



**AMBIENTE DE APOIO NA PLATAFORMA
DE APRENDIZAGEM**

SISTEMAS OPERACIONAIS

Avaliação 3 - Sistemas Operacionais

Tentativa 1

ATIVIDADE OBJETIVA - TENTATIVA 1 DE 2

Atividade enviada em: 29/10/2023 às 12:30 ⓘ



ESTA ATIVIDADE VALE

2.5

PONTOS

Avaliação 3 - Sistemas Operacionais

DE: 09/10/2023 ATÉ: 04/12/2023 📅 FALTAM 36 DIAS(S)

QUESTAO 1 DE 5 ATIVIDADE DE MULTIPLA ESCOLHA

Sistemas operacionais sofisticados permitem que múltiplos programas residam na memória principal ao mesmo tempo. Nesses casos, para manter cada um dos programas livre de interferência de outros programas é necessário que o computador possua:

- ☐ Mecanismo de gerenciamento de dispositivos de E/S.
- ☐ Memória cache com capacidade de armazenamento superior à 512 Bytes.
- ☐ Mecanismo de gerenciamento de CPU.
- ☐ Memória principal com capacidade de armazenamento superior à 128 MB.



Mecanismo de gerenciamento de memória.

Correto

Atividade enviada em: 29/10/2023 às 12:30 ⓘ



ESTA ATIVIDADE VALE

2.5

PONTOS

Avaliação 3 - Sistemas Operacionais

DE: 09/10/2023 ATÉ: 04/12/2023 📅 FALTAM 36 DIAS(S)

QUESTAO 2 DE 5 ATIVIDADE DE MULTIPLA ESCOLHA

Leia atentamente a definição a seguir, de acordo com o estudo de um sistema operacional:

"Quando um processo aguarda por algum evento externo ou por algum recurso computacional de entrada ou saída para seguir com seu processamento, ele encontra-se numa modalidade de estado de processo." Por exemplo, o pressionamento de uma tecla, ou o clique no mouse, ou mesmo uma leitura ou gravação que são operações de E/S.

☐ Encerrado (Terminated).☐ Novo (New).☐ Em execução (Running).☒ Em espera (Wait).

Correto

☐ Pronto (Ready).

Tentativa 1

ATIVIDADE OBJETIVA - TENTATIVA 1 DE 2

Atividade enviada em: 29/10/2023 às 12:30 ⓘ



ESTA ATIVIDADE VALE

2.5
PONTOS

Avaliação 3 - Sistemas Operacionais

DE: 09/10/2023 ATÉ: 04/12/2023 📅 FALTAM 36 DIAS(S)

QUESTAO 3 DE 5 ATIVIDADE DE MULTIPLA ESCOLHA

Um sistema de tempo real é um sistema computadorizado que exige não apenas que os resultados da computação sejam corretos, mas também que os resultados sejam produzidos dentro de um período de tempo especificado. Com base na análise das descrições acima, podemos identificar que a característica típica de um sistema de tempo real é:

- ☐ Suporte a uma série de dispositivos periféricos, tais como telas gráficas, unidades de CD/DVD.
- ☐ Kernel não preemptivo.
- ☐ Múltiplos usuários.
- ☒ Escalonamento preemptivo.
- ☐ Finalidade múltipla.



Correto

Tentativa 1

ATIVIDADE OBJETIVA - TENTATIVA 1 DE 2

Atividade enviada em: 29/10/2023 às 12:30 🕒



ESTA ATIVIDADE VALE

2.5
PONTOS

Avaliação 3 - Sistemas Operacionais

DE: 09/10/2023 ATÉ: 04/12/2023 📅 FALTAM 36 DIAS(S)

QUESTAO 4 DE 5 ATIVIDADE DE MULTIPLA ESCOLHA

Um objeto que contém dados e procedimentos necessários para realizar alocação de um determinado recurso compartilhado ou grupo de recursos compartilhados reutilizáveis seriamente, é conhecido tecnicamente como:

☐ Nenhuma das anteriores.☐ Overhead.☐ Semáforo.☒ Monitor.

Correto

☐ Deadlock.

Tentativa 1

ATIVIDADE OBJETIVA - TENTATIVA 1 DE 2

Atividade enviada em: 29/10/2023 às 12:30



ESTA ATIVIDADE VALE

2.5

PONTOS

Avaliação 3 - Sistemas Operacionais

DE: 09/10/2023 ATÉ: 04/12/2023 FALTAM 36 DIAS(S)

QUESTAO 5 DE 5 ATIVIDADE DE MULTIPLA ESCOLHA

O termo Deadlock foi dado como nome a uma ocorrência de travamento em um processo ou thread onde, sem que haja uma intervenção, ela não será resolvida. Existem quatro condições em que ocorrem os Deadlocks, qual delas é um processo que obteve um recurso exclusivo que pode reter esse recurso enquanto espera para obter outros recursos?

☐ Condição de não-preempção.

☐ Condição de espera circular.



Condição de espera (condição de posse e espera).

Correto

☐ Condição de exclusão mútua.