

Perguntas sobre pilhas

Faça a leitura do texto base abaixo e resposta as perguntas com base nas afirmações I e II

As pilhas têm diversas aplicações em algoritmos de programação, como a avaliação de expressões, a implementação de chamadas de função e a gestão de memória em linguagens de programação. Uma pilha pode ser implementada de diversas formas, incluindo uma lista ligada ou um array. Uma característica importante das pilhas é que elas podem ser utilizadas para criar funções recursivas, pois cada chamada de função é armazenada na pilha de chamadas até que a função termine sua execução. Entretanto, o uso excessivo de pilhas pode levar a problemas de *stack overflow*, que ocorre quando a pilha atinge seu limite máximo de armazenamento.

I: "Uma pilha pode ser implementada tanto usando um array quanto uma lista ligada, mas a implementação usando um array pode levar a problemas de *stack overflow* se a pilha atingir seu tamanho máximo."

II: "As pilhas são sempre de tamanho fixo, pois a memória alocada para armazená-las não pode ser alterada durante a execução do programa."

	. e veraduena, e n e raiou.
	I é verdadeira, e II é falsa.
0	l e II são verdadeiras, mas II não é uma justificativa correta para I
\bigcirc	l e II são verdadeiras, e II é uma justificativa correta para I.

O I e II são falsas.

I é falsa, e II é verdadeira.

Qual das seguintes operações não é uma operação típica em uma pilha? *	
O Push	
O Pop	
Peek	
Dequeue	
☐ IsEmpty	

Qual é a operação que o código abaixo descreve em uma estrutura de pilha? * int x6(x *stack) { if (x(stack)) { printf("xxxxx\n"); exit(1); } return stack->items[stack->top--]; } push O Define estrutura pop peek) isFull (isEmpty Qual é a operação que o código abaixo descreve em uma estrutura de pilha? *

Qual é a operação que o código abaixo descreve em uma estrutura de pilha? *

typedef struct {
 int items[MAX_SIZE];
 int top;
} x;

push

pop

peek

isFull

isEmpty

Define estrutura

Qual das seguintes implementações é mais adequada para uma pilha com um número desconhecido de elementos? Usar um array fixo. Usar uma fila. Usar uma tabela hash. Usar um vetor dinâmico. Usar um conjunto. Qual é a operação que o código abaixo descreve em uma estrutura de pilha? * int $x(\underline{x} *stack)$ { if (x(stack)) { printf("xxxxxxx\n"); exit(1); return stack->items[stack->top]; push pop peek isFull isEmpty Define estrutura

Qual é a operação que o código abaixo descreve em uma estrutura de pilha? * void x5(x *stack, int value) { if (x(stack)) { printf("xxxxxx.\n"); return; } stack->items[++stack->top] = value; } push Enque) peek isFull isEmpty Enqueue Qual é a complexidade de tempo para executar as operações de push e pop em uma pilha implementada como uma lista ligada? 0(1) O(n) O(log n)

O(n^2)

O(2ⁿ)

Qual é a operação que o código abaixo descreve em uma estrutura de pilha? * int x2(x *stack) { return (stack->top == -1); push pop peek isFull isEmpty Define estrutura Qual das seguintes afirmações descreve corretamente uma pilha? * Uma pilha é uma estrutura de dados que opera no princípio FIFO (First In, First Out). Uma pilha permite acesso aleatório aos seus elementos. Em uma pilha, o último elemento inserido é o primeiro a ser removido (LIFO). Uma pilha só pode ser implementada com arrays. As pilhas não permitem armazenar dados de tipos diferentes.

Qual das seguintes situações pode ocorrer devido a um uso inadequado de pilhas em um programa?	*
Estouro de pilha (stack overflow)	
O Desperdício de memória devido a alocação dinâmica	
O Acesso a dados não inicializados	
Condições de corrida em ambientes multithreading	
O Dificuldade em implementar busca binária.	

Voltar

Enviar

Página 3 de 3

Limpar formulário

Nunca envie senhas pelo Formulários Google.

Este formulário foi criado em Uninove. <u>Denunciar abuso</u>

Google Formulários