



**DIRETORIA DOS CURSOS DE INFORMÁTICA
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

922114940 Deise Santos Da Silva

922113898 Gabriel Santos De Campos

922106810 Heberon Gabriel Silva Rodrigues

922114939 Izael Alves Da Silva

921106048 Vitor Augusto Gregório Guimarães

**5ª ATIVIDADE
ESTUDO DE TELAS E NAVEGABILIDADE (PROTOTIPAÇÃO)**

Aqui o grupo juntamente com a liderança deve produzir o estudo de telas e navegabilidade, conforme explicado na aula do dia 13-10-2022. Colocar folha de rosto com o nome dos integrantes do grupo. O arquivo deve ser entregue em word, pdf ou google docs. Disponibilizei um arquivo com as instruções mais completas.

SUMÁRIO

Links importantíssimos.....	2
Splash (tela de carregamento).....	2
Dashboard (tela inicial).....	3
Cadastro da imagem (Upload).....	3
Cadastro de descrição.....	4
Cadastro do endereço.....	4
Seleção dos itens que o ponto coleta.....	5
Feedback (sucesso).....	5
Todas as telas.....	6
Componentes de personalização do projeto.....	6
Diagrama ER banco de dados.....	7

 Ecoleta	ESTUDO DE TELAS E NAVEGABILIDADE (PROTOTIPAÇÃO)
EMPRESA:	ECOLETA - SEU MARKETPLACE DE PONTO DE COLETAS

Aqui apresentamos as telas da nossa aplicação, a prototipação ou iframes como alguns chamam. Serão mostrados todos os passos em tela da aplicação, desde o início até mesmo o diagrama ER (Entidade Relacionamento) da base de dados que utilizaremos no projeto. Todas as imagens foram exportadas no formato .jpg do figma, assim como o projeto

1. Links importantíssimos.

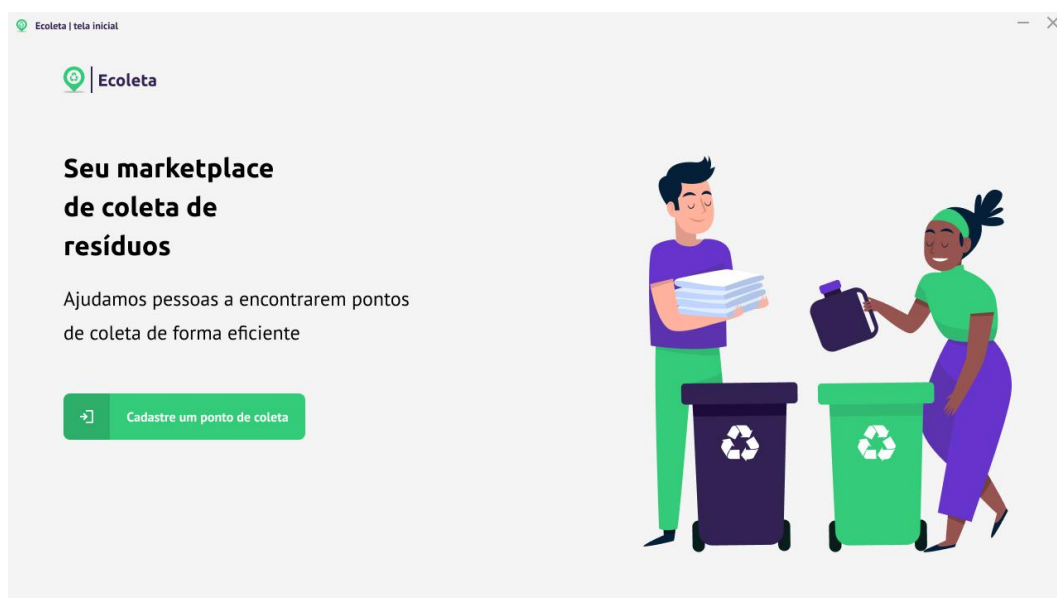
- 1.1. Imagens usadas no documento. [Ver no GitHub](#) | [Ver no Google Drive](#)
- 1.2. Projeto interativo no figma. [Clique aqui.](#)

2. Splash (tela de carregamento).



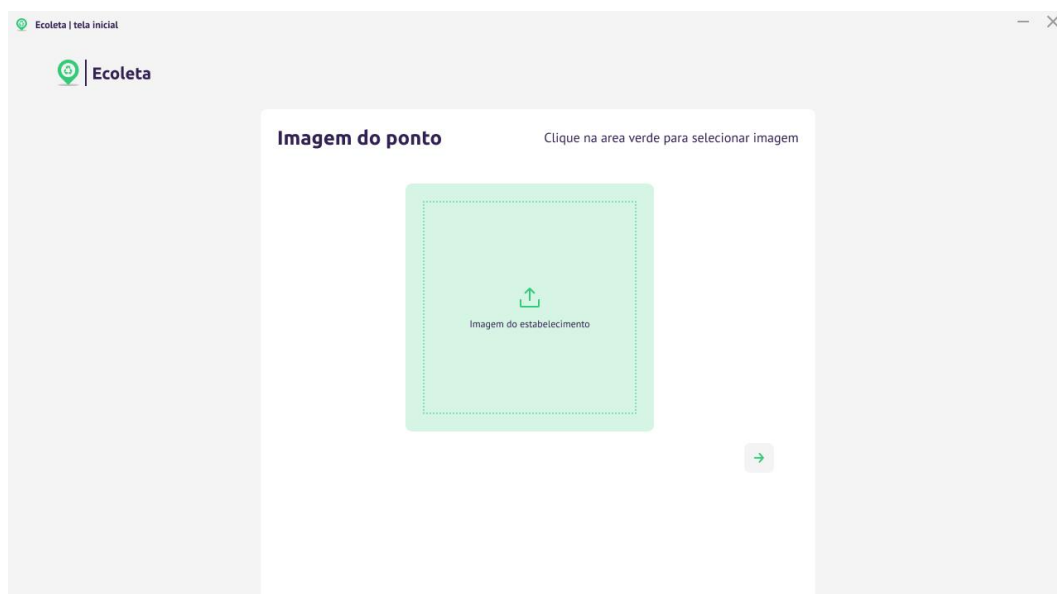
3. Dashboard (tela inicial).

Esta próxima tela é a Dashboard, ela aparecerá quando a aplicação for totalmente carregada. Nela tem uma breve descrição da aplicação.



4. Cadastro da imagem (Upload).

Ao clicar no botão “Cadastre um ponto de coleta”, será carregada outra tela para preenchimento dos dados do ponto de coleta. Começando pela imagem do ponto.



5. Cadastro de descrição.

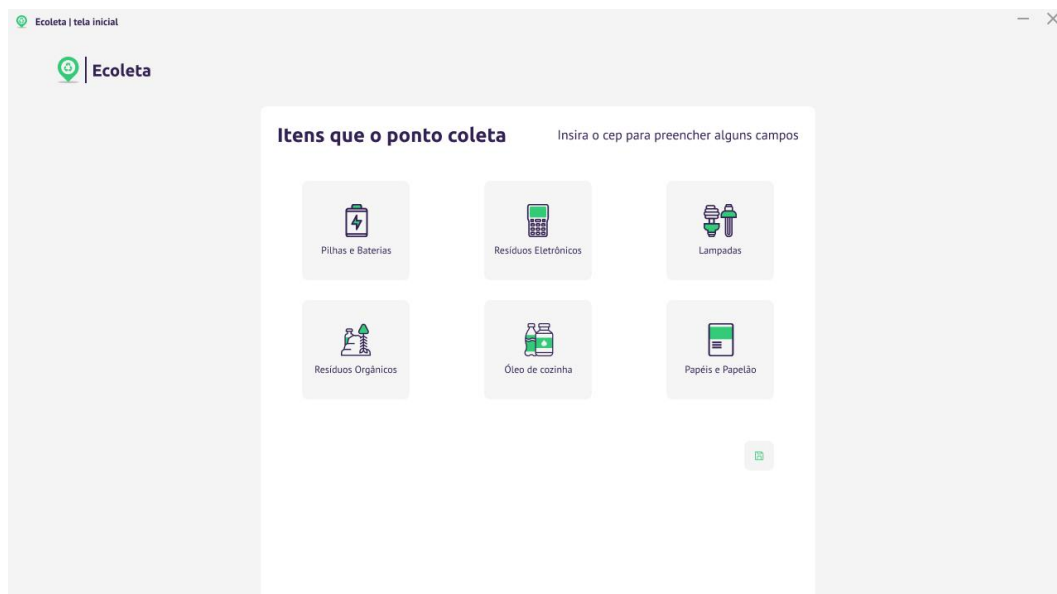
Para chamar ou carregar as demais tela, clique nos botões que se localizam na parte inferior direita de cada tela. Observando que as próximas telas não serão carregadas se os campos estiverem em brancos, vazios. Coletando os dados do ponto, a descrição.

The screenshot shows the 'Ecoleta | tela inicial' window. The 'Descrição do ponto' form is displayed, with the instruction 'Preencha os campos com os dados do ponto'. The form contains three text input fields: 'Nome do ponto', 'E-mail', and 'WhatsApp'. Each field has a placeholder text matching its label. A green arrow button is located at the bottom right of the form.

6. Cadastro do endereço.

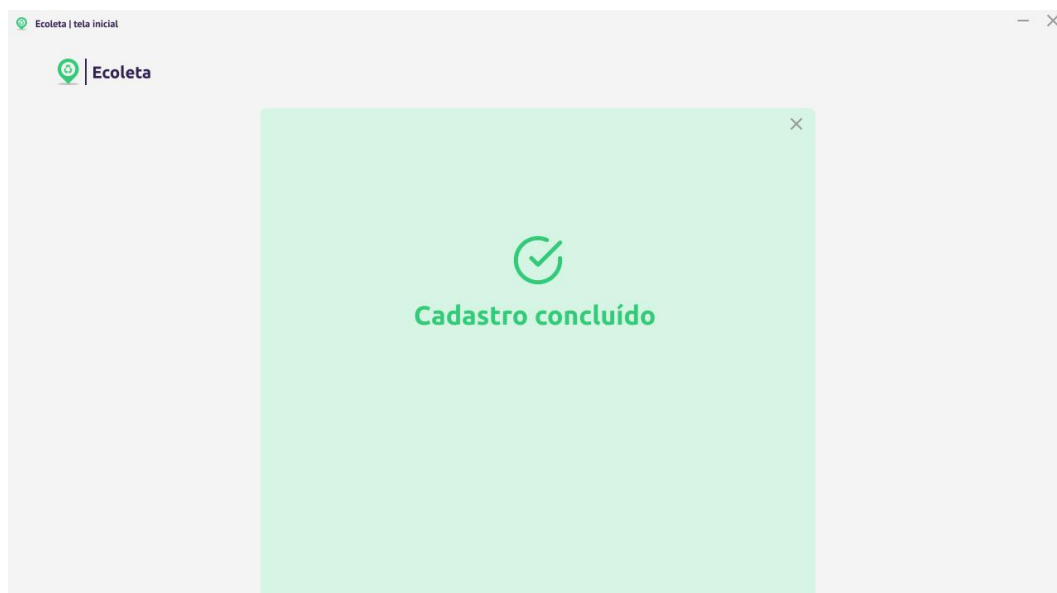
The screenshot shows the 'Ecoleta | tela inicial' window. The 'Endereço do ponto' form is displayed, with the instruction 'Insira o cep para preencher alguns campos'. The form contains several input fields: 'Cep' (with placeholder 'Ex: 00.000-000'), 'Endereço' (with placeholder 'Ex: Av. Paulista, 1200'), 'Número' (with placeholder '0.000.000'), 'Estado(UF)' (a dropdown menu with 'Selecione' and a downward arrow), 'Cidade' (with placeholder 'Ex: São Paulo'), and 'WhatsApp' (with placeholder '+55 11 9 9999-9999'). A green arrow button is located at the bottom right of the form.

7. Seleção dos itens que o ponto coleta.

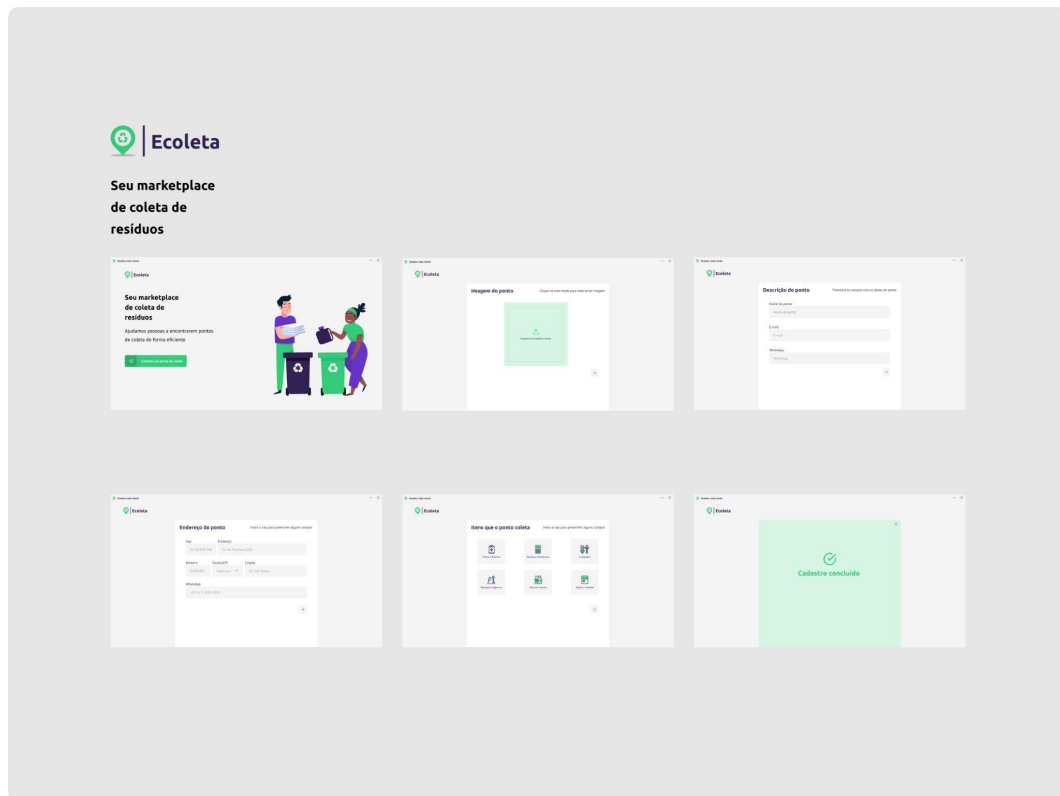


8. Feedback (sucesso).

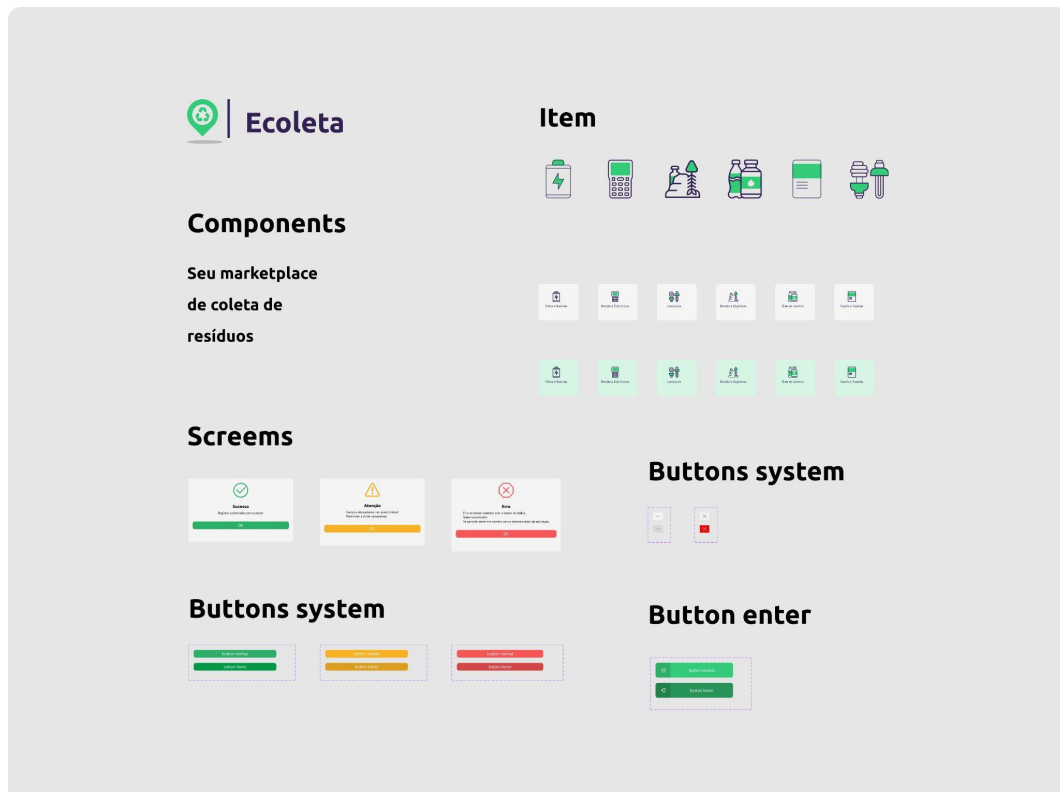
Nesta tela, quando o usuário clicar no botão salvar, se todos os campos estiverem preenchidos, apresentará sucesso, caso contrário, apresentará, uma telinha informando o erro ou se algum campo está vazio.



9. Todas as telas.



10. Componentes de personalização do projeto.



11. Diagrama ER banco de dados.

