Inovação Tecnológica, Sistemas e Segurança da Informação





CONGRATULAÇÕES!

Em instantes começaremos nossa aula de hoje !!!

Membro ANPPD® | Professor
Mestre TI | Trasmontano Saúde TI.



Linked in

Prof. Antonio Andrade a.a.s@uni9.pro.br



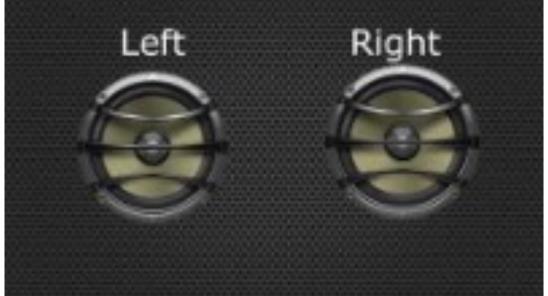


Cursos TI Uninove

Olá! Congratulações!

Teste sua conexão (vídeo e áudio)

Relate no chat. Tudo bem com áudio e vídeo?





Em instantes começaremos nossa aula de hoje !!!



Inovação Tecnológica, Sistemas e Segurança da Informação





f antonio) landrade





LATTES: http://lattes.cnpq.br/9400427944771244

LINKEDIN: https://www.linkedin.com/in/antonio-andrade-msc/

FACEBOOK: https://www.facebook.com/face.aas

E-MAIL: a.a.s@uni9.pro.br

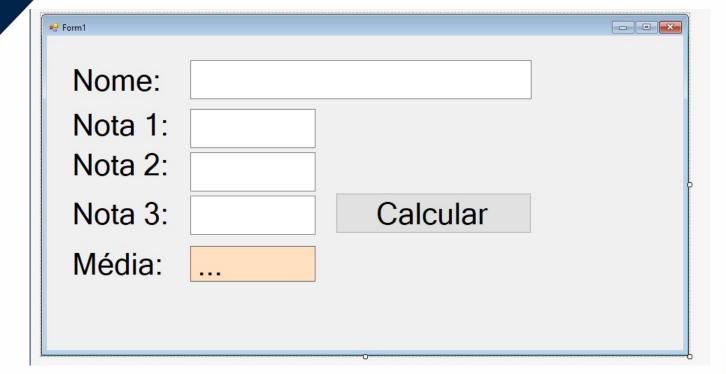
MEIO ACADÊMICO & CORPORATIVO

- » Graduado em Tecnologia da Informação;
- » Mestre em Engenharia Biomédica;
- » Atua como **professor** em Instituição de Ensino Superior (IES) desde 2009.
- » Certificações na área de Privacidade
- » DPO Membro do Comitê de Segurança da APDados (Associação dos Profissionais de Privacidade de Dados)

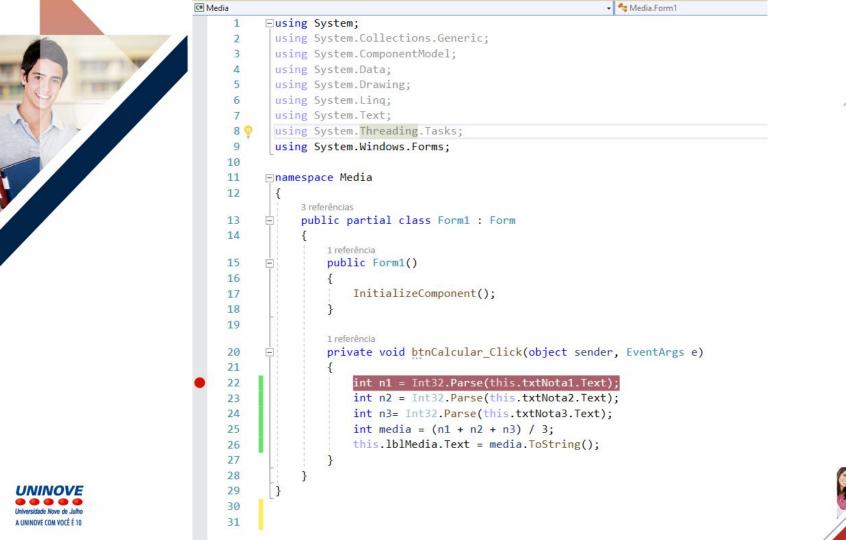
- Sócio das empresas Viaclient e SMIT com foco em ERP e Inovações Tecnológicas;
- » Coordenador de desenvolvimento de sistemas em empresa da área da Saúde;
- » Membro do Comitê de LGPD em empresa da área da Saúde e organização do terceiro setor;
- » Palestrante em eventos e capacitações relacionados à GDPR e LGPD.



#LGPDparaTODOS







Tipos de dados

Nome Abreviado	Classe .NET	Type (Tipo)	Width	Range (BITS)
byte	<u>Byte</u>	Inteiro Não Assinado	8	0 até 255
sbyte	<u>SByte</u>	Signed inteiro	8	-128 até 127
int	<u>Int32</u>	Signed inteiro	32	-2.147.483.648 até 2.147.483.647
uint	<u>UInt32</u>	Inteiro Não Assinado	32	0 até 4294967295
short	<u>Int16</u>	Signed inteiro	16	-32.768 até 32.767
ushort	<u>UInt16</u>	Inteiro Não Assinado	16	0 até 65535
long	<u>Int64</u>	Signed inteiro	64	-922337203685477508 até 922337203685477507
ulong	<u>UInt64</u>	Inteiro Não Assinado	64	0 to 18446744073709551615
float	<u>Single</u>	Tipo ponto flutuante Simples-Precisão	32	-3.402823E38 até 3.402823E38
double	<u>Double</u>	Tipo ponto flutuante Duplo-Precisão	64	-1.79769313486232e308 até 1.79769313486232e308
char	<u>Char</u>	A Simples caractere Unicode	16	Símbolos Unicode usado em Texto
bool	<u>Boolean</u>	Booleano Logical tipo	8	Verdadeiro ou falso
object	<u>Object</u>	Tipo base of all other Types		
string	<u>String</u>	Uma sequência de caracteres		
decimal	<u>Decimal</u>	Decimal números com 29 de dígitos significativos	128	10e-28 × ±1.0 até 10e28 × ±7.9

5.2 Conversão Convert e Parse

O C# oferece Classes Auxiliares do System.Convert ou do Método Parse para a realização de conversões. Vamos ver como isso funciona na prática:

Convert:

int numero1 = Convert.ToInt32("123");

O texto "123" - veja que está entre aspas, é transformado então em um número inteiro de 32 bits.

Parse:

int numero1 = Int32.Parse("123");

Neste tipo de conversão não há risco de perda de dados, pois o C# vai tratar os dados "sabendo" como tratar cada situação.

Conversão Explícita:

É a conversão realizada que necessita de um operador antes do valor a ser convertido. Deve-se tomar muito cuidado para que não ocorra a perda de dados no momento da conversão. Exemplo:

double numero1 = 12345.67
int numero2 = (int)numero1





Operadores

- Atribuição: =
- Comparação: ==
- Adição: +
- Juntando palavras e/ou letras (concatenação): + Ex: "Ana" + "Maria ("Ana" mais "Maria")



double n1 = 10;

double n2 = 20;

//Operador de atribuição

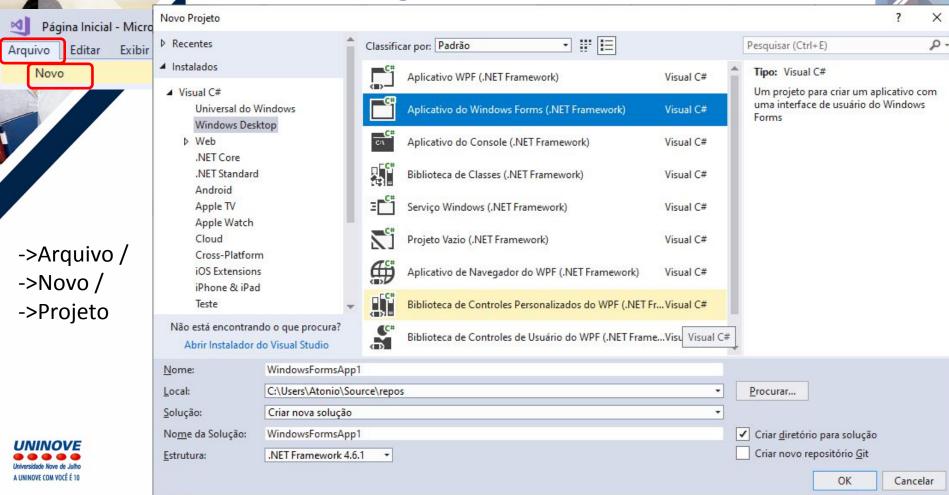
//Operador adição "+" Console.WriteLine(n1 + n2);

//Operador subtração "-" Console.WriteLine(n1 - n2);

//Operador multiplicação "*"

Console.WriteLine(n1 * n2);

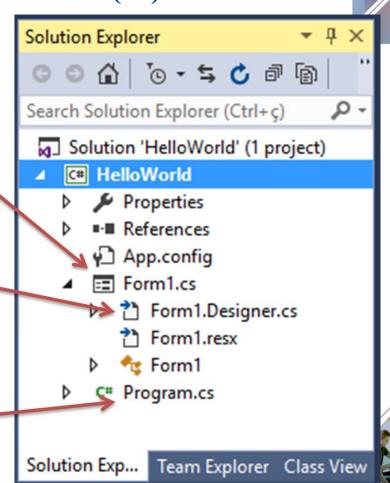
//Operador divisão "/" Console.WriteLine(n1 / n2); Console.ReadKey();



O arquivo **Form.cs** contém o código C# que define o comportamento do formulário

O arquivo **Form.Designer.cs** contém o código que define o formulário e seus objetos (controles)

O arquivo **Program.cs** possui o código que inicia o programa e exibe o formulário





Quando você clicou duas vezes no botão, o IDE criou esse método. Ele será executado sempre que o usuário clicar no botão, com a aplicação em execução.

```
public partial class Form1 : Form
   public Form1()
       InitializeComponent()
    private void btnMensagem_Click(object sender, Eventargs e
       MessageBox.Show("Hello World " + txtNome.Text);
                                                            Digite essa linha de código e não
                                                            esqueça de colocar os parênteses e
```

Quando você clicou duas vezes no botão, o IDE abriu esse código e deixou o cursos piscando aqui para você digitar o seu código.

namespace HelloWorld

Esse nome do método dá uma boa ideia sobre quando ele será executado. No evento click do botão.

o ponto-e-vírgula no final



Nomenclatura de objetos

Objetos (componentes)	Prefixo	Exemplo
Form	frm	frmFileOpen
UserControl	usc	uscLogin
TextBox	txt	txtGetText
Label	lbl	IbITitle
ComboBox	cbo	cboCity
Image	img	imglcon
Picturebox	pic	picHeader
Grid	grd	grdPrices
GridView	grv	grvClients
Radio Button	rbt	rbtRequerid
LinkLabel	lkl	IklSite
CheckBox	chk	chkSex
ListBox	lst	IstPrices
Button	btn	btnClientSave
TreeView	trv	trvMenu
DropDownList	Ddl	ddlVendedores







PRATICAR







Criar programa para cálculo de média de aluno.

Com base na entrada de três notas.

2) Criar programa para calcular o IMC e diagnosticar o paciente

Com base na entrada do peso e altura

IMC: Peso e	m Kg		
Altura x al	tura em m		
Classificação	IMC		
Abaixo do peso	Abaixo de 18,5		
Peso normal	18,5 - 24,9		
Sobrepeso	24,9 - 29,9		
Obesidade grau I	30 - 34,9		
Obesidade grau II	35 - 39,9		
Obesidade grau III ou mórbida	Maior ou igual a 40		









Curiosidade!

Operador ternário:

String var = (CONDIÇÃO)?"true":"false";







DICAS PARA ESTUDO:

- Seja "CURIOSO":
 - Procure revisar o que foi estudado.
 - Pesquise as referências bibliográficas.
- Seja "ANTENADO":
 - Leia a próxima aula pelo AVA.
- Seja "COLABORATIVO":
 - Publique assuntos relevantes nos fóruns do AVA.
 - Coloque suas dúvidas relativas às aulas nos fóruns do AV
 - Responda à dúvidas dos colegas nos fóruns do AVA.

Prof. [antonio]
a.a.s@uni9.pro.br

