

GUIA DE UTILIZAÇÃO – API – TIME DE FUTEBOL

Essa é a documentação da API feita pra prova A2 de Construção de Backend. Foi construída por mim, Ian Araujo Barros de Farias – Mat. 23114290104 – e foi baseada nos códigos passados durante o semestre. As bibliotecas implementadas foram as básicas: BCrypt e Jsonwebtoken utilizadas para autenticação e implementar segurança na aplicação, Dotenv para guardar dados sigilosos, Express para a construção da API com roteamento e middlewares, Mongoose pra integrar com o banco de dados MongoDB, Nodemon pra restartar o projeto a cada mudança e Yup para validações. A API foi desenvolvida com a ideia de cadastrar todo um clube de futebol em um banco de dados (MongoDB). Para exemplos de cadastro, utilizei dados do **Sport Club Corinthians Paulista**, inclusive utilizando nomes reais de funcionários, idade e salário também reais (até onde pude encontrar na internet). É baseada em rotas CRUD – Create, Read, Update and Delete – utilizando o Postman para enviar requisições. A API está rodando na porta 3000, então, para utilizá-la, abra o Postman ou algum software semelhante e coloque como URL: <http://localhost:3000> e então utilize os métodos:

POST - Cadastrar

GET - Buscar/Buscar pelo ID

PUT - Atualizar

DEL - Deletar

As rotas estão estabelecidas da seguinte maneira:

- Para lidar com departamentos: <http://localhost:3000/departamentos>
- Para lidar com cargos: <http://localhost:3000/cargos>
- Para lidar com a comissão técnica: <http://localhost:3000/comissao-tecnica>
- Para lidar com os funcionários: <http://localhost:3000/funcionarios>
- Para lidar com as posições: <http://localhost:3000/posicoes>
- Para lidar com os jogadores: <http://localhost:3000/jogadores>

A modelagem dos dados está na outra documentação – em png – dentro da pasta “docs” na raiz do projeto, basta segui-la para que as requisições funcionem normalmente.