**1° EXAMEN - TESTING I (CTD) - JUNIO 2022**

****

# Testing I

# **1° Examen**

Les pedimos que lean atentamente las siguientes consignas y respondan a las preguntas de acuerdo a lo solicitado.

**No se aceptarán links de Drive, solo documentos adjuntos. Caso contrario, el examen no será considerado para su corrección.**

Nota aclaratoria: al enviar el **formulario** con el adjunto se debe esperar la confirmación del profesor **antes de salir de la sala de Zoom** para garantizar que se recibió correctamente para posterior corrección. Caso contrario, no se recibirá la evaluación y el alumno deberá recuperar esta instancia de evaluación. **Solo se recibirá tres (3) archivos como máximo por estudiante**.

**Duración**: 1 hora 45 minutos.

**Nombre y Apellido:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Parte teórica**

1) Mencionar dos (2) principios de Testing y explicarlos brevemente.

2 principios del testing son:  
1. La prueba temprana ahorra tiempo y dinero: ya que al visualizar los defectos tempranamente, podemos evitar que se convierta en una futura falla en el sistema.

2. La ausencia de errores es una falacia: ya que en todo momento se presentan cosas para mejorar o cosas que deben modificarse.

2) Indique con un ejemplo cuál es la diferencia entre los conceptos de caso de prueba positivo y caso de prueba negativo.

Un caso de prueba positivo es aquel en el cual la prueba a realizar sale de la manera esperada, sin tener ningún defecto y, por ende, sin fallar. Por ejemplo, a la hora de probar que el inicio de sesión de una aplicación funciona correctamente, probamos con un usuario correcto y una contraseña incorrecta. Al hacer esto, la página nos muestra un error, ya que ingresamos mal la contraseña. El hecho de que muestre la pestaña con ese error significa que es un caso de prueba positivo, ya que estaría cumpliendo con lo esperado.

En cambio, un caso de prueba negativo se da cuando probamos algo y dicha prueba tiene un defecto que hace que no se cumpla con lo esperado. Siguiendo el ejemplo del inicio de sesión, si al ingresar la contraseña incorrecta admite el ingreso a la página sin inconvenientes, en ese caso se daría un caso de prueba negativo ya que no se cumple con lo esperado, que sería que te muestre el mensaje de error.

3) Explique brevemente qué es un defecto y quién se responsabiliza por su reporte. ¿Qué diferencia existe con los conceptos de error y falla?

Un defecto es la consecuencia que se da por un error. En otras palabras, es algo que puede y/o debe mejorarse o cambiarse. Quienes se responsabilizan por su reporte son los QA (testers).

La diferencia entre error y falla es que el error es aquel que comete la persona, mientras que la falla se da cuando el sistema no funciona como debería.

4) ¿A qué gran grupo de pruebas pertenece la técnica de partición de equivalencia? Explica brevemente su uso y aplicación.

La técnica de partición de equivalencia es una técnica de caja negra, debido a que al aplicarla no podemos visualizar el código, sino que responde a especificaciones. Consiste en tener un rango en donde vamos a utilizar dos valores de uso en una aplicación, uno válido y otro inválido. Por ejemplo, en caso de que una aplicación solicite un rango de entre 10 y 17 años, debemos probar con números de 0 a 99. Por lo cual, dividimos particionando en un valor menor a 10 y un valor mayor a 17. Estas serían las particiones inválidas. Luego tomamos un valor entre 10 y 17, que sería la partición válida.

Al hacer esta técnica nos ahorramos probar todos los valores posibles entre 10 y 17, probando únicamente 3 valores posibles. Dicha técnica sirve para saber si el programa está funcionando correctamente, mostrando errores en caso de no cumplir con ese rango de edades.

5) ¿Cuál es la diferencia principal entre pruebas estáticas y dinámicas?

Una prueba estática es aquella en la que no es necesaria la ejecución del programa. En éstas visualizamos el código y corregimos los requerimientos, mientras que las pruebas dinámicas son aquellas en las que se visualizan los defectos y fallas mediante la ejecución del software.

6) Menciona cuáles son los ambientes de desarrollo de software. Elegí uno de ellos y menciona qué pruebas se pueden realizar en dicho ambiente.

**Parte práctica**

**Enunciado**

Se tiene un software denominado **Digital Booking!** El cual nos permite buscar las mejores ofertas de alojamientos y realizar la correspondiente reserva. El mismo cuenta con las siguientes funcionalidades: un registro, un login, un buscador de alojamientos y un módulo de reservas. <http://fe.deitech.online/>

Usted ha sido seleccionado para probar esta app, desde la visión del usuario **CLIENTE** y que cuenta con los siguientes [requerimientos](https://docs.google.com/document/d/1GSeoHHW6CO1CfLl_QMU5Fkkm5-Q5USnLu7prEz6GjuU/edit).

**Consignas**

7) Redactar un (1) caso de prueba aplicando la técnica de tabla de decisión. Además, incluir la tabla de decisión que armaste. **Para redactar el caso de prueba, debes utilizar el** [**siguiente template**](https://docs.google.com/spreadsheets/d/14bgkJcapjogPDnzlHkxRjxxFSoXJtJvPXCenUR_njr0/edit?usp=sharing).

8) Reportar un (1) defecto del sistema en cualquiera de los menúes disponibles. **(Para dicho reporte, debes utilizar el** [**template de defectos visto en clases**](https://docs.google.com/spreadsheets/d/14bgkJcapjogPDnzlHkxRjxxFSoXJtJvPXCenUR_njr0/edit?usp=sharing)**)**

9) Escribir un (1) caso de prueba positivo y un (1) caso de prueba negativo. **(No se requiere escribirlos en formato de template)**

* El sistema deberá permitir loguear a los usuarios. En caso de que el e-mail o la contraseña sean incorrectos, se debe mostrar un mensaje de error.

Este sería un caso de prueba positivo, ya que al ingresar el mail y/o contraseña incorrectos muestra el siguiente mensaje de error: “Sus credenciales son inválidas. Por favor, vuelva a intentarlo”

* Se debe validar que todos los campos estén completos y tengan el formato correcto:
  + Nombre (de type=”text”)
  + Apellido (de type=”text”)
  + Email (de type=”email”)
  + Password (de type=”password”- min:6 caracteres)
  + Repetir password (de type=”password”- min:6 caracteres)

En este caso sería un caso de prueba negativo, ya que al ingresar el Nombre admite otro tipo de datos además del tipo texto.

10) Redactar brevemente un caso de prueba funcional. **Para redactar el caso de prueba, debes utilizar el** [**siguiente template**](https://docs.google.com/spreadsheets/d/14bgkJcapjogPDnzlHkxRjxxFSoXJtJvPXCenUR_njr0/edit?usp=sharing).