

1. Ikuti langkah berikut ini untuk compile menggunakan terminal bawaan windows atau menggunakan terminal apapun , buka dan salin sintaks berikut ini pada vscode ! kemudian buka folder atau buat folder berjudul apapun contoh folder bernama looping kemudian di dalamnya terdapat 2 folder bernama src dan bin , src adalah folder dimana file java utama berada sedangkan bin adalah hasil compile . kemudian ketikkan sintaks berikut ini :

```
Administrator: Command Prompt
Microsoft Windows [Version 10.0.22000.1696]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\GIGABYTE>cd /d F:\stmik\semester 4\5. pemrograman berorientasi object\tugas\perulangan\src
F:\stmik\semester 4\5. pemrograman berorientasi object\tugas\perulangan\src>javac looping\Main.java -d ../bin
F:\stmik\semester 4\5. pemrograman berorientasi object\tugas\perulangan\src>_
```

2. Kemudian pindahkan direktori dimana file hasil dari compile yaitu bin folder yang berisikan file hasil compile , berikut ini adalah caranya :

Administrator: Command Prompt

```
F:\stmik\semester 4\5. pemrograman berorientasi object\tugas\perulangan\src>cd ..  
F:\stmik\semester 4\5. pemrograman berorientasi object\tugas\perulangan>cd bin  
F:\stmik\semester 4\5. pemrograman berorientasi object\tugas\perulangan\bin>tree  
Folder PATH listing  
Volume serial number is 8EBF-E557  
F:.  
└── looping  
F:\stmik\semester 4\5. pemrograman berorientasi object\tugas\perulangan\bin>_
```

3. Berikut tampilan program ketika di jalankan, pada kasus ini saya memilih 1. segitiga siku siku kemudian menggunakan do while yang menghasilkan looping segitiga siku siku dan ketika program selesai maka akan diberikan pilihan y untuk ya dan melanjutkan programnya dan n untuk tidak melanjutkan programnya :

C:\ Administrator: Command Prompt - java looping.Main

```
F:\stmik\semester 4\5. pemrograman berorientasi object\tugas\perulangan\bin>java looping.Main
=====
Pilih salah satu nomor untuk melihat hasilnya
1. Segitiga Siku siku
2. Segitiga Sama kaki
3. Segitiga Terbalik
Masukan pilihan anda : 1
=====
ini adalah hasil segitiga siku siku
=====
Silahkan pilih metode perulangan :
1. For
2. While
3. Do while
Masukan pilhan anda: 3
=====
Anda memilih perulangan do while segitiga siku siku :
=====

do{aksi} while(kondisi)
=====
KARAKTERISTIK do while :
1. do while bisa di gunakan bercabang
2. do while bersifat case sensitive artinya java hanya menganggap dengan huruf kecil
3. jika kondisi tidak memenuhi syarat maka program akan berhenti
4. aksi akan di jalankan terlebih dahulu baru kondisinya di cek
Masukkan tinggi segitiga: 5
*
* *
* * *
* * * *
* * * * *
Apakah Anda ingin mengulangi program? (ketik y untuk ya, n untuk tidak) :
```

4. berikut ini jika mengulang program di sini saya memilih 3. segitiga terbalik dan menggunakan for sebagai looping perulangan setelah itu saya akan mengetikan n untuk close program atau mengakhiri program !

Administrator: Command Prompt

```
F:\stmik\semester 4\5. pemrograman berorientasi object\tugas\perulangan\bin>java looping.Main
```

```
=====
Pilih salah satu nomor untuk melihat hasilnya
```

1. Segitiga Siku siku
2. Segitiga Sama kaki
3. Segitiga Terbalik

```
Masukan pilihan anda : 1
```

```
=====
ini adalah hasi segitiga siku siku
```

```
=====
Silahkan pilih metode perulangan :
```

1. For
2. While
3. Do while

```
Masukan pilhan anda: 3
```

```
=====
Anda memilih perulangan do while segitiga siku siku :
=====
```

```
do{aksi} while(kondisi)
```

```
=====
```

```
KARAKTERISTIK do while :
```

1. do while bisa di gunakan bercabang
2. do while bersifat case sensitive artinya java hanya menganggap dengan huruf kecil
3. jika kondisi tidak memenuhi syarat maka program akan berhenti
4. aksi akan di jalankan terlebih dahulu baru kondisinya di cek

```
Masukkan tinggi segitiga: 5
```

```
*
* *
* * *
* * * *
```

```
Apakah Anda ingin mengulangi program? (ketik y untuk ya, n untuk tidak) : y
```

```
=====
```

```
Pilih salah satu nomor untuk melihat hasilnya
```

1. Segitiga Siku siku
2. Segitiga Sama kaki
3. Segitiga Terbalik

```
Masukan pilihan anda : 3
```

```
=====
ini adalah hasi segitiga Terbalik
```

```
=====
Silahkan pilih metode perulangan :
```

1. For
2. While
3. Do while

```
Masukan pilhan anda: 1
```

```
=====
Anda memilih perulangan for segitiga terbalik :
=====
```

```
for(kondisi) {aksi}
```

```
=====
```

```
KARAKTERISTIK for :
```

1. for bisa di gunakan bercabang
2. for bersifat case sensitive artinya java hanya menganggap dengan huruf kecil
3. jika kondisi tidak memenuhi syarat program akan berhenti

```
Masukkan tinggi segitiga: 5
```

```
*****
****
***
*
```

```
Apakah Anda ingin mengulangi program? (ketik y untuk ya, n untuk tidak) : n
```

```
Terima kasih telah menggunakan program ini!
```

```
F:\stmik\semester 4\5. pemrograman berorientasi object\tugas\perulangan\bin>
```

5. berikut jika program salah di ketikan atau user salah memasukan angka, maka akan menampilkan pesan "Maaf anda salah memilih program" dan di bawahnya akan menampilkan opsi untuk melanjutkan atau tidak :

Administrator: Command Prompt - java looping.Main

```
F:\stmik\semester 4\5. pemrograman berorientasi object\tugas\perulangan\bin>java looping.Main
=====
Pilih salah satu nomor untuk melihat hasilnya
1. Segitiga Siku siku
2. Segitiga Sama kaki
3. Segitiga Terbalik
Masukan pilihan anda : 2
=====
ini adalah hasil segitiga Sama kaki
=====
Silahkan pilih metode perulangan :
1. For
2. While
3. Do while
Masukan pilhan anda: 4
Maaf Anda salah memilih program
Apakah Anda ingin mengulangi program? (ketik y untuk ya, n untuk tidak) :
```