

MODUL PRAKTIKUM – Fungsi

A. Tujuan

Setelah mempelajari materi kegiatan pembelajaran ini mahasiswa akan dapat :

- 1) Memahami konsep fungsi dalam pemrograman C++ secara benar.
- 2) Mengenal bentuk fungsi dalam pemrograman C++ secara benar.
- 3) Dapat membuat fungsi sendiri dalam aplikasinya pada pembuatan program secara tepat.
- 4) Dapat mengembangkan bentuk-bentuk fungsi dalam pemrograman secara benar.

B. Materi

➤ Latar Belakang

- Ketika program kita sudah sangat besar dan kompleks maka akan semakin sulit membacanya?
- Oleh karena itu dibutuhkan fungsi yang digunakan untuk membungkus program menjadi bagian-bagian kecil.
- Tujuannya agar program tidak menumpuk pada fungsi main() saja.

➤ Fungsi

- Fungsi adalah suatu teknik pemrograman di mana program yang biasanya cukup besar dibagi-bagi menjadi beberapa bagian program yang lebih kecil sehingga akan mudah dipahami dan dapat digunakan kembali, baik untuk program itu sendiri maupun program lain yang memiliki proses yang sama.
- Fungsi yang selalu ada pada program C++ adalah fungsi main() karena fungsi tersebutlah yang pertama kali akan dieksekusi/dijalankan.

➤ Kelebihan Fungsi

- Program lebih pendek
- Mudah dibaca dan dimengerti
- Mudah didokumentasi
- Mengurangi kesalahan dan mudah mencari kesalahan
- Kesalahan yang terjadi bersifat “local”

- Standard Library Function
 - Yaitu fungsi-fungsi yang telah disediakan oleh C++ dalam file-file header atau librarynya.
 - Misalnya: `clrscr()`
 - Untuk function ini kita harus mendeklarasikan terlebih dahulu library yang akan digunakan, yaitu dengan menggunakan preprosesor.
 - Misalnya: `#include <conio.h>`
- Programmer-Defined Function
 - Adalah function yang dibuat oleh programmer sendiri.
 - Function ini memiliki nama tertentu yang unik dalam program, letaknya terpisah dari program utama (fungsi main)
 - Terdiri dari fungsi void dan non void
- Fungsi yang tidak mengembalikan nilai (void)
 - Disebut void karena fungsi tersebut tidak mengembalikan suatu nilai keluaran yang didapat dari hasil proses fungsi tersebut.
 - Tidak memiliki nilai kembalian fungsi
 - Ciri:
 - tidak adanya keyword `return`.
 - tidak adanya tipe data di dalam deklarasi fungsi.
 - menggunakan keyword `void`.
- Fungsi yang mengembalikan nilai (nonvoid)
 - Disebut non-void karena mengembalikan nilai kembalian yang berasal dari keluaran hasil proses function tersebut.
 - Memiliki nilai kembalian
 - Ciri:
 - ada keyword `return`
 - ada tipe data yang mengawali deklarasi fungsi
 - tidak ada keyword `void`

➤ Contoh Void (1)

```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  //membuat fungsi hello()
5  void hello() {
6      cout<<"Hello Selamat Datang!\n";
7  }
8
9  int main() {
10     //memanggil fungsi hello()
11     hello();
12 }

```

➤ Contoh Void (2)

```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  //membuat fungsi hello()
5  void hello() {
6      cout<<"Hello Selamat Datang!\n";
7  }
8
9  int main() {
10     //memanggil fungsi hello()
11     hello();
12     hello();
13     hello();
14     hello();
15     hello();
16 }

```

➤ Contoh Void (3)

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  //membuat fungsi hello() yg memiliki parameter nilai
5  void hello(string nama){
6      cout<<"Hello Selamat Datang "<<nama<<"!\n";
7  }
8
9  int main(){
10     //memanggil fungsi hello() dgn memberi nilai parameter
11     hello("Andi");
12     hello("Ani");
13     hello("Ana");
14     hello("Ali");
15     hello("Adi");
16 }
```

➤ Contoh Void (4)

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  //membuat fungsi yg memiliki parameter nilai
5  void fungsiluas(int p, int l){
6      int luas = p*l;
7      cout<<"Hasil Luasnya adalah "<<luas;
8  }
9
10 int main(){
11     //memanggil fungsi dgn memberi nilai parameter
12     fungsiluas(4,5);
13 }
```

➤ Contoh Void (5)

```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  //membuat fungsi yg memiliki parameter nilai
5  void fungsiluas(int p, int l){
6      int luas = p*l;
7      cout<<"Hasil Luasnya adalah "<<luas;
8  }
9
10 int main(){
11     int panjang, lebar;
12     cout<<"Inputkan nilai panjang = ";
13     cin>>panjang;
14     cout<<"Inputkan nilai lebar = ";
15     cin>>lebar;
16
17     //memanggil fungsi dgn memberi nilai parameter
18     fungsiluas (panjang,lebar);
19 }

```

➤ Contoh Void (6)

```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  //deklarasi fungsi
5  void fungsiluas(int p, int l);
6
7  int main(){
8      int panjang, lebar;
9      //memanggil fungsi dgn memberi nilai parameter
10     cout<<"Inputkan nilai panjang = ";
11     cin>>panjang;
12     cout<<"Inputkan nilai lebar = ";
13     cin>>lebar;
14     fungsiluas (panjang,lebar);
15 }
16
17 //definisi fungsi
18 void fungsiluas(int p, int l){
19     int luas = p*l;
20     cout<<"Hasil Luasnya adalah "<<luas;
21 }

```

➤ Contoh Non Void

```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  //deklarasi variabel global
5  int luas;
6
7  //membuat fungsi yg memiliki parameter nilai
8  int fungsiluas(int p, int l){
9      luas = p*l;
10     return luas;
11 }
12
13 int main(){
14     //deklarasi variabel lokal
15     int panjang, lebar;
16
17     cout<<"Inputkan nilai panjang = ";
18     cin>>panjang;
19     cout<<"Inputkan nilai lebar = ";
20     cin>>lebar;
21
22     //memanggil fungsi dgn memberi nilai parameter
23     fungsiluas(panjang,lebar);
24     cout<<"Hasil Luasnya adalah "<<luas;
25 }

```

➤ Contoh Rekursif

```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int rekursiffaktorial(int f){
5      if (f==1){
6          return 1;
7      } else {
8          return f*rekursiffaktorial(f-1);
9      }
10 }
11
12 int main(){
13     int faktorial;
14
15     cout<<"Inputkan nilai faktorial = ";
16     cin>>faktorial;
17
18     cout<<"Hasil Faktorialnya adalah "<<rekursiffaktorial(faktorial);
19 }

```