

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## Documentación de la práctica 1

### Lean inception




Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Proceso de Software y Gestión 1

Curso 2020 – 2021


Fecha	Versión
20/11/2020	v2 r1

Grupo de prácticas	L5-53
Autores	Rol
Arrans Vega, Isabel	Desarrollador
Beltrán Rabadán, Francisco Javier	Desarrollador
Bwye Lera, Matthew	Jefe de proyecto
Colmenero Capote, Pablo	Desarrollador
López Rosado, Guillermo	Desarrollador
Ostos Rubio, Juan Ramón	Desarrollador

	Proceso de Software y Gestión 1 Documentación de la práctica 1
	<b>Control de Versiones</b>


### Control de Versiones

Fecha	Versión	Descripción
23/10/2020	v1 r1	Identificación del producto y de los objetivos.
30/10/2020	v1 r2	Descripción de personas y características.
6/11/2020	v1 r3	Definición de viajes de usuario y funcionalidades del sistema
13/11/2020	v1 r4	Construcción de CANVAS
19/11/2020	v2 r1	Documentación de la práctica

	<p>Proceso de Software y Gestión 1 Documentación de la práctica 1</p>
---	---

## Contenido

1. Introducción.....	2
2. Objetivo.....	2
3. Contenido.....	2
3.1. Identificación del producto y de los objetivos .....	3
3.1.1. Identificación del producto.....	3
3.1.2. Escribiendo la visión del producto .....	3
3.1.3. El producto es/no es/hace/no hace .....	3
3.2. Descripción de personas y características .....	4
3.2.1. Describir personas.....	4
3.2.2. Características y funcionalidades.....	6
3.2.3. Entendimiento técnico, de negocio y de experiencia de usuario de las funcionalidades (Technical, UX and Business Review) .....	7
3.2.3.1. Certeza.....	7
3.2.3.2. Esfuerzo frente a costes.....	8
3.2.3.3. Distribución final.....	9
3.3. Definición de viajes de usuario y funcionalidades del sistema .....	10
3.3.1. Viajes de usuario .....	10
3.3.2. Secuenciador de funcionalidades.....	14
3.4. Construcción de CANVAS .....	15
3.4.1. MVP1 .....	15
3.4.2. MVP2.....	15
3.4.3. MVP3.....	16
3.4.4. MVP4.....	16
3.4.5. MVP5.....	17
4. Conclusiones .....	17
5. Referencias.....	18
Glosario de términos.....	18
Anexos .....	18
I. Anexo .....	18
II. Anexo .....	19

	<div>Proceso de Software y Gestión 1</div> <div>Documentación de la práctica 1</div>
---	--

## Índice de figuras

### 1. Introducción

Nuestro proyecto se centra en el desarrollo de un sistema de información para la gestión de negocios agrícolas. El usuario de esta aplicación sería el empresario, y le ayudará a actualizar herramientas obsoletas. La aplicación se centrará en gestionar los aspectos internos de la empresa, como la economía y el inventario.

### 2. Objetivo

**Control de ingresos y gastos:** Esperamos que nuestra aplicación realice un balance económico del negocio.

**Control de jornada laboral:** Nuestra aplicación cubrirá la asistencia de los trabajadores al trabajo.

**Control de inventario:** También regularemos el inventario del negocio, para una ágil gestión.

**Sustitución de sistema obsoleto:** Nuestro cliente hace uso de herramientas poco eficaces. Nuestra aplicación se encargará de mejorar esto.

**Advertencias meteorológicas:** Mostraremos, con notificaciones u otro tipo de vista, la previsión meteorológica de los próximos días.

**Control de temporadas:** También cubriremos información de interés acerca de las distintas temporadas.

Vídeo explicativo:

<https://eu.bbcollab.com/collab/ui/session/playback/load/1968753554384cd3b48d75e080867692?>

### 3. Contenido

En esta sección detallaremos todas las zonas que hemos cubierto en el trabajo que hemos realizado para este proyecto.

### 3.1. Identificación del producto y de los objetivos

#### 3.1.1. Identificación del producto

La explicación se encuentra disponible en este video:

<https://eu.bbcollab.com/collab/ui/session/playback/load/7da923d5dd4141f4a0fc991b7bfa978a?>

#### 3.1.2. Escribiendo la visión del producto

[For] Empresarios del ámbito agrícola

[whose] cuya organización es obsoleta: cuentas descuadradas, reducido control del inventario de trabajo...

[the] Agroalimentario US

[is a] aplicación para ordenadores/móviles (multiplataforma)

[that] permite al empresario llevar una mejor organización del negocio, un mejor seguimiento de la producción, y una mejor administración de las cuentas y de personal

[different from] tener que realizar todas las gestiones a mano o con herramientas poco prácticas


[our product] minimiza la carga de trabajo de la gestión

Vídeo explicativo:

<https://eu.bbcollab.com/collab/ui/session/playback/load/a7cb8bcdcd494c849a543f676b59e812?>

#### 3.1.3. El producto es/no es/hace/no hace

IS	IS NOT
Multiplataforma	Red social
Herramienta de gestión	Chat
Aplicación para smartphones	Gestor de archivos (Google Drive)
Una aplicación para el empresario	Excel
	Word

	Proceso de Software y Gestión 1 Documentación de la práctica 1
---	---


	Una aplicación para el cliente
<b>DOES</b> Controla la asistencia de los empleados Realiza un seguimiento de los empleados Realiza un seguimiento del inventario Realiza un seguimiento de las cuentas Planifica campañas de agricultura Hace un seguimiento de la meteorología	<b>DOES NOT</b> Permite comunicación inmediata Realiza pedidos materiales o productos Realiza pagos a empleados Chat para contactar con empleados Llamar a proveedores Automatizar mecanismos agrícolas


Vídeo explicativo:


<https://eu.bbcollab.com/collab/ui/session/playback/load/8525e17954064578a57f086d1b147559?>


## 3.2. Descripción de personas y características


### 3.2.1.Describir personas


<b>Nombre y foto:</b> Jefe 	<b>Perfil:</b> 54 años, empresario agrícola, con amplio conocimiento del sector
<b>Comportamientos:</b> Alta capacidad de liderazgo, muy atareado, pero tan trabajador que se superpone a ello	<b>Necesidades:</b> Gestionar su empresa, tener control de los empleados y controlar sus finanzas

	<p>Proceso de Software y Gestión 1</p> <p>Documentación de la práctica 1</p>
---	--

<p><b>Nombre y foto:</b> Segundo al mando</p> 	<p><b>Perfil:</b> 52 años, por sus muchos años en la empresa se le ha asignado este puesto, con mucha experiencia en el sector</p>
<p><b>Comportamientos:</b> Gran colaborador en la empresa, muy afín al negocio, con un gran sentido de la responsabilidad</p>	<p><b>Necesidades:</b> Controlar la asistencia de los empleados y gestionar todas las contrataciones de los temporeros</p>

<p><b>Nombre y foto:</b> Trabajador</p> 	<p><b>Perfil:</b> Un Rango de edad de 26-50, personas que normalmente tienen muy pocos estudios, muy comprometidos con el trabajo, en muy buena forma física debido a que el trabajo lo requiere</p>
<p><b>Comportamientos:</b> Carácter tosco, miran mucho por sí mismos, poco cercanos y concentrados en su trabajo, pueden soportar muchas horas de trabajo</p>	<p><b>Necesidades:</b> Que se lleve una buena organización de las horas trabajadas a la hora de cobrar el sueldo. Necesita saber en todo momento el estado del inventario, necesario para trabajar.</p>

<p><b>Nombre y foto:</b> Temporero</p> 	<p><b>Perfil:</b> Un Rango de edad de 18-45, personas de edades dispares, en plena formación o que ya tienen sus estudios finalizados, por lo general es gente que busca un dinero extra</p>
<p><b>Comportamientos:</b> Muy dispares (psicológicamente) entre ellos debido a la gran diferencia de edad. Más reacios a echar muchas horas, menos comprometidos con la empresa</p>	<p><b>Necesidades:</b> Control de las horas dedicadas al trabajo a la hora de cobrar el sueldo, poder fichar para que quede constancia de su trabajo.</p>

	Proceso de Software y Gestión 1 Documentación de la práctica 1

Vídeo explicativo:

<https://eu.bbcollab.com/collab/ui/session/playback/load/5a613e3854c9498e9351bc7333733550?>

### 3.2.2. Características y funcionalidades

- Meteorología
- Calendario de temporadas
- Calendario de cosechas
- Notificaciones
- Datos de empleados (visualización)
- Balances (visualización)
- Control de jornada laboral
- Inventario (visualización)
- Incidencias (Materiales)
- Formulario para añadir a gente (gente contratada)
- Eliminar a gente (fin de contrato)
- Visualización gastos en salario
- Visualización de ingresos
- Visualización de zonas agrícolas en propiedad de la empresa
- Ratio del terreno por producto
- Ratio beneficio por producto
- Temporadas más rentables
- Información de temporada actual
- Detalles de productos
- Detalles de encargos
- Detalles de clientes
- Ratio productividad cultivos

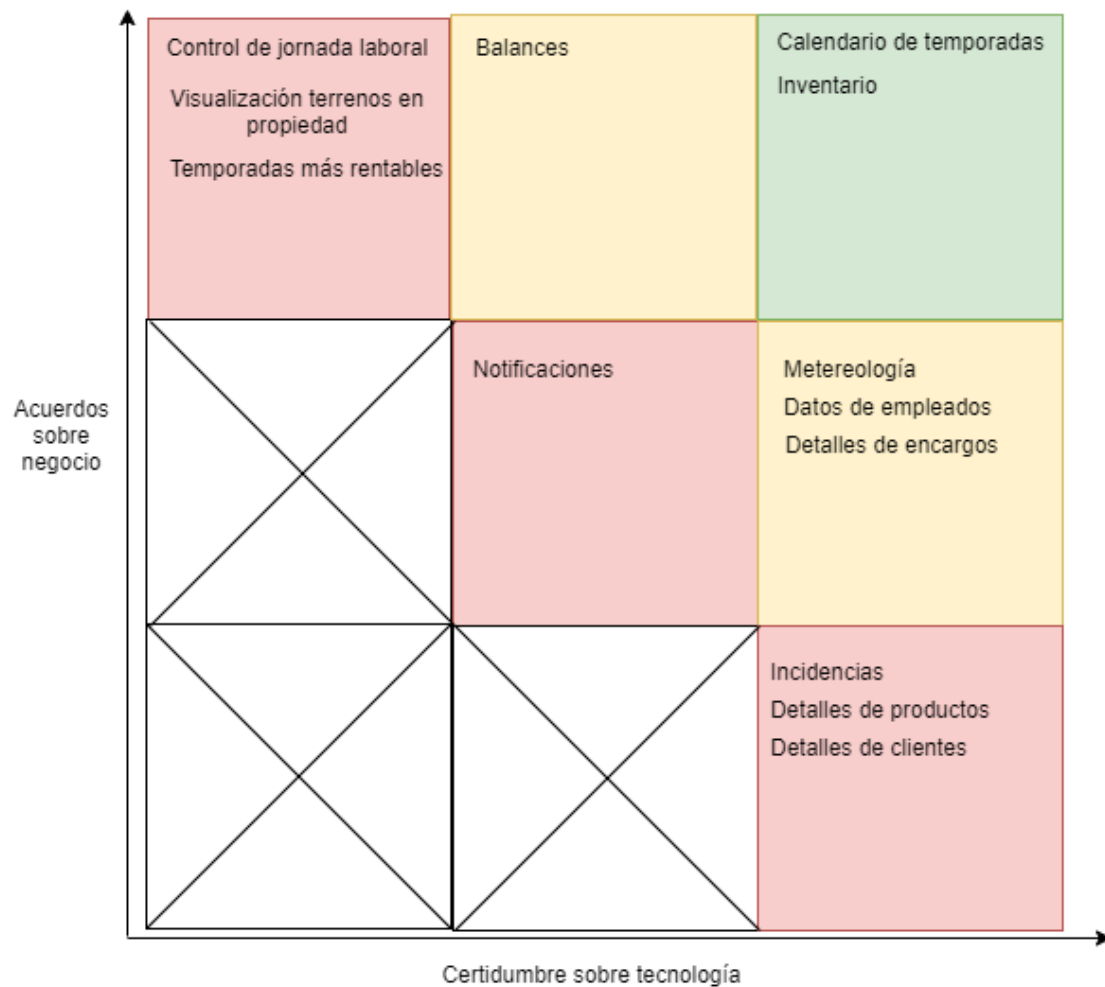
Vídeo explicativo:

<https://eu.bbcollab.com/collab/ui/session/playback/load/1d036572f6004ae9a6044b7b9b6cb36b?>

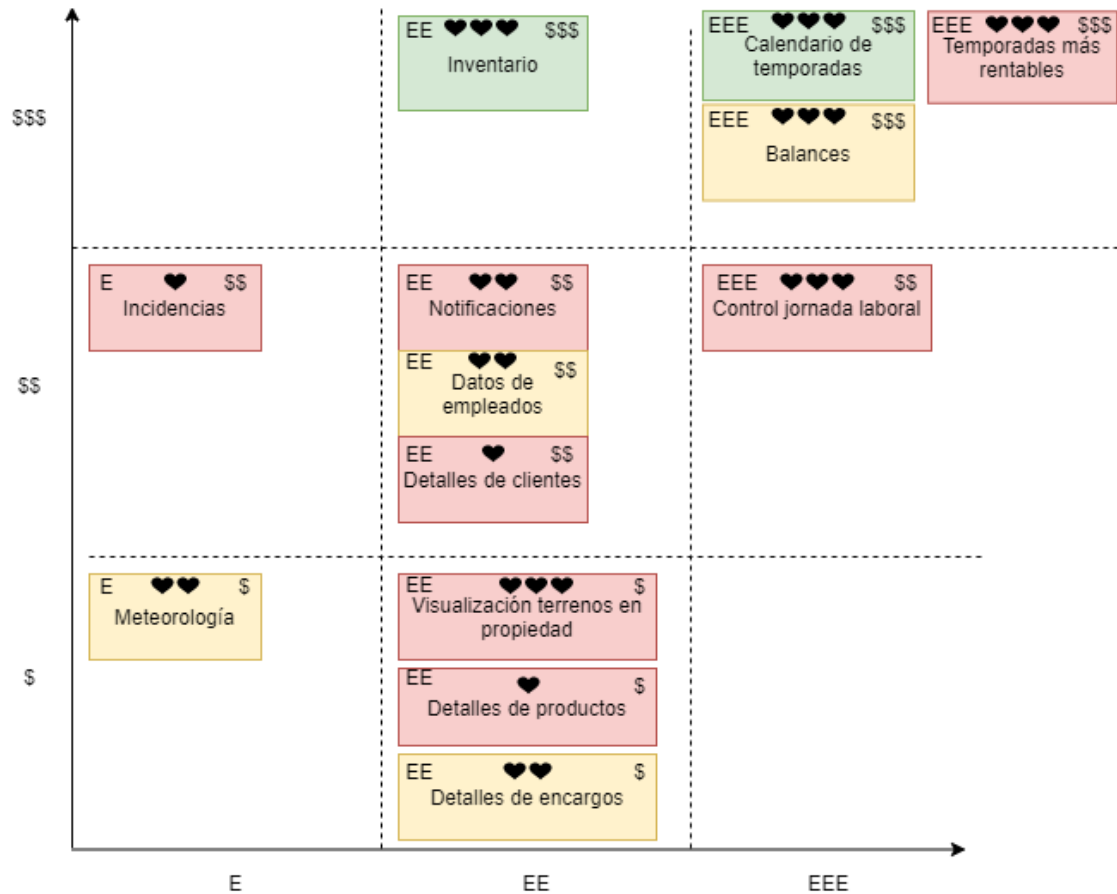


### 3.2.3. Entendimiento técnico, de negocio y de experiencia de usuario de las funcionalidades (Technical, UX and Business Review)

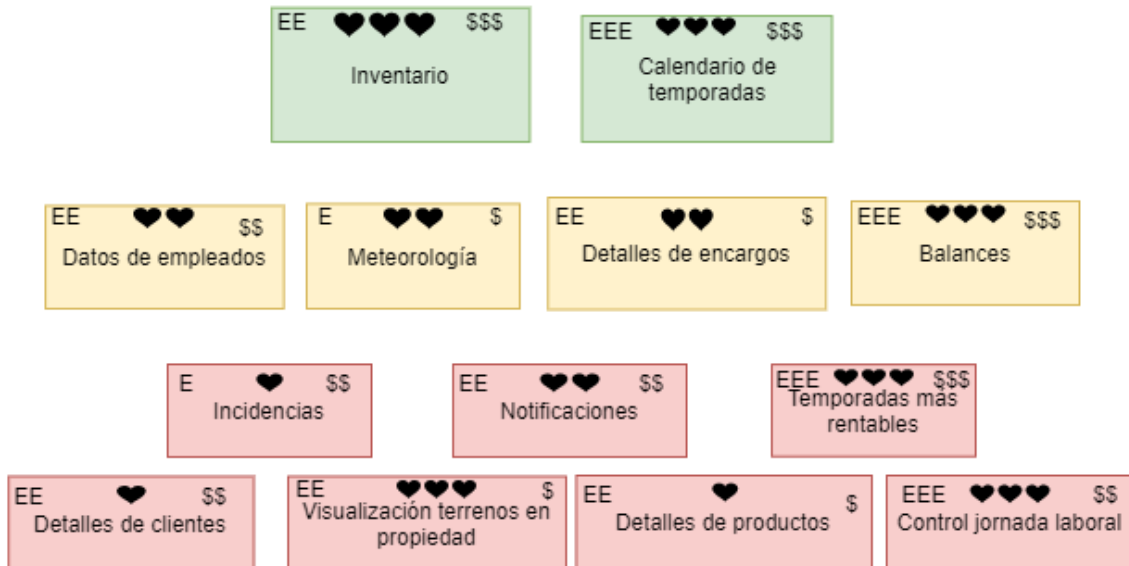
#### 3.2.3.1. Certeza



### 3.2.3.2. Esfuerzo frente a costes



### 3.2.3.3. Distribución final



Vídeo explicativo:

<https://eu.bbcollab.com/collab/ui/session/playback/load/6901e7a09b2d42af8cbf073b406ccc2f?>

### 3.3. Definición de viajes de usuario y funcionalidades del sistema

#### 3.3.1. Viajes de usuario

Jefe:

STEP	FEATURE
1	Se levanta temprano a las 6 de la mañana
2	Desayuna en la gasolinera que le viene de camino
3	Llega al trabajo a las 6 y media
4	Prepara una planificación de la jornada previo a la llegada de los trabajadores <div> <div>EEE ♥♥♥ \$\$\$ Control jornada laboral</div> <div>EE ♥♥♥ \$ Visualización terrenos en propiedad</div> <div>EEE ♥♥♥ \$\$\$ Calendario de temporadas</div> </div>
5	Con los trabajadores ya in situ, introduce la jornada
6	Planifica el horario de riego del día <div> <div>E ♥♥ \$ Meteorología</div> <div>EE ♥♥♥ \$ Visualización terrenos en propiedad</div> </div>
7	Realiza gestiones administrativas <div> <div>EEE ♥♥♥ \$\$\$ Balances</div> <div>EE ♥♥ \$ Detalles de encargos</div> <div>EE ♥♥♥ \$\$\$ Inventario</div> <div>EEE ♥♥♥ \$\$\$ Calendario de temporadas</div> <div>EE ♥ \$ Detalles de clientes</div> </div>
8	Se incorpora con los trabajadores para ayudar en lo que les queda de jornada <div> <div>EEE ♥♥♥ \$\$\$ Control jornada laboral</div> </div>
9	Recoge el material, el producto la maquinaria con ayuda del segundo <div> <div>EE ♥♥♥ \$\$\$ Inventario</div> <div>EE ♥ \$ Detalles de productos</div> <div>E ♥ \$ Incidencias</div> </div>
10	Realiza un acta de la jornada y prepara la siguiente <div> <div>EEE ♥♥♥ \$\$\$ Temporadas más rentables</div> <div>EEE ♥♥♥ \$\$\$ Calendario de temporadas</div> <div>EEE ♥♥♥ \$\$\$ Balances</div> <div>EE ♥♥ \$ Datos de empleados</div> <div>E ♥ \$ Incidencias</div> </div>
11	Recoge a su hijo en el colegio a las 3 de camino a su casa
12	Después de un par de horas, vuelve al trabajo
13	Finaliza la jornada en caso de que faltase algo <div> <div>EE ♥♥ \$ Detalles de encargos</div> <div>EEE ♥♥♥ \$\$\$ Control jornada laboral</div> <div>EE ♥♥♥ \$\$\$ Visualización terrenos en propiedad</div> <div>EE ♥♥♥ \$\$\$ Inventario</div> </div>
14	Realiza tareas de mantenimiento hasta las 9 <div> <div>EE ♥♥♥ \$\$\$ Inventario</div> <div>EE ♥♥ \$ Notificaciones</div> <div>EE ♥♥♥ \$\$\$ Visualización terrenos en propiedad</div> <div>E ♥ \$ Incidencias</div> </div>
15	Vuelve a casa a cenar

Segundo al mando:

STEP	FEATURE
1	Se levanta temprano a las 6 de la mañana
2	Desayuna en su casa
3	<div>Prepara una planificación de la jornada previo a la llegada de los trabajadores</div> <div>EEE ♥♥♥♥ \$\$ Control jornada laboral</div> <div>EE ♥♥♥♥ \$ Visualización terrenos en propiedad</div> <div>EEE ♥♥♥♥ \$\$\$ Calendario de temporadas</div>
4	<div>Reparte el material necesario para realizar el trabajo de esa jornada</div> <div>EE ♥♥♥♥ \$\$\$ Inventario</div> <div>EE ♥♥♥ \$\$ Datos de empleados</div>
5	<div>Se incorpora a los trabajadores para controlar y coordinar la jornada</div> <div>EE ♥♥♥♥ \$ Visualización terrenos en propiedad</div> <div>E ♥♥♥ \$\$ Incidencias</div> <div>EEE ♥♥♥♥ \$\$ Control jornada laboral</div> <div>EE ♥♥♥ \$\$\$ Datos de empleados</div>
6	<div>Recoge el material, el producto y maquinaria con ayuda del segundo</div> <div>EE ♥♥♥♥ \$\$\$ Inventario</div> <div>E ♥♥♥ \$\$ Incidencias</div> <div>EE ♥♥ \$ Detalles de productos</div>
7	Recoge a su hija del instituto
8	Después de un par de horas, vuelve al trabajo
9	<div>Finaliza la jornada en caso de que faltase algo</div> <div>EE ♥♥♥ \$ Detalles de encargos</div> <div>EE ♥♥♥♥ \$\$\$ Inventario</div> <div>EE ♥♥♥♥ \$ Visualización terrenos en propiedad</div> <div>EEE ♥♥♥♥ \$\$\$ Control jornada laboral</div>
10	<div>Realiza tareas de mantenimiento hasta las 9:00</div> <div>EE ♥♥♥♥ \$\$\$ Inventario</div> <div>E ♥♥♥ \$\$ Incidencias</div>
11	Vuelve a casa a cenar

Trabajador:

STEP	FEATURE
1	Se levantan a las 7:00 am
2	Desayunan en el bar que les pille de camino
3	Llegan al trabajo a las 7:45 am EEE ♥♥♥♥ \$\$ Control jornada laboral
4	Escuchan las indicaciones del segundo y el jefe
5	Espera pacientemente hasta que le dan todo el material necesario para empezar a trabajar EE ♥♥♥♥ \$\$\$ Inventario
6	Se desplaza al lugar de trabajo EE ♥♥♥♥ \$ Visualización terrenos en propiedad
7	Trabajan unas 2 horas aproximadamente sin descanso
8	Charlan con los compañeros mientras comen y descansan una media hora
9	Reanudan el trabajo hasta las 2:00 pm
10	Vuelven a su casa y dan por finalizada la jornada laboral de hoy

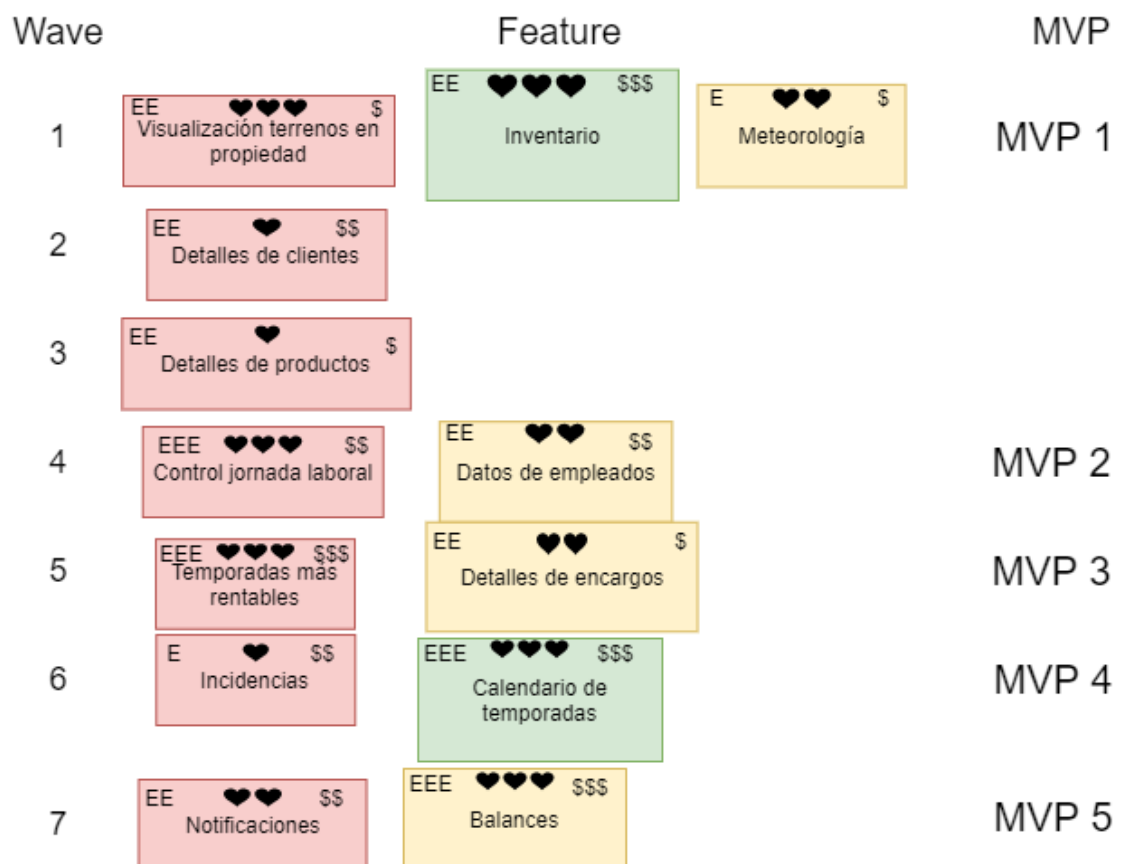
Temporero:

STEP	FEATURE
1	Espera a una llamada o a un mensaje para poder trabajar
2	Conciertan los días y las horas a las que irán a trabajar <div> <div>EEE ♥♥♥ \$\$\$</div> <div>Calendario de temporadas</div> </div>
3	Se levanta sobre las 6:30 am
4	Se prepara la comida para la jornada del día
5	Llega sobre las 6:45 am <div> <div>EEE ♥♥♥ \$\$</div> <div>Control jornada laboral</div> </div>
6	Espera las indicaciones por parte del segundo y el jefe
7	Coge el material necesario dado por el segundo <div> <div>EE ♥♥♥ \$\$\$</div> <div>Inventario</div> </div>
8	Comienzan a trabajar hasta pasadas unas 3 horas
9	Charlan con los compañeros mientras comen y descansan una media hora
10	Reanudan el trabajo hasta las 12:00 / 12:30 pm
11	Vuelven a su casa y dan por finalizada la jornada laboral de hoy

Vídeo explicativo:

<https://eu.bbcollab.com/collab/ui/session/playback/load/ce6c1092f31c43ed81b81f20456e03f0?>


### 3.3.2. Secuenciador de funcionalidades



Vídeo explicativo:

<https://eu.bbcollab.com/collab/ui/session/playback/load/157a39bb98f948ab9bd26a2fefee02dc?>



	<p>Proceso de Software y Gestión 1</p> <p>Documentación de la práctica 1</p>
---	--


### 3.4. Construcción de CANVAS

#### 3.4.1. MVP1

<p>Personas &amp; Platforms</p> <p>Empresario</p> <p>Segundo al mando</p> <p>Terreno agrícola del Guadalquivir</p>	<p>MVP VISION</p> <p>Mejor visión de las propiedades para poder gestionar mejor las zonas y anticiparlas al clima, además de una mejor gestión del inventario</p>	<p>Outcome Statement</p> <p>Reducción en daños causados por el clima inesperado en un 50%</p> <p>Reducción de costes por problemas de clima en un 80%</p>
<p>Journeys</p> <p>Viaje del jefe</p> <p>Viaje del segundo al mando</p>	<p>Features</p> <p>Visibilidad inventario</p> <p>Visibilidad del terreno</p> <p>Anticipación de la meteorología</p>	<p>Metrics for business hypothesis validation</p> <p>Número de usuarios registrados</p> <p>Número de descargas</p> <p>Valoraciones de los usuarios</p>
	<p>Cost &amp; Schedule</p> <p>2 semanas, 2 desarrolladores.</p> <p>1500 desarrollo</p>	

#### 3.4.2. MVP2

<p>Personas &amp; Platforms</p> <p>Empresario de campo</p> <p>Segundo al mando</p> <p>Trabajadores</p> <p>Temporeros</p> <p>Terreno agrícola del Guadalquivir</p>	<p>MVP VISION</p> <p>Control de las jornadas laborales, así como una gestión de los datos de cada empleado</p>	<p>Outcome Statement</p> <p>50 usuarios en un mes</p> <p>100 reseñas de la aplicación</p> <p>250 descargas en el primer mes</p>
<p>Journeys</p> <p>Viaje del jefe</p> <p>Viaje del segundo al mando</p> <p>Viaje del temporero</p> <p>Viaje del trabajador</p>	<p>Features</p> <p>Registro de los empleados</p> <p>Consulta de las jornadas a las que asiste cada empleado</p> <p>Control del tiempo invertido en una temporada</p>	<p>Metrics for business hypothesis validation</p> <p>Número de usuarios registrados</p> <p>Número de descargas</p> <p>Valoraciones de usuarios</p>
	<p>Cost &amp; Schedule</p> <p>2 semanas en crear la app, 4 desarrolladores.</p> <p>2500 euros en desarrollo, y difusión de la aplicación acudiendo a fincas de la zona</p>	


	<p>Proceso de Software y Gestión 1</p> <p>Documentación de la práctica 1</p>
---	--

### 3.4.3. MVP3

<p>Personas &amp; Platforms</p> <p>Empresario de campo</p> <p>Segundo al mando</p> <p>Temporeros</p> <p>Terreno agrícola del Guadalquivir</p>	<p>MVP VISION</p> <p>Cálculo de temporadas más rentables para la empresa</p> <p>Almacenamiento de detalles de los encargos</p>	<p>Outcome Statement</p> <p>Aumentar la rentabilidad de la empresa un 20%</p> <p>Minimizar problemas con los encargos en un 80%</p>
<p>Journeys</p> <p>Viaje del jefe</p> <p>Viaje del segundo al mando</p> <p>Viaje del temporero</p>	<p>Features</p> <p>Visibilidad encargos pendientes</p> <p>Visibilidad encargos listos</p> <p>Estadísticas de la temporada</p> <p>Comparación de temporadas</p>	<p>Metrics for business hypothesis validation</p> <p>número de usuarios registrados</p> <p>Número de descargas</p> <p>Valoraciones de usuarios</p> <p>Aumento de beneficio de empresas respecto a años anteriores(en euros)</p>
	<p>Cost &amp; Schedule</p> <p>2 semanas, 2 desarrolladores.</p> <p>2500 desarrollo</p>	

### 3.4.4.MVP4

<p>Personas &amp; Platforms</p> <p>Empresario</p> <p>Segundo al mando</p> <p>Temporero</p> <p>Plataforma: terreno agrícola del Guadalquivir</p>	<p>MVP VISION</p> <p>Existencia de alertas para incidencias</p> <p>Planificación de temporadas</p>	<p>Outcome Statement</p> <p>Reducción de la pérdida económica debido a incidencias</p> <p>Incremento de beneficios de cada temporada</p>
<p>Journeys</p> <p>Viaje del jefe</p> <p>Viaje del segundo al mando</p> <p>Viaje temporero</p>	<p>Features</p> <p>Interfaz y alertas de incidencias</p> <p>Calendario interactivo de las distintas temporadas del año</p>	<p>Metrics for business hypothesis validation</p> <p>Número de usuarios registrados</p> <p>Número de descargas</p> <p>Feedback de usuarios</p>
	<p>Cost &amp; Schedule</p> <p>1 semanas, 2 desarrolladores, 1 experto agrícola.</p> <p>2000 desarrollo</p> <p>500 plataformas (software externo)</p> <p>500 experto agrícola</p>	

	Proceso de Software y Gestión 1 Documentación de la práctica 1
---	---

### 3.4.5.MVP5

Personas & Platforms  Empresario Segundo al mando  Terreno agrícola del Guadalquivir	MVP VISION Creación de un sistema de notificaciones Visualización del balance de la empresa	Outcome Statement Mejor adquisición de información relevante  Mejor adquisición de información de la situación económica de la empresa
Journeys  Viaje del jefe Viaje del segundo al mando	Features Comunicación en tiempo real noticias relevantes  Herramienta de visualización de ingresos Herramienta de visualización de gastos Herramienta de visualización de balances  Cost & Schedule 3 semanas, 2 desarrolladores, 1 economista. 4000 desarrollo 800 economista	Metrics for business hypothesis validation Número de usuarios registrados Número de descargas Valoraciones de usuarios Ganancias de la empresa


Vídeo explicativo:

<https://eu.bbcollab.com/collab/ui/session/playback/load/d401e54adaac41b98e9120e4b584e2fb?>

## 4. Conclusiones

La práctica nos ha servido para entendernos mejor como grupo, ya que es la primera vez que hacemos una práctica juntos esta combinación de compañeros. Ha sido una experiencia agradable, aunque mejorable, ya que el funcionamiento mediante la enseñanza virtual arruina un poco la experiencia.

Son de agradecer las referencias y la guía de las transparencias, pero tenemos la sensación de que no se deja tiempo suficiente para esbozar todos los pasos propuestos para cada práctica.

	Proceso de Software y Gestión 1 Documentación de la práctica 1
---	---

## 5. Referencias

- [1]. Práctica 1. Lean Inception, Guía de la práctica 1, <https://ev.us.es/> ,18/11/2020
- [2]. Lean Inception Paulo Caroli, Artículo basado en la técnica Lean Inception, <https://martinfowler.com/articles/lean-inception/>, 18/11/2020

## Glosario de términos


<i>Jornada laboral</i>	<i>Número de horas que el trabajador trabaja efectivamente en una jornada o día.</i>
<i>Segundo al mando</i>	<i>Persona que, en ausencia de su jefe, se hace responsable de las labores que empeña su superior</i>
<i>Temporada</i>	<i>En el ambiente agrícola, se refiere al tiempo comprendido entre que se plantan recursos primarios (algodón, patatas) hasta su cosecha, también hace referencia al tiempo adecuado para recoger un determinado producto.</i>
<i>Temporero</i>	<i>Persona que desempeña labores en el campo de forma temporal, para el cultivo y cosecha de determinados productos.</i>
<i>Trabajador</i>	<i>Persona que desempeña labores agrícolas de forma definida o indefinidamente.</i>

## Anexos

### I. Anexo

#### Sobre la sesión 1:

En cuanto a la identificación del producto, estuvimos barajando varias ideas. Nos decantamos por la que se ha realizado en esta práctica ya que uno de los compañeros conocía del tema (tiene familiares que se dedican al sector) y le parecía una buena idea a desarrollar. Realizamos la visión del producto, el is/is not/does/does not, identificación de objetivos y la descripción de las personas, que tuvimos que completar fuera de horario de las clases.

	<div>Proceso de Software y Gestión 1</div> <div>Documentación de la práctica 1</div>
---	--

### **Sobre la sesión 2:**

Dedicamos esta sesión a descubrir funcionalidades y características y entendimiento técnico, de negocio y de experiencia de usuario de las funcionalidades. A lo largo de esta sesión, dedicamos la primera parte de la clase a corregir los pasos anteriores en base a las nuevas ideas que se nos habían ocurrido.

### **Sobre la sesión 3:**

Dedicamos esta sesión a mostrar los viajes de usuario, visualizar las funcionalidades en los viajes para la persona: jefe. El resto de viajes de usuario y sus funcionalidades y el secuenciador de funcionalidades lo tuvimos que completar en un tiempo extra.

### **Sobre la sesión 4:**

Se han hecho cambios en el MVP1 respecto a la versión que expusimos en clase. Basamos el resto de MVPs en las correcciones hechas a la primera versión del MVP1.

## **II. Anexo**

Enlace del repositorio de GitHub: <https://github.com/iarrans/psgpracticas>.

### Comentarios al formato de documentación

1. En caso necesario se pueden añadir nuevos capítulos en la estructura de la documentación.
2. En caso necesario se pueden añadir nuevas secciones en los capítulos.
3. El capítulo "Contenido" debe adaptarse a la temática de cada una de las prácticas.