

Documento de diseño para la NYSL App

- **Personas y Escenarios destinados**

Pedro, padre de Ariel y Lucía, necesita estar informado constantemente de los eventos que se llevan a cabo en la liga y que sus dudas se respondan cuanto antes para poder organizarse ya que tanto él como su pareja tienen horarios de trabajo complicados. Si bien tienen en casa una computadora de escritorio, que sus hijos usan para hacer trabajos, ellos no están acostumbrados a usar cuentas de correo y mandar mails frecuentemente. Sin embargo, una aplicación podría facilitarles mucho todo porque podrían enterarse de las cosas al instante, tanto las respuestas de los entrenadores de sus hijos, agilizando la comunicación, como la información de los eventos.

Anabela, madre de Thiago, necesita saber dónde juega los próximos partidos su hijo y , sobre todo, requiere la dirección del estadio para ver cómo armar su recorrido de viaje con el gps para ir en auto. Como se maneja con smartphone todo el tiempo, por su trabajo, una aplicación que le permita ver y pasar las direcciones directamente al gps de google maps le simplificaría la vida y le ahorraría mucho tiempo.

Luciano, auxiliar del entrenador de uno de los equipos de la liga, es el encargado de saber siempre cuándo son los partidos y contra qué equipos se enfrentarán para, junto al entrenador, poder organizar la formación y las estrategias para cada encuentro. Una aplicación con la información de los juegos de la temporada le permitiría completar esas actividades y planificar con bastante anticipación, además de mantener al entrenador contento.

- Diagrama de Flujo de la Aplicación





