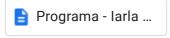
Atividade01 - Etapa01 - T.E.P - Conceitos iniciais Total de pontos 0/0 Utilizar a IDE Eclipse ou Netbeans para construção dos algoritmos. Utilizar System.out.println(); para saída dos dados. Não há nesse momento a necessidade do teste de validação. Scanner (); a classe scanner para entrada de dados. INSTRUÇÕES PARA UPLOAD: Enviar a pasta do projeto zipada. Insira seu nome completo: * iarla Darly Sousa de Araújo 🗶 #1. Marque os itens que melhor caracterizam a linguagem Java. * Multiprogramação X Multiplataforma Orientada a objetos Monoplataforma Resposta correta Multiplataforma Orientada a objetos

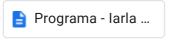
#2. Construa um algoritmo em Java que receba dois valores ponto flutuantes e inverta as posicões. *



#3. Contru um algoritmo que receba o número de horas trabalhadas por uma pessoa e o valor do salário mínimo e mostre o salário a receber baseado nas seguintes regras: (a) A hora trabalhada equivale a 10% do salário mínimo informado. (b) O salário bruto é dado pelo número de horas trabalhadas multiplicado pelo valor de cada hora. (c) O imposto pago é de 3%.(d) O salário a receber é equivalente ao salário bruto subtraído do imposto. *



#4. Faça um algoritmo que calcule o IMC- (Índice de massa corporal) de uma pessoa. IMC: P/H2 . Onde: P é o peso e H a altura *



Este formulário foi criado em IFCE - Instituto Federal do Ceará.

Google Formulários