



**Em instantes começaremos
nossa aula de hoje !!!**



Antonio Andrade .:

Membro ANPPD® | Professor
Mestre TI | Trasmontano Saúde TI...

Prof. Antonio Andrade
a.a.s@uni9.pro.br



Linked in



Inovação Tecnológica, Sistemas e Segurança da Informação

Olá! Congratulações!

Teste sua conexão (vídeo e áudio)

Relate no chat. Tudo bem com áudio e vídeo?

Teste de mídia



Em instantes começaremos nossa aula de hoje !!!



ANTONIO ANDRADE

LATTES : <http://lattes.cnpq.br/9400427944771244>

LINKEDIN : <https://www.linkedin.com/in/antonio-andrade-msc/>

FACEBOOK : <https://www.facebook.com/face.aas>

E-MAIL : a.a.s@uni9.pro.br



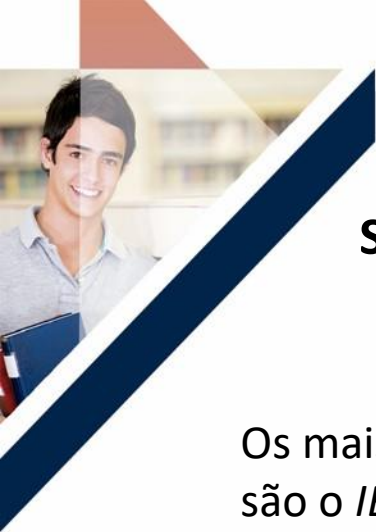
{ antonio
andrade }



MEIO ACADÊMICO & CORPORATIVO

- » Graduado em Tecnologia da Informação;
- » **Mestre** em Engenharia Biomédica;
- » Atua como **professor** em Instituição de Ensino Superior (IES) desde 2009.
- » Certificações na área de **Privacidade**
- » DPO - Membro do **Comitê de Segurança da APDados (Associação dos Profissionais de Privacidade de Dados)**
- » Sócio das empresas **Viaclient** e **SMIT** com foco em ERP e Inovações Tecnológicas;
- » Coordenador de **desenvolvimento de sistemas** em empresa da área da Saúde;
- » Membro do **Comitê de LGPD** em empresa da área da Saúde e organização do terceiro setor;
- » **Palestrante** em eventos e capacitações relacionados à GDPR e LGPD.





AOO - Aplicações Orientadas a Objetos



Servidores de aplicação

Os mais conhecidos e utilizados servidores de aplicação para Java (ou J2EE), são o *IBM WebSphere Application Server* e o *JBoss*.

Servidores gratuitos: ***GlassFish***, *Apache Geronimo* e *Apache Tomcat*, além do próprio *JBoss*.





AOO - Aplicações Orientadas a Objetos



Servidores de aplicação - Tecnologias

- **J2EE (Java Enterprise Edition)**
Tecnologia Java para desenvolvimento de aplicações corporativas robustas e seguras.
- **RMI (Remote Method Invocation)**
Técnica de troca de mensagens entre componentes Java.
- **JPA (Java Persistence API)**
Técnica para mapeamento entre bancos de dados e objetos.
- **Corba (Common Object Request Broker Architecture)**
Técnica de troca de mensagens entre aplicações orientadas a objetos.
- **JSP (Java Server Pages)**
Inserção de código Java em documentos HTML. As páginas JSP são convertidas em **Servlets**.





AOO - Aplicações Orientadas a Objetos



Servidores de aplicação - Tecnologias

- **EJB (*Enterprise Java Beans*)**
Componentes para encapsulamento de regras de negócios e especificações de requisitos.
- **JTA (*Java Transaction API*)**
Implementa transações, ou seja, sequências de comandos que devem ser executadas em conjunto, sem possibilidade de execução parcial.
- **JDBC (*Java Database Connectivity*)**
Tecnologia de acesso a bancos de dados.
- **Servlets**
Classes Java que implementam componentes de uma aplicação.





AOO - Aplicações Orientadas a Objetos



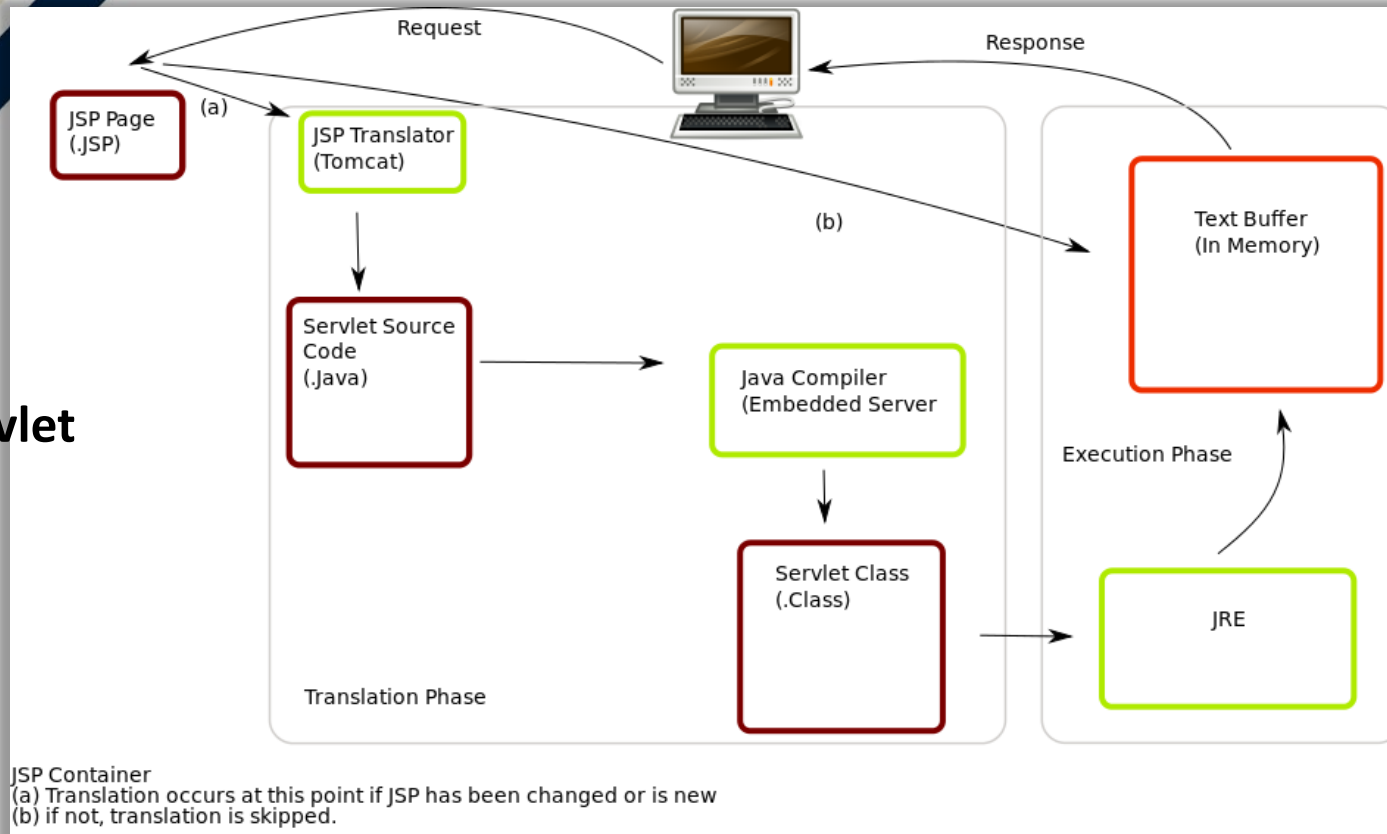
Servidores de aplicação - Tecnologias

- **JNDI (*Java Naming and Directory Interface*)**
Interface para localização e organização de componentes de aplicações distribuídas.
- **JCA (*Java Connector Architecture*)**
Arquitetura para conexão com aplicações legadas.
- **Java Security**
Componente para garantir segurança das aplicações.



AOO - Aplicações Orientadas a Objetos

JAVA Servlet



<https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/0/03/JSPLife.svg/450px-JSPLife.svg.png>



AOO - Aplicações Orientadas a Objetos

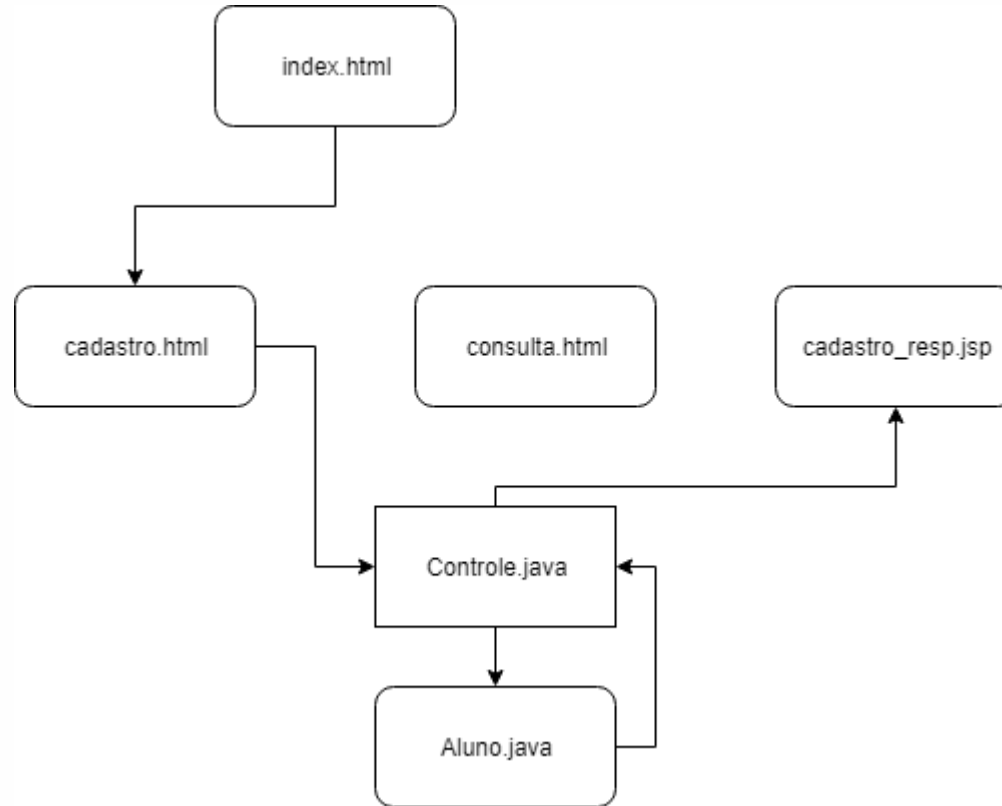


Vamos praticar...



AOO - Aplicações Orientadas a Objetos

Diagrama de ligação de aplicação exemplo – HTML, JSP e Servlet



AOO - Aplicações Orientadas a Objetos

EXEMPLO

[Cadastro](#)

[Consulta](#)

TODO supply a title x

localhost:8080/___HTML_JSP_Servlet/

Cadastro - servlet

Nome:

Nota 1:

Nota 2:

Resposta Cadastro x

localhost:8080/___HTML_JSP_Servlet/control

Reposta Cadastro - (servlet)!

Nome: Antonio Andrade

Nota 1: 10.0

Nota 2: 8.0

Media: 9.0

Situação: Aprovado

DEFININDO CÓDIGO DA CLASSE JAVA (GET/SET)

- 10) Abra o código gerado e coloque o código na classe, seguindo as orientações abaixo:
- a) Digite os atributos nome, nota1, nota2, media e situação conforme apresentado no código;
 - b) **Clique com o botão direito dentro do escopo da classe e acione a opção "inserir código" / Getter e Setter. Desta forma, crie cada método get e set conforme apresentado abaixo.**

```
1 package model;
2
3 public class Aluno {
4
5     private String nome;
6     private float nota1;
7     private float nota2;
8     private float media;
9     private String Situacao;
10
11
12
13
14 }
15
```

Diagram annotations:

- ATRIBUTOS**: Points to lines 5-9.
- MÉTODOS**: Points to lines 11-14.
- ESCOPO DA CLASSE**: Points to the entire class body (lines 3-14).
- FORA DO ESCOPO DA CLASSE** and **NÃO PROGRAMA NADA AQUI!!**: Points to the area below line 15.



AOO - Aplicações Orientadas a Objetos



ATIVIDADE

1. Pegar o modelo apresentado e acrescentar também “nota 3” e “nota 4”

OU ...

2. Com base no modelo apresentado, fazer um programa que calcule o IMC
 - Onde se usa classe Aluno, usar classe Pessoa.
 - Atributos (Classe Pessoa):
 - nome
 - peso
 - altura
 - imc
 - situacao



DICAS PARA ESTUDO:

- Seja **“CURIOSO”**:
 - Procure revisar o que foi estudado.
 - Pesquise as referências bibliográficas.
- Seja **“ANTENADO”**:
 - Leia a próxima aula pelo AVA / AAPA.
- Seja **“COLABORATIVO”**:
 - Publique assuntos relevantes nos grupos de colegas de universidade.
 - Procure manter seu LinkedIn atualizado com foco em sua área de atuação.



Antonio Andrade .:

Membro ANPPD® | Professor
Mestre TI | Trasmontano Saúde TI...



Prof. Antonio Andrade
a.a.s@uni9.pro.br