

Universidad Andrés Bello

Facultad de Ingeniería Ingeniería en Automatización y Robótica

Robótica y Mecatrónica

I.- IDENTIFICACIÓN

Nombre : Robótica y Mecatrónica

Código : AUT2504 Tipo de Actividad : T-P

Modalidad : Presencial

Créditos Unab : 4 Créditos SCT : 1

Requisitos : AUT2502

II.- DESCRIPCIÓN DEL CURSO

Seleccionar robots industriales de acuerdo a las necesidades de los procesos; operar robots industriales; diseñar estrategia de manipulación. Seleccionar y programar movimiento de robots para control de procesos; manipulación de celdas de manufactura básicas; diseñar itinerario de movimientos y estrategias de control. Construir sistemas electrónicos usando microcontroladores; integrar sistemas mecánicos, eléctricos y electrónicos análogos y digitales, utilizados en la automatización; diseñar y aplicar sistemas mecatrónicos. Desarrollar sistemas que incorporen interacción mecánico-electrónica; reconocer diferentes tipos de mecanismos para la ingeniería, fundamentos de máquinas y transmisión de energía, movimiento y fuerza, entre otros; desarrollar alternativas de control para elementos mecánicos basados en sistemas de microcontroladores y sensores; manejar software tipo CAD y modelación 3D; usar algún software de dibujo y simulación mecánico para el desarrollo de aplicaciones tipo industriales.

III.- OBJETIVOS O RESULTADOS DE APRENDIZAJE

A) Sentido y ubicación de la asignatura en el plan de estudios

Se encuentra en el eje terminal de la línea de especialización del alumno, en la cual una vez aprobada se encontrará en condiciones de evaluar, justificar e implementar proyectos de

automatización en líneas de producción mediante Robots Industriales, generando un alto impacto productivo y de flexibilidad de la producción.

El módulo de robótica aplicada permite la oportunidad de generar en los alumnos la capacidad de enfrentar problemas teóricos y prácticos relacionados con la robótica. Es importante que el alumno pueda resolver problemas por medio de programación de trayectorias y tipos control de robots.

B) Aprendizajes esperados

El estudiante desarrollará aprendizajes que le permitirán:

- 1. Analizar, explicar y clasificar los diferentes tipos de Robots con énfasis en su diagrama de bloques, arquitectura, funcionamiento, aplicaciones y controladores robóticos.
- 2. Conocer, explicar y simular modelos cinemáticas y dinámicos de robots.
- 3. Conocer y explicar los sistemas sensoriales de robots.
- 4. Conocer y aplicar tipos de programación de robot del tipo guiada, textual y de referencia a resolución de situaciones.
- 5. Aplicar estrategias de control en Robot para dar soluciones típicas como pick and place, paletizado, empaque, y de manufactura entre otras.

IV.- CONTENIDOS

A) Unidad 1: Introducción a la Robótica y componentes del robot.

- 1.1 Antecedentes y evolución de la robótica.
- 1.2 Clasificación: robots industriales y de servicio.
- 1.3 Componentes mecánicos y estructurales.
- 1.4 Articulaciones y configuraciones cinemáticas.
- 1.5 Accionadores electrícos: motores y motores de paso a paso.
- 1.6 Accionadores neumáticos e hidraúlicos.
- 1.7 Transmisiones, reductores y frenos.
- 1.8 Brazos mecánicos: muñecas, garras y ventosas.
- 1.9 Fundamentos del subsistema de control del robot: partes que lo integran.

B) Unidad 2: Fundamentos matemáticos y físicos.

- 2.1 Descripción de la posición: coordenadas cartesianas, cilíndricas y esféricas
- 2.2 Descripción de la orientación y matrices asociadas.
- 2.3 Traslación y rotación.
- 2.5 Velocidad, aceleración momento de inercia, centro de masa y tensor de inercia.
- 2.6 Cinemática del robot: cinemática directa e inversa.
- 2.7 Cinemática del movimiento.
- 2.8 Fuerzas que actúan sobre el robot y equilibrio.
- 2.9 Dinámica del robot: método de Lagrange y de Newton-Euler
- 2.10 Ejercicios sobre dinámica de robots.

C) Unidad 3: Sistema sensorial.

- 3.1 Descriptores estáticos y dinámicos (se explica en Sensores y Sistemas de Adquisición de Datos)
- 3.2 Sensores de distancia, infrarrojos, ópticos, táctiles, cámaras CCD y CID, cámaras matriciales
- 3.3 Visión artificial (se explica el principio en Procesamiento de Imágenes)
- 3.4 Visión estéreo: correspondencia estereoscópica, restricciones y técnicas de correspondencia.
- 3.4 Fusión sensorial: tipos de fusión, almacenamiento de la información y procesamiento.
- 3.5 Ejemplos prácticos.

D) Unidad 4: Control y programación del robot.

- 4.1 Generación y control de trayectoria.
- 4.2 Control visual.
- 4.3 Arquitectura del sistema de visión
- 4.4 Control basado en posición
- 4.5 Control basado en imagen.
- 4.6 Lenguajes de programación de robots. Lenguaje ACL u otro. Aplicaciones.
- 4.7 Análisis de casos prácticos.

IV.- METODOLOGÍAS

- 1. Método expositivo
- 2. Estudio de casos
- 3. Resolución de ejercicios y problemas
- 4. Aprendizaje basado en problemas
- 5. Aprendizaje orientado a proyectos
- 6. Aprendizaje cooperativo
- 7. Contrato de aprendizaje

V.- MODALIDAD DE EVALUACIÓN

A) Criterios de evaluación

- 1. Para la evaluación de las competencias cognitivas se sugiere:
 - Preguntas de desarrollo
 - Asociación
 - Completación
 - Preguntas de respuesta breve (cerrada)
 - Opción única
 - Opción múltiple
 - Ordenamiento
 - Términos pareados

- 2. Para la evaluación de las competencias procedimentales se sugiere:
 - Observación sistemática
 - Pautas o listas de cotejo
 - Escalas de valoración o apreciación
 - Pruebas de realización de tareas prácticas
 - Diario de clases
 - Resolución de casos
 - Presentaciones orales
 - Confección de informe
- 3. Para la evaluación de las competencias actitudinales se sugiere:
 - Entrevistas
 - Cuestionario de opinión
 - Trabajo en equipo
 - Participación en clases

B) Ponderación de notas

La nota de presentación a examen se calculará como sigue:

Promedio de Solemnes = 35% Promedio de Controles = 35% Promedio de Talleres = 30%

Ponderación final:

Nota presentación a examen = 70% Nota examen = 30%

C) Dimensión de evaluación

En relación al estándar 12 del proceso de evidencia de la Middle States Commision on Higher Education, esta asignatura se evalúa según la dimensión: MANEJO DE RECURSOS DE LA INFORMACIÓN Y TECNOLOGÍA

VI.- BIBLIOGRAFÍA

A) Bibliografía Básica

- Robótica, Manipuladores y Robots Móviles, Alfaomega
- Torres, Fernando; Jorge Pomares y otros: "Robots y Sistemas Sensoriales", Prentice-Hall
- Kelly, Rafael; Victor Santibáñez: "Control de Movimiento de Robots Manipuladores"
- Barrientos, Balaguer .C . Fundamentos de Robótica Ed Mc Graw Hill
- Robots y Sistemas Sensoriales, Prentice Hall

B) Bibliografía Complementaria

- Robótica, John J Craig, Prentice Hall.
- Robots y Sistemas Sensoriales, Prentice Hall.