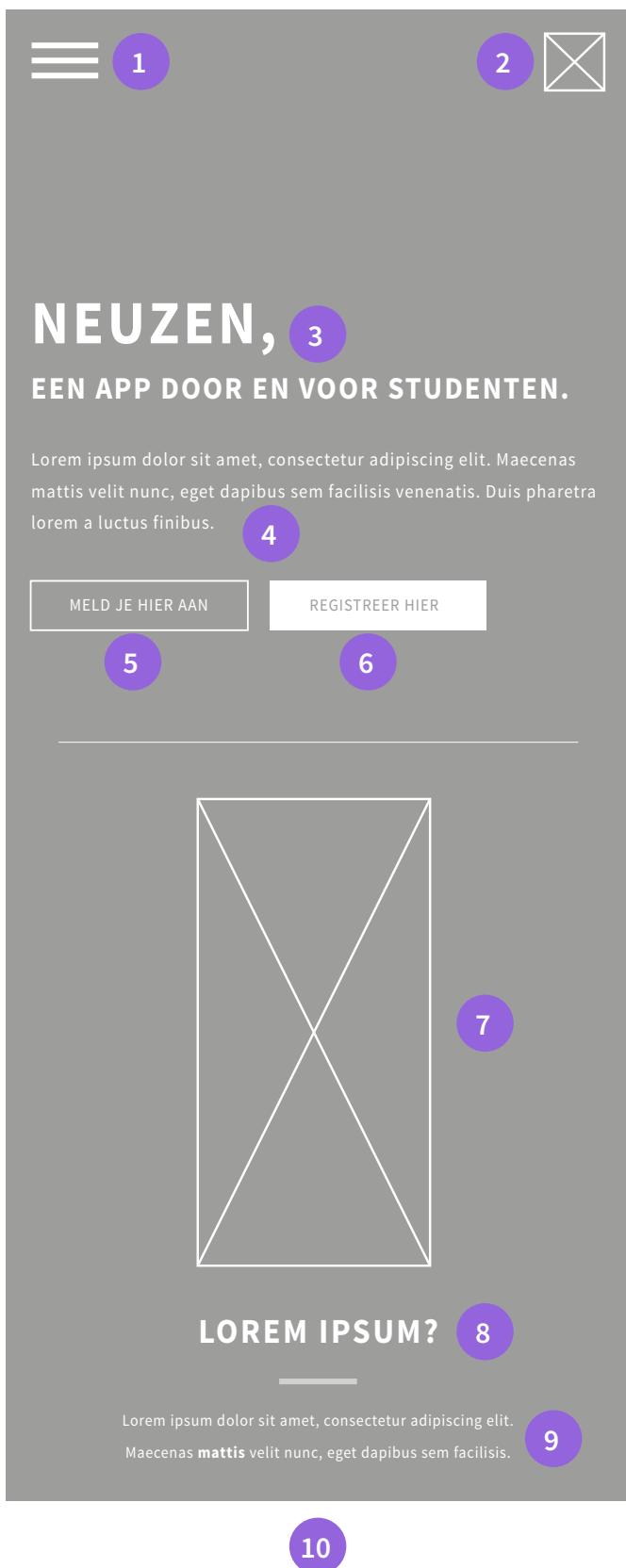


3. Design

3.1 Sitemap



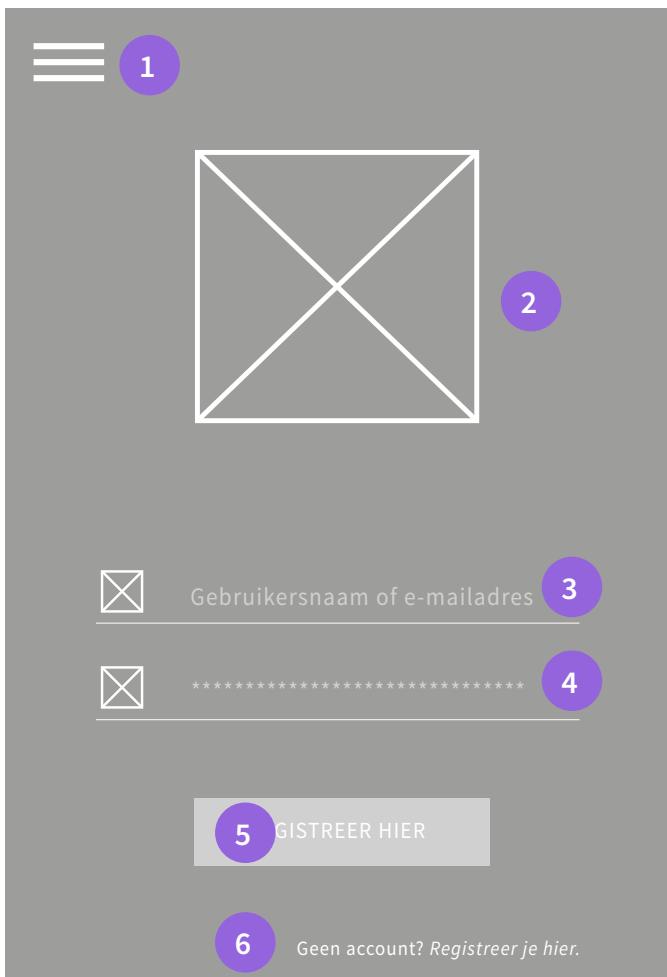
3.2 Wireframes



3.2.1 Mobiel

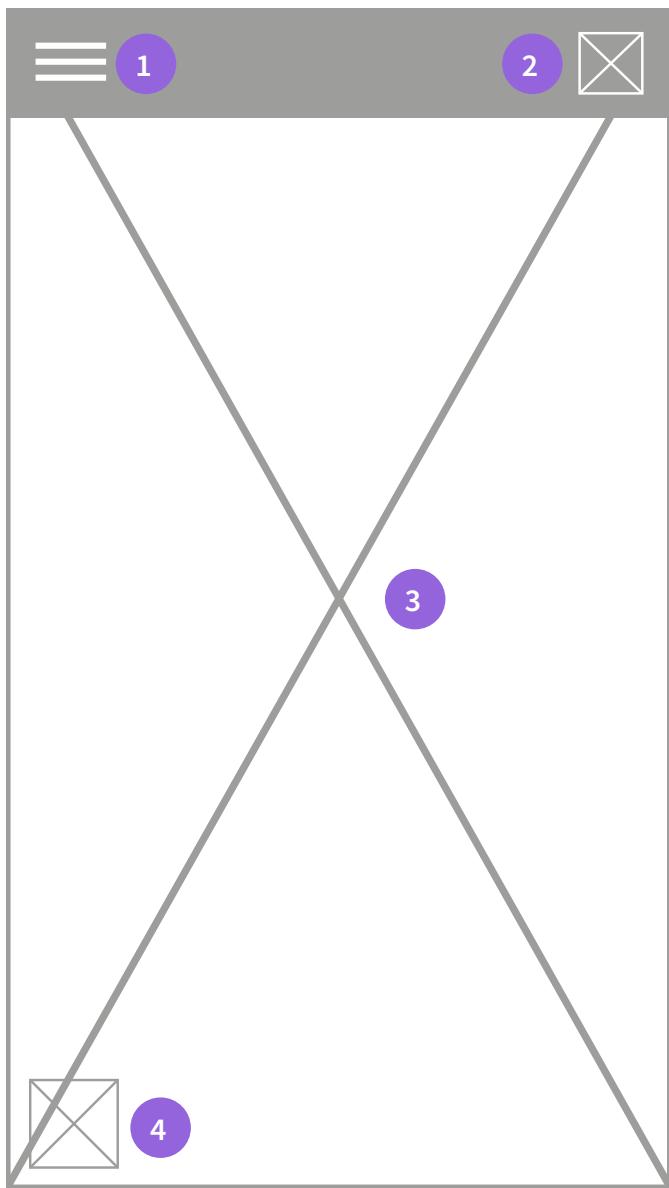
0.0 Home

1. Navigatie
2. Logo
3. Naam app + slogan
4. Welkomsttekst
5. Button aanmelden
6. Button registreren
7. Mockup
8. Titel
9. Uitleg
10. Footer



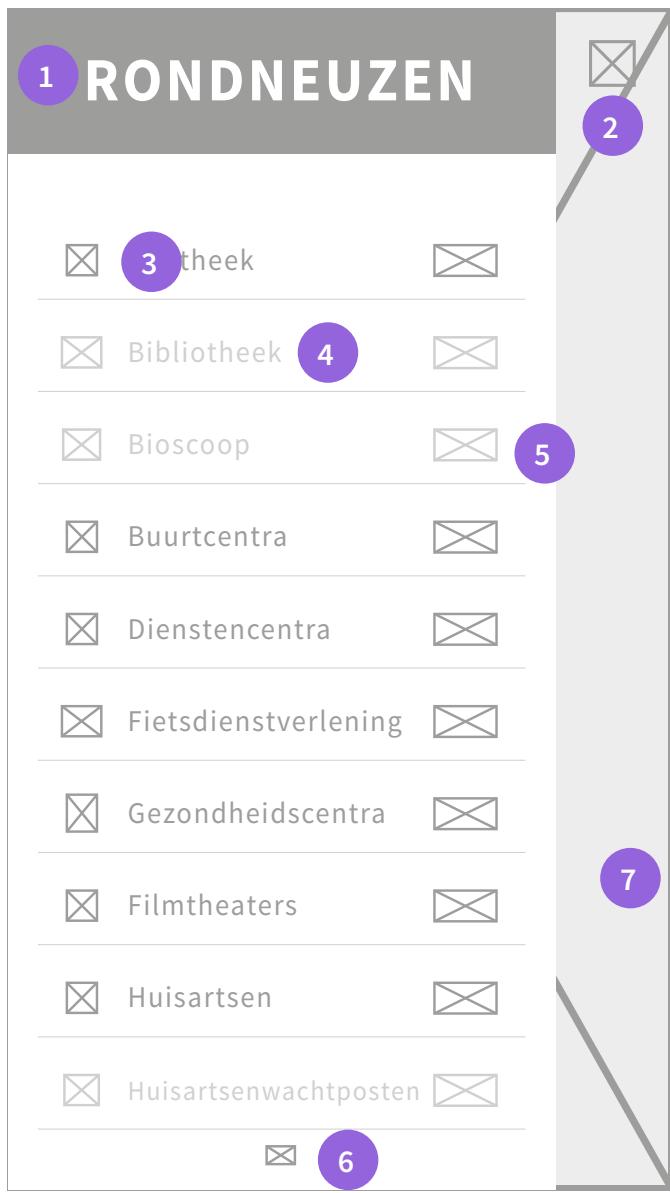
0.1 Login

1. Navigatie
2. Logo
3. Gebruikersnaam
4. Wachtwoord
5. Aanmelden
6. Registreren
7. Footer



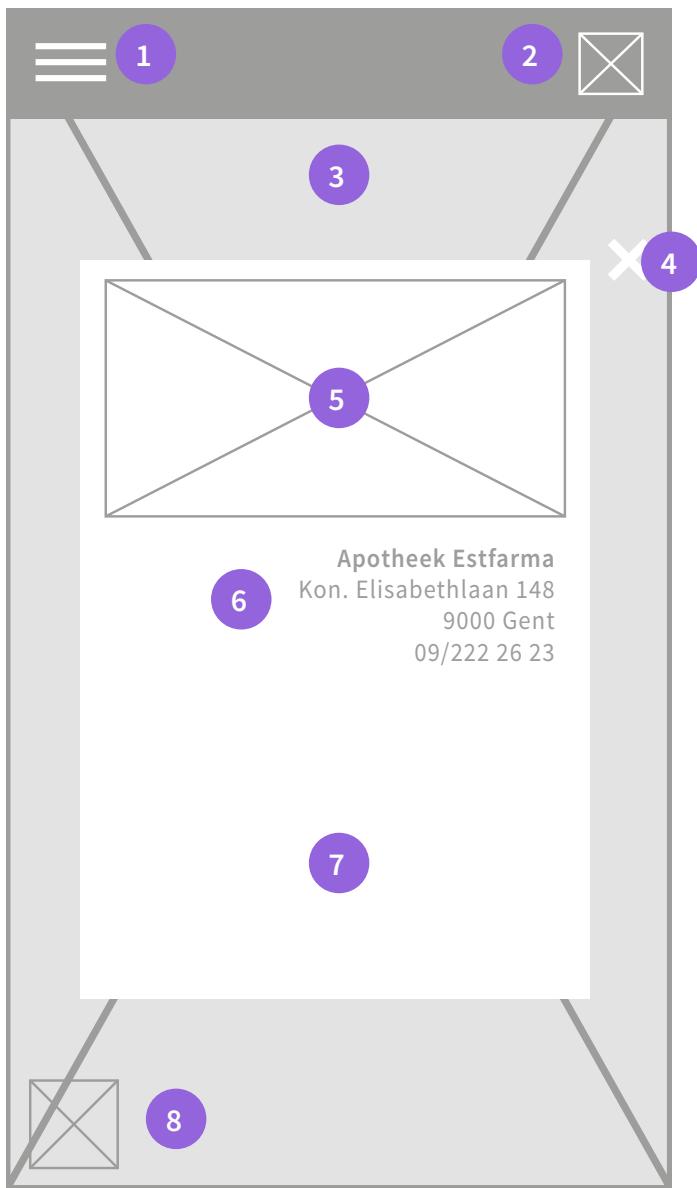
2.0 Map

1. Navigatie
2. Logo
3. Map
4. Locatie ophalen



2.0 Map overlay

1. Titel
2. Sluiten
3. Logo pinpoint
4. Naam pinpoint
5. Toggle on/off
6. Naar beneden scrollen
7. Map



2.x Map popup

1. Navigatie
2. Logo
3. Map
4. Popup sluiten
5. Street view
6. Gegevens
7. Popup venster
8. Locatie ophalen



Naam...
John Doe 6

E-mailadres... 7

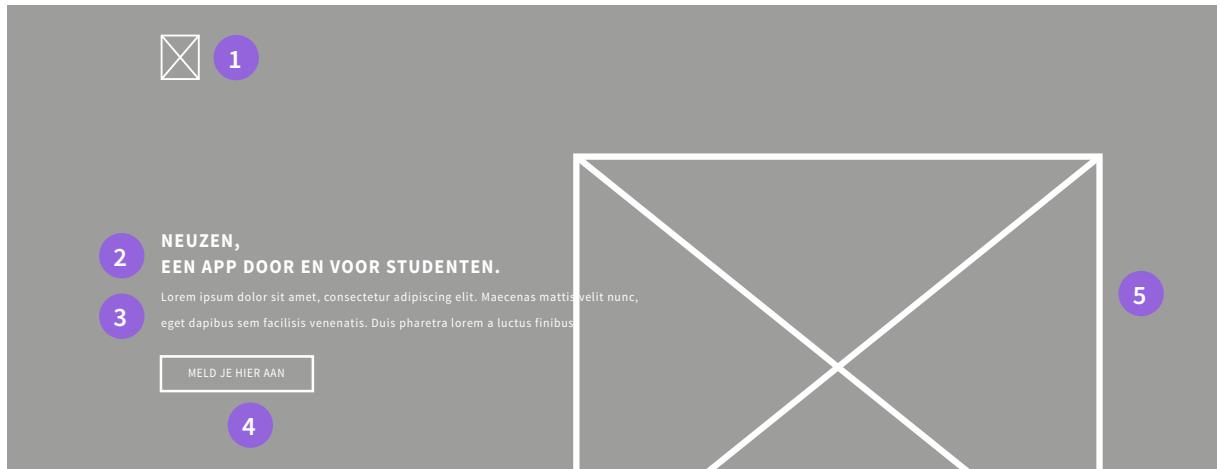
Bericht... 8

REGISTREER HIER 9

3.0 Contact

1. Navigatie
2. Logo
3. Contacteer ons
4. Tekst
5. Contact e-mail
6. Contact naam
7. Contact e-mail
8. Contact bericht
9. Verzendbutton

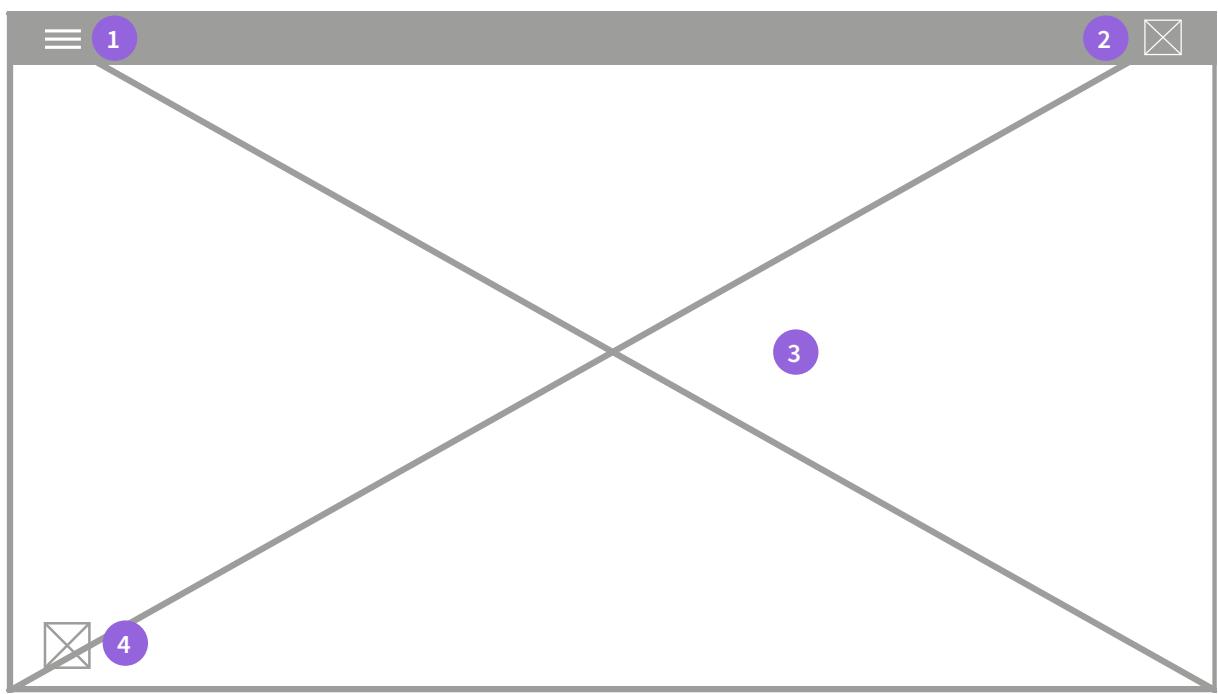
Bij het invullen van dit formulier verkleint de placeholder zodat je nog steeds weet wat je moet invullen in het geactiveerde kader



3.2.2 Desktop

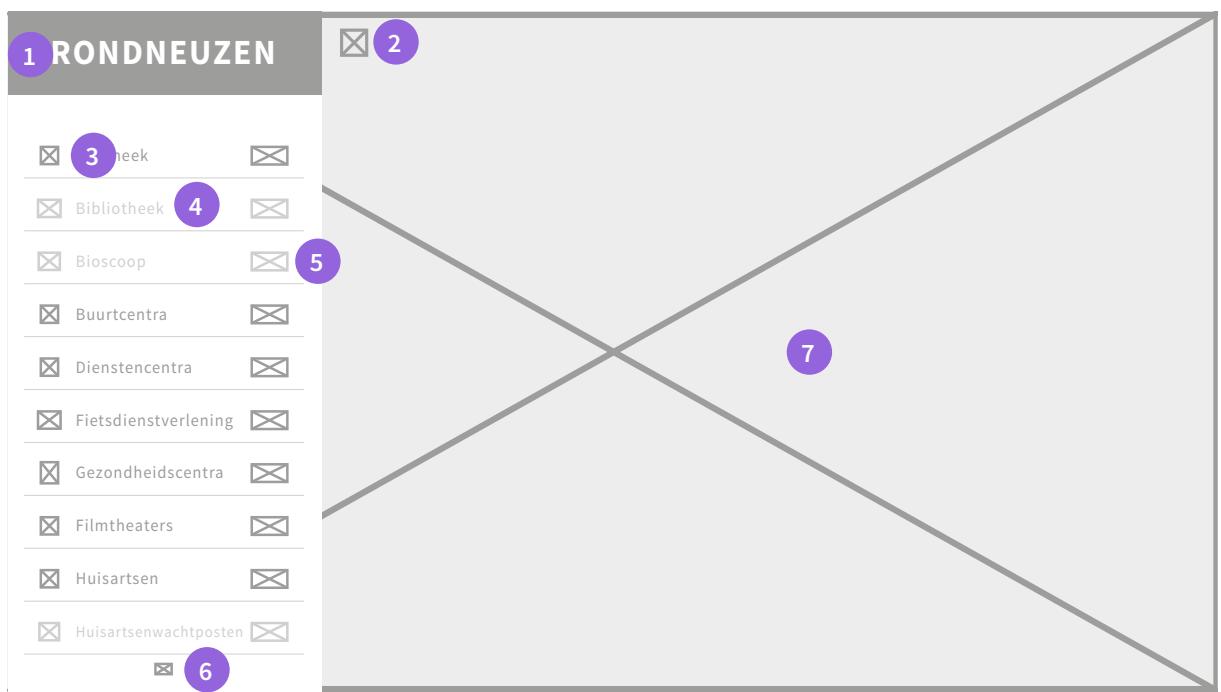
0.0 Home

1. Logo
2. Naam app + slogan
3. Welkomsttekst
4. Button aanmelden
5. Mockup
6. Footer



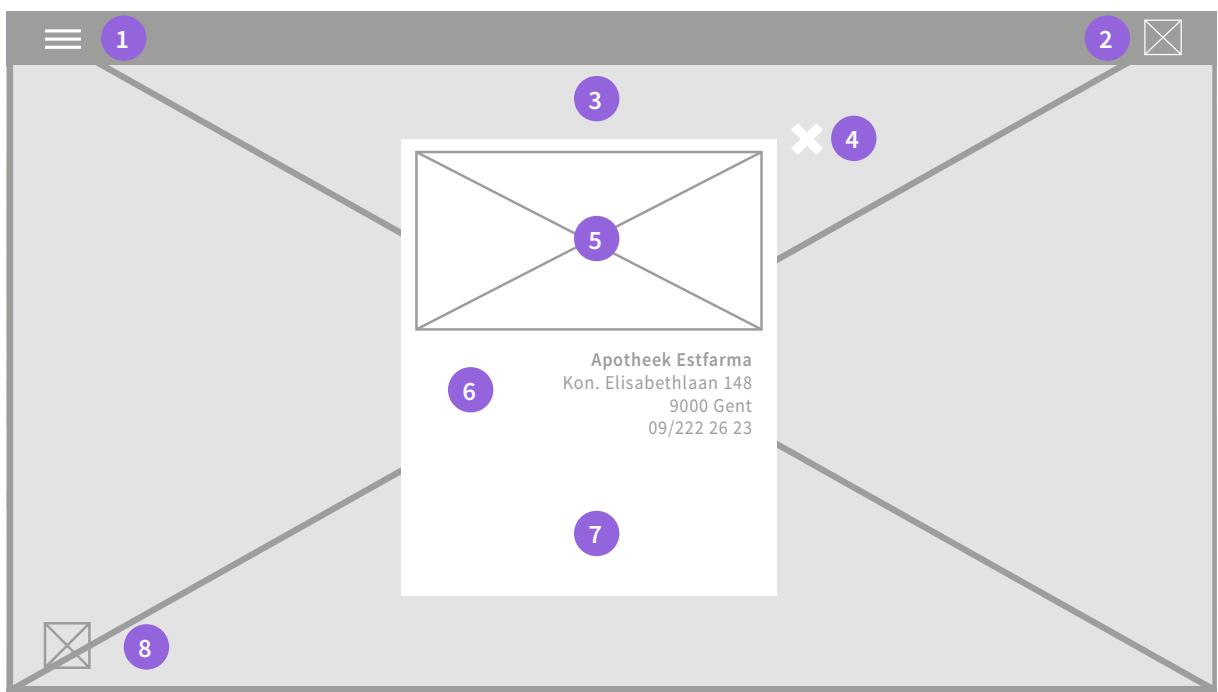
2.0 Map

1. Navigatie
2. Logo
3. Map
4. Locatie ophalen



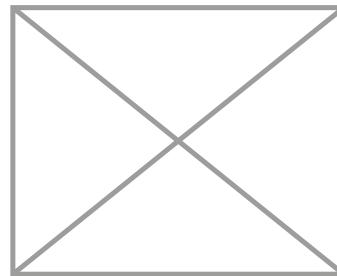
2.0 Map overlay

1. Titel
2. Sluiten
3. Logo pinpoint
4. Naam pinpoint
5. Toggle on/off
6. Naar beneden scrollen
7. Map



2.x Map popup

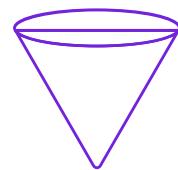
1. Navigatie
2. Logo
3. Map
4. Popup sluiten
5. Street view
6. Gegevens
7. Popup venster
8. Locatie ophalen



3.0 Contact

1. Logo
 2. Contacteer ons
 3. Tekst
 4. Contact e-mail
 5. Contact naam
 6. Contact e-mail
 7. Contact bericht
 8. Verzendbutton
 9. Mockup
- Bij het invullen van dit formulier verkleint de placeholder zodat je nog steeds weet wat je moet invullen in het geactiveerde kader

3.3 Style tile

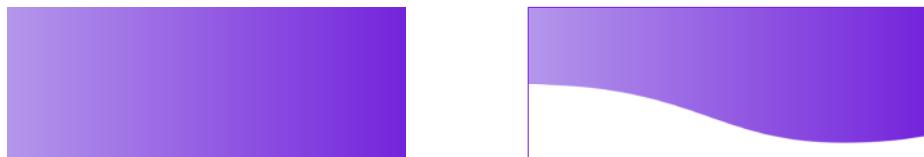


N E U Z E N

Kleuren



Verlopen & patronen



Buttons

BUTTON

BUTTON

Fonts

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

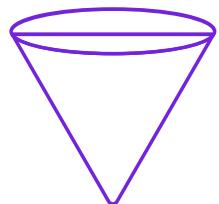
Source Sans Pro Regular

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
OPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

Source Sans Pro Black

3.4 Styleguide

3.4.1 Logo



N E U Z E N

3.4.2 Kleuren



CMYK: 91 - 93 - 0 - 0
RGB: 67 - 32 - 153
HEX: #432099



CMYK: 84 - 87 - 0 - 0
RGB: 89 - 32 - 178
HEX: #5920B2



CMYK: 79 - 81 - 0 - 0
RGB: 115 - 35 - 219
HEX: #7323DB



CMYK: 61 - 65 - 0 - 0
RGB: 148 - 100 - 221
HEX: #9464DD



CMYK: 38 - 45 - 0 - 0
RGB: 180 - 150 - 235
HEX: #B496EB

3.4.3 Typografie

Voor zowel het dossier als de app wordt er gebruikt gemaakt van Source Sans Pro.

3.5 Visual Designs

3.5.1 Mobiel

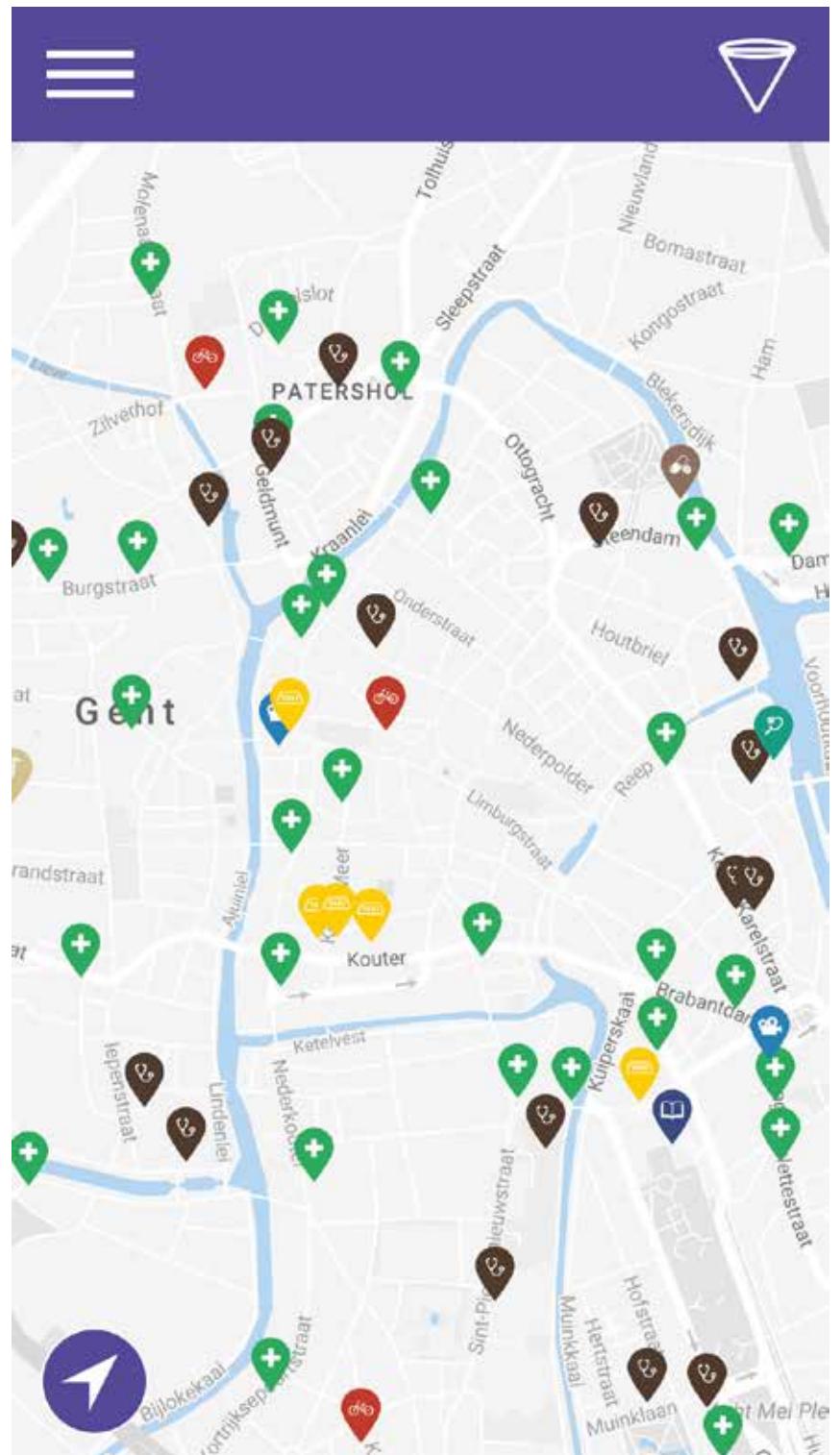
0.0 Home



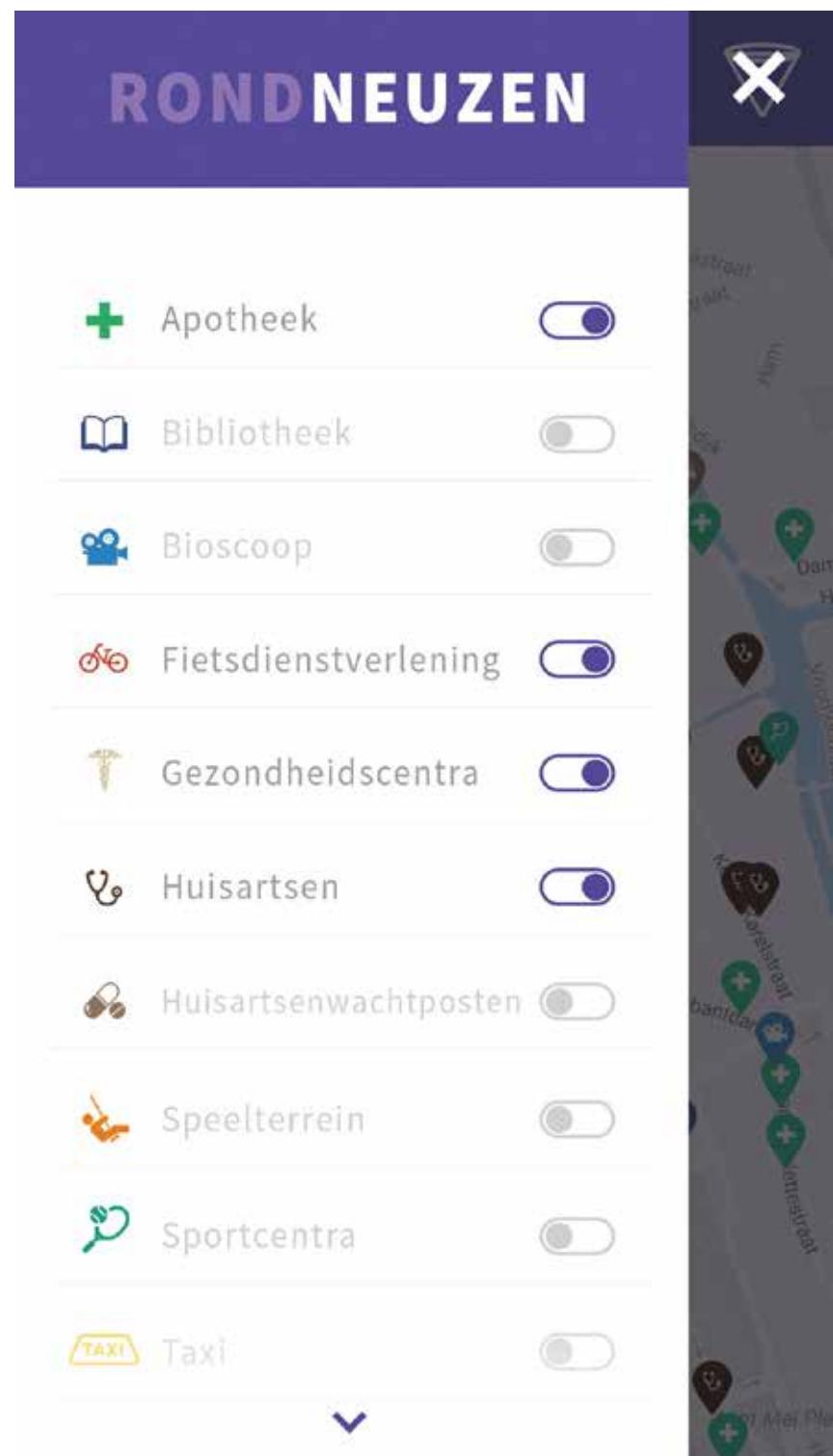
0.1 Login



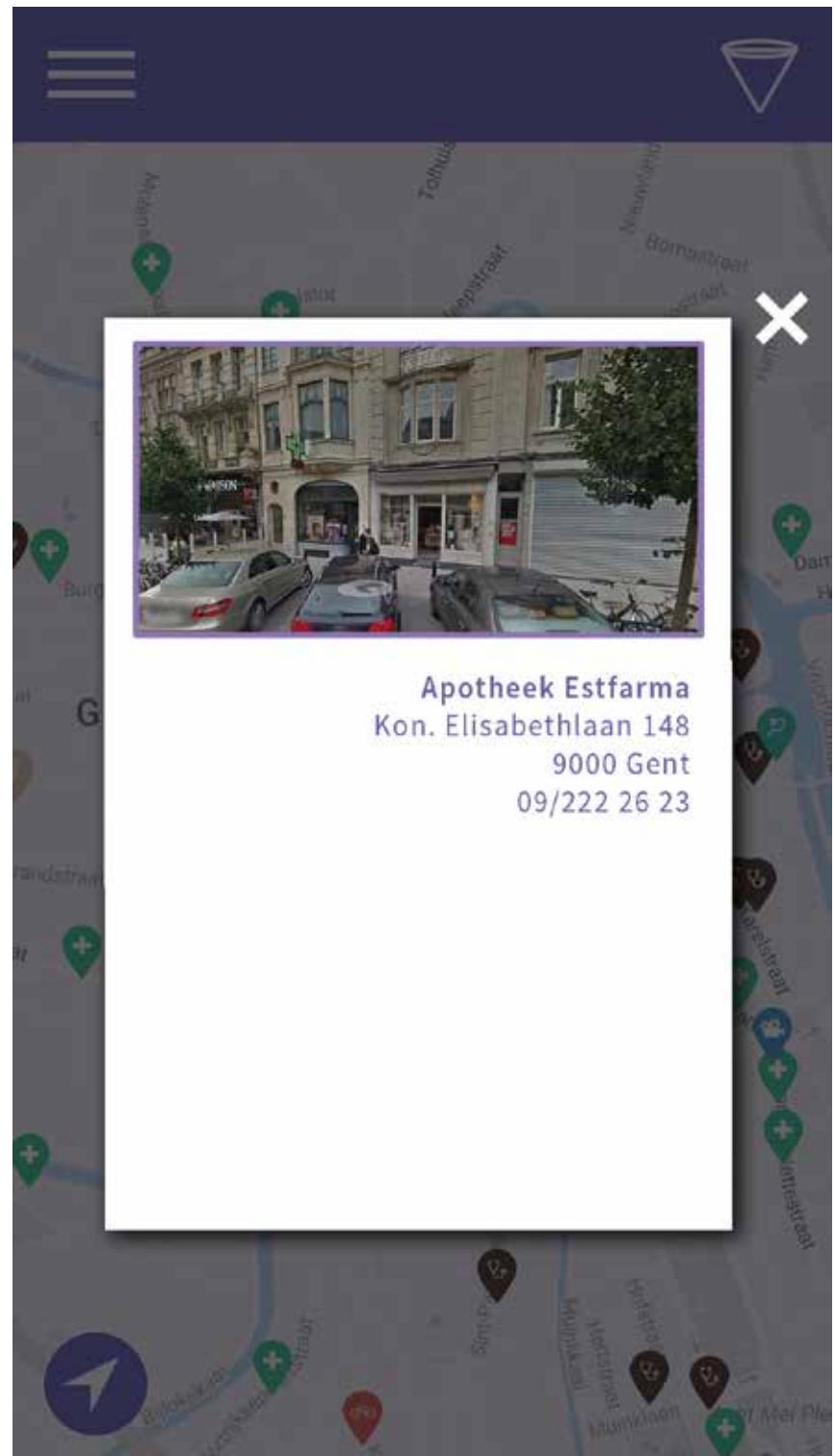
2.0 Map



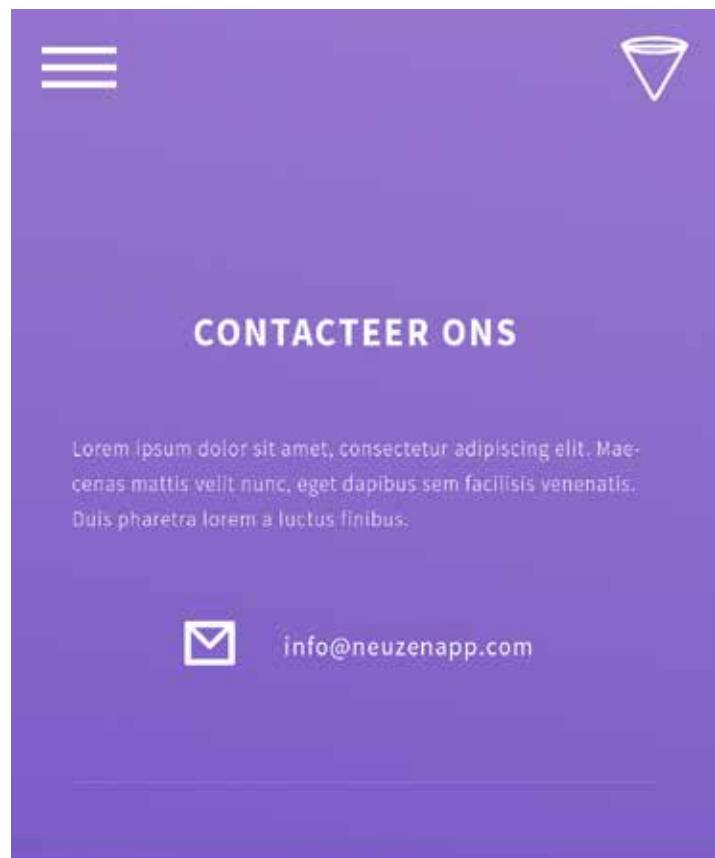
2.0 Map overlay



2.x Map popup



3.0 Contact



John Doe

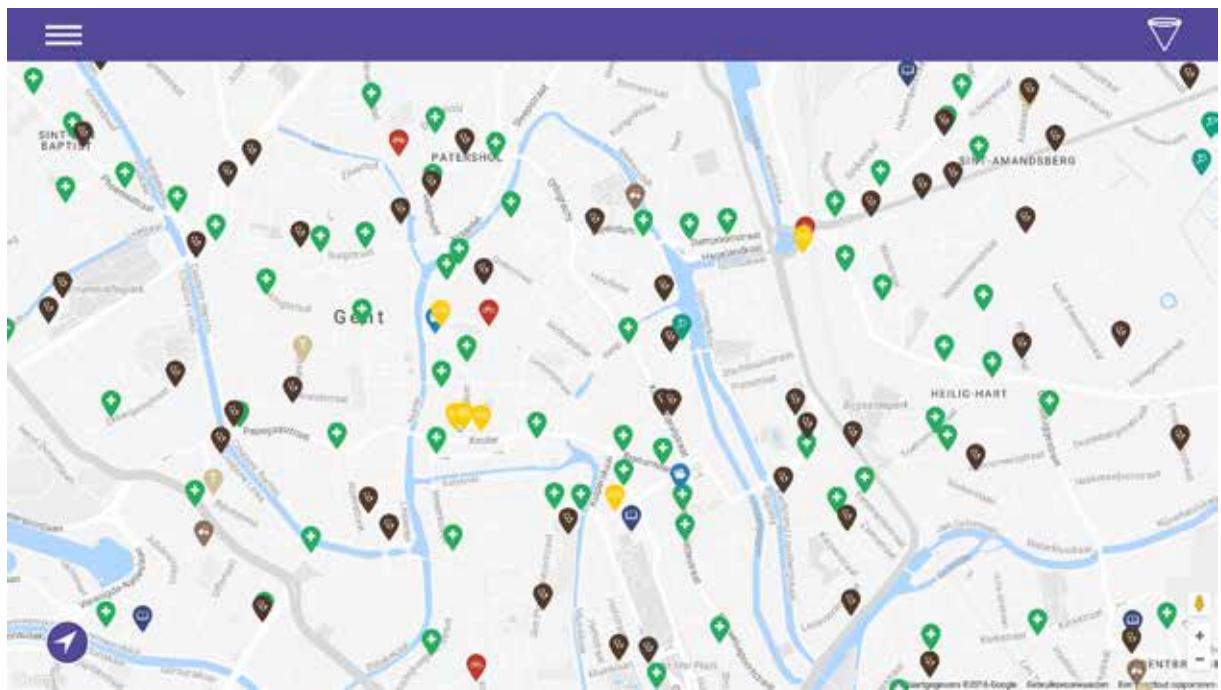
REGISTREER HIER

3.5.2 Desktop

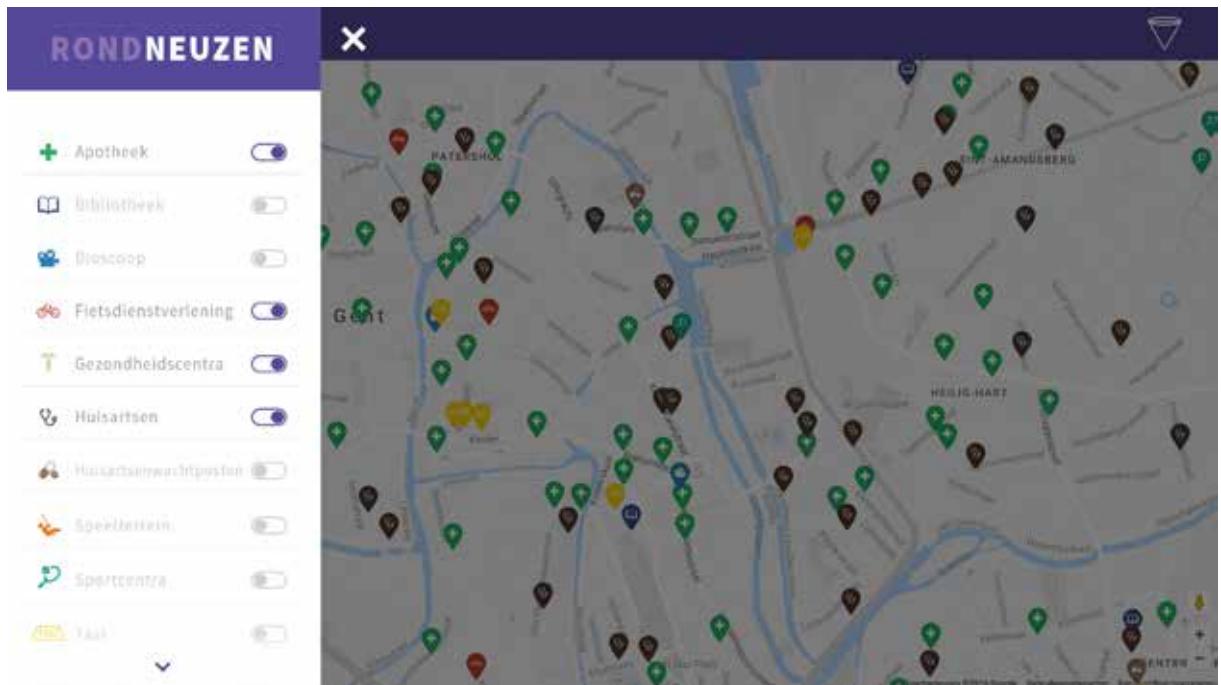
0.0 Home



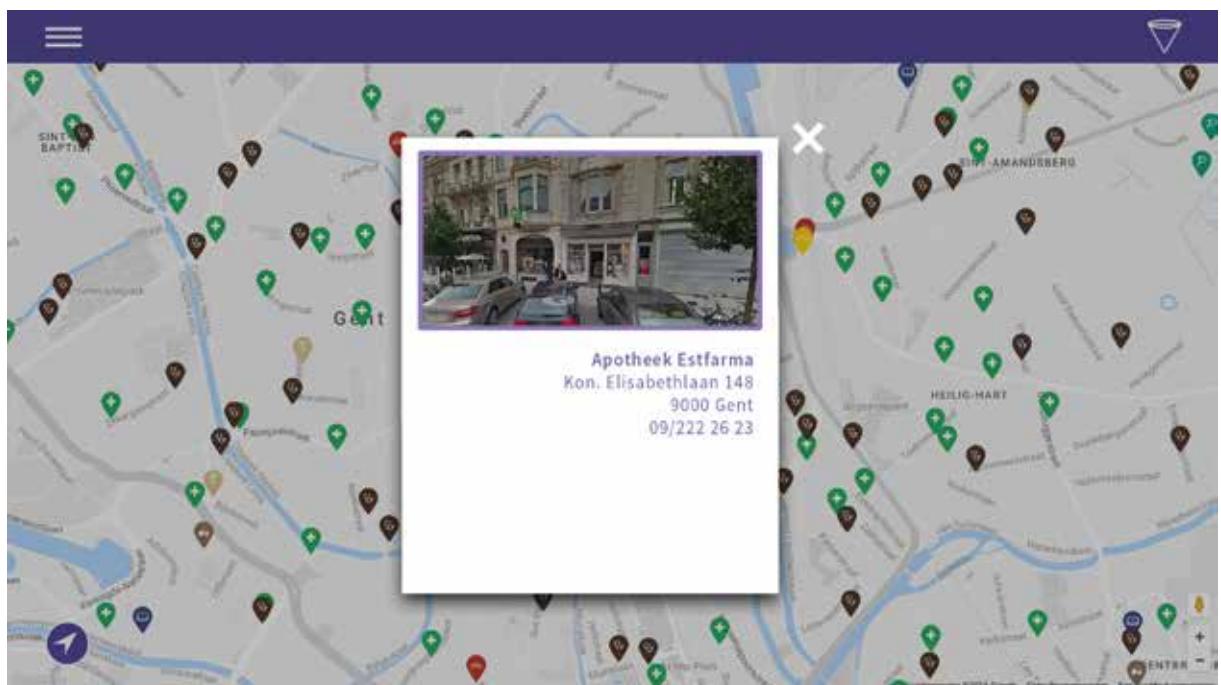
2.0 Map



2.0 Map overlay



2.x Map popup



3.0 Contact

