



**DIRETORIA DOS CURSOS DE INFORMÁTICA  
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

922114940	Deise Santos Da Silva
922113898	Gabriel Santos De Campos
922106810	Heberson Gabriel Silva Rodrigues
922114939	Izael Alves Da Silva
921106048	Vitor Augusto Gregório Guimarães


**PROJETO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**4ª - Atividade - Requisitos Funcionais E Não Funcionais**

Profº Gabriel Nunes Galan

Profº João Vagner Pereira Da Silva

Aqui o grupo juntamente com a liderança deve produzir o documento de Requisitos Funcionais e Não Funcionais, conforme explicado na aula do dia 22-09-2022 e postado junto a essa atividade como "Instruções - Requisitos Funcionais e Não Funcionais". Colocar folha de rosto com o nome dos integrantes do grupo. O arquivo deve ser entregue em word, pdf ou google docs.

 <b>Ecoleta</b>	<b>RFNF - RECURSOS FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS</b>
<b>EMPRESA:</b>	<b>ECOLETA - SEU MARKETPLACE DE PONTO DE COLETAS</b>
<b>DOCUMENTO:</b>	<b>RECURSOS FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS</b>

<b>REQUISITOS FUNCIONAIS</b>		
<b>COMPONENTES</b>	<b>FUNÇÃO</b>	<b>DESCRIÇÃO</b>
Tela inicial - Dashboard	Exibir informações da aplicação	Tela com informações da aplicação e com o botão de cadastro.
Botão de cadastro	Exibir tela com formulário de cadastro	Ao clicar no botão, chama uma nova tela para realizar o cadastro.
Tela de cadastro	Exibir frames	Frames são mini telas que contém partes de um formulário.
Frame Upload de Imagem	Abrir popup de seleção de imagem	Ao clicar na área demarcada, abrirá uma mini tela para selecionar uma imagem.
Botão Próximo do Frame Upload de Imagem	Salvar imagem selecionada e chamar próximo frame.	Ao clicar no botão, salvará a imagem em um array de bytes e chamará o próximo frame.
Frame Descrição	Cadastrar descrição do ponto de coleta	Aqui será preenchido as informações do ponto.

Botão Próximo do Frame Descrição	Salvar informações preenchidas e chamar próximo frame.	Ao clicar no botão salvará as informações.
Frame Endereço	Cadastrar endereço do ponto	Preenchimento do endereço do ponto.
Botão Próximo do Frame Endereço	Salvar informações preenchidas no formulário e chamar próximo frame	Salvar dados preenchidos no formulário.
Frame Itens	Selecionar itens	Mostra os itens de coleta disponíveis para ser selecionados
Botão Salvar	Pega os itens selecionados e faz a persistência dos dados na base.	Ao clicar chamará o método que efetiva o cadastro na base.
Tela Carregamento de dados	Carregar dados	Nesta tela será carregados os dados para o usuário editar, apagar informações ou o ponto.
Tela de Informações	Exibir informações	Exibe as informações da aplicação como, versão, licença entre outras.
Tela de Mensagem	Exibe uma mensagem	Esta tela aparecerá sempre que houver um erro, ou alguma ação de sucesso, como "cadastro realizado com sucesso"

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS		
CATEGORIAS	REQUISITOS	DESCRIÇÃO
Produto Final	Tempo de resposta	Como estamos utilizando uma estrutura local, o tempo de resposta é rápido.
	Velocidade de execução	Esta funcionalidade vai depender so sistema operacional
	Confiabilidade	Real necessidade de utilizar um produto ou sistema de software sem receio de qualquer falha operacional.
	Segurança	Avaliação da segurança ao longo de todo o ciclo de vida de uma aplicação.
	Taxa de erros	O Erro pode ser um resultado de um defeito ou uma falha, como um retorno esperado, que por causa de uma falha teve um valor diferente do que esperado.
Organizacional	Sistema Operacional	A aplicação poderá ser executada em SO, como windows e sistemas baseados em UNIX, como Linux.
	Infraestrutura	O funcionamento dos sistemas de software que fornecem uma infra-estrutura através da qual aplicativos (browsers Web, editores de texto, planilhas eletrônicas, jogos, etc.) podem interagir com o hardware
	Conexão	Precisará de conexão para fazer as requisições das APIs externas.
	Linguagem de	Usaremos o Java Standard Edition. e netbeans

	programação	
	Hardware	A aplicação exigirá o mínimo possível de especificação de hardware para ser executada.
	Processamento	A aplicação exigirá o mínimo possível de processamento para ser executada.
	Banco de dados	Utilizaremos o banco de dados relacional MySQL da Oracle.
Externo	Localização geográfica em que será usado.	Esta aplicação poderá ser usada em território nacional.
	Legislação	A Lei nº 9.609, de 19 de fevereiro de 1998, mais conhecida como Lei de Software, é o dispositivo legal que protege os direitos de quem desenvolve programas de computador no Brasil.
	Política de proteção de dados	Com a sancionada Lei Geral de Proteção (LGPD) em agosto de 2018, a aplicação precisa estar dentro deste escopo.

## CONCLUSÃO:

Vários problemas que surgem no decorrer do desenvolvimento de um determinado software, podem ser evitados se a documentação for elaborada adequadamente. Quando é feito um planejamento e modelagem adequada do produto a ser feito, é mais fácil encontrar os pontos que podem ser melhorados e realizar correções. Os requisitos são justamente todas as informações que permitem que qualquer um conheça completamente o software. Além disso, na etapa de levantamento dos requisitos funcionais e não funcionais, é possível identificar quais são os recursos viáveis e inviáveis a serem aplicados.