一、知识概要

上面我们介绍过列空间,零空间。但是这还远远不够,对一个矩阵来说,我们 能从它身上挖掘出的空间远不止这些, 所以这一节我们介绍四个基本子空间, 也 是对空间概念的补充,便于我们接下来的讨论。

二. 四个基本空间介绍:

对于一个m*n 矩阵 A 来说,以下四个基本空间是其基础。

(1) 列空间 C(A):

即之前介绍过的, 列空间即是矩阵 A 的列向量线性组合构成的空间。对于 m*n 的矩阵 A 来说,每个列向量有 m 个分量,即列向量属于 R^m 空间。所以列空间 是 R^m 的子空间。

这个以前也介绍过,即由Ax = 0的解构成的空间。由于x本质是对A列向 量的线性组合,A 一共有 n 个列向量,所以零空间是 R^n 的子空间。

(3) 行空间 $C(A^T)$:

行空间这个概念我们第一次接触,但是不难理解,所谓行空间就是矩阵 A 各 行线性组合构成的子空间。也可以理解为 A 转置的列空间,即: $C(A^T)$ 。

A 的每个行向量都有 n 个分量, 所以每个行向量都在 R^n 中。也就是 A 的行空 间是 R^n 的子空间。

(4) 左零空间 $N(A^T)$

左零空间我们接下来会再介绍,先理解为 A^T 的零空间就好。很明显, A^T 是一 个 n*m 的矩阵。联系零空间的介绍, A^T 一共有 m 个列向量,所以左零空间是 R^m 的子空间。

2.1 四个基本空间的维数与基

还是研究 m*n 的矩阵 A, 其四个子空间的基本性质如下:

(1) 列空间:

之前介绍过列空间的基,设矩阵 A 的秩为 r,则 A 有 r 个主列,这 r 个主列就是列空间 C(A) 一组基,一组基里有 r 个向量,所以列空间维数为: r。

(2) 零空间:

同样,之前介绍过矩阵 A 秩为 r 时,自由列为 n-r 列。这 n-r 列决定了 x 中的 n-r 个自由变元,赋值后就构成了零空间的 n-r 个基向量,故零空间维数为: n-r。

(3) 行空间:

A 的行空间可以化为 A^T 的列空间。但我们这里使用的方法是直接对 A 的行向量进行变换(其实一样),最后行空间的维数也是秩数 r。

【例】 设
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

我们接下来从行空间的角度来研究这个矩阵的基与维数。

显然,A 只有两行线性无关,所以 A 秩为 2,所以 A 行向量的基就是 R 的前两行。维数为 2。

注: 经过行变换,矩阵 A 的列空间显然改变了: $C(A) \neq C(R)$ 。显然列向量 $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ 在 A 的列空间中,但是并不在 R 的列空间中。但是行变换并没有改变 A 的行空间,因为所谓行空间就是 A 行向量的线性组合,而我们进行的行变换就是取原来行向量的一些线性组合,并没有改变行空间。

从上面这个例子中,我们知道行空间会在行最简型 R 中以最佳形式表现出来。 也就是说,将 A 化简为行最简型 R 后取前 r (秩数) 行向量,即为 A 行空间的基。

(4) 左零空间:

首先介绍一下左零空间,写成方程形式, $\mathbb{P} A^T y = 0$,我们不处理 A^T ,所以将





方程两边同时转置,得到: $y^T A = 0$ 。我们看到,对于 A 矩阵本身来说, y^T 左乘矩阵 A 得到零向量,所以我们称之为左零空间。但是我个人觉得这种理解方式不太好,还是理解为 A^T 的零空间更直接一点。

上面提到了, A^T 是一个 n*m 的矩阵,m 与 n 位置颠倒,所以 A^T 零空间维数为 m-r。那么怎样找它的基向量呢?

首先明确,零空间内的向量反映的是 A 列向量线性组合,最终得到零向量。 而左零空间反映的就是 A 的行向量的线性组合,最终得到零向量。

这就让我们想到了上面行向量的处理方式: 设 A = [1 2 3 1], 行变换后 1 2 3 1]

得到行最简矩阵 R: $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$, R 下面有零行,也就是一种线性组合将 A 行

向量组合后得到了零向量。而这个行变换过程可以用一种消元矩阵反映出来:

$$EA = E\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = R$$

说明得到 E 矩阵,找到其中对应的第三行向量,就是将 A 各行组合得到零的方式。

怎样得到 E 矩阵呢? 联想高斯-若尔当消元法,我们根据 $AA^{-1} = I$ 得到了 A^{-1} ,那么这里我们是不是也能根据 EA = R,得到矩阵 E 呢?

将 A 与 I 写在一起, 通过行变换, 将 A 化为 R, 则右侧原本的 I 就变为了 E。

$$\begin{bmatrix} A & I \end{bmatrix} \xrightarrow{\eta \oplus \uparrow \circ \psi} \begin{bmatrix} R & E \end{bmatrix}$$

原因和高斯-若尔当消元法一样,A 变为 R 相当于左乘 E 矩阵,同样处理单位阵 I,得到的即是矩阵 E。

将上面
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$
,行最简矩阵 $B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ 进行这样的处理,

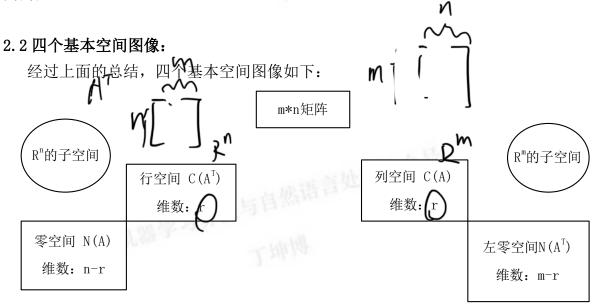
得到矩阵 E 为: $\begin{bmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ 。也就是:

$$EA = \begin{bmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = R$$

观察 R 下面一行为零行,抽出 E 第三行:

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = 0$$

这样就得到了左零空间的一组基: $[-1 \ 0 \ 1]$,也正是 m-r=3-2=1个向量。所以寻找左零矩阵的基,重点在于找 A 行组合为零的系数,也就是上面的活用高斯一若尔当消元法,将 $[A \ I]$ $\xrightarrow{\eta \ni f \circ g \nmid p}$ $[R \ E]$,进而求得 E 矩阵,写出 EA=R,寻找 R 中的零行,对应找到 E 中的线性组合方式,就得到了左零空间的基。



三. 矩阵空间

这是一种新的对空间的定义,实际上,线性空间的元素并不一定是实数组成的向量,我们可以将所有3*3的矩阵当成一个所谓"向量空间"中的向量,只要满足线性空间的八条规律,对线性运算封闭,就可以将其当做线性空间中的元素。因为矩阵本身也满足线性空间的八条运算律,我们就可以将所有的3*3矩阵看做一个线性空间。

这里先渗透一下这个概念,先不用深入了解,下节中会提到部分的详细内容。 总之,这里我们将所有的 3*3 矩阵看做了一个线性空间,那么它的子空间有 什么呢?

上三角矩阵, 对称矩阵, 对角矩阵。

而很明显,上三角矩阵与对称矩阵的交集为对角矩阵(diag)。深入研究对角矩阵,就要给出它的基,

随意给出一个基: $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \ \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 7 \end{bmatrix}.$

这里只是给出一种理解线性空间的方式,下节会详细介绍这部分内容。

四. 学习感悟

本节也是概念的渗透,介绍四个基本空间,其中比较新的内容是左零空间,即行向量的线性组合得到零,这部分要好好理解。前面重点在于 2.2 的图,以后会经常用到。另外给下一节开了个头,引申了向量空间概念。

机器学习算法与自然语言处理公众号