# PESQUISA OPERACIONAL



Introdução – Prof João Vagner



# Apresentação das aulas e conceitos iniciais

### DESENVOLVIMENTO DAS AULAS

- Teorias;
- Expositivas / participativas;
- Exercícios e atividades complementares;
- Exercícios serão realizados individualmente ou em grupo;

# **AVALIAÇÕES**

- Média para aprovação 
  ② 6 pontos;
- Cada trabalho realizado tem o mesmo valor de uma questão de avaliação 01;
- A AVALIAÇÃO 01 será realizada em <u>02/06/2025</u> entretanto, esta data pode sofrer alteração;
- O professor orientará a forma de entrega de cada trabalho / exercício;
- PONTOS DE TRABALHO SOMENTE VALEM PARA A ENTREGA NA AULA CORRENTE!
- Composição da nota A1:
- ((pontos dos trabalhos realizados) + (Pontos de acerto nas questões da AVALIAÇÃO)) / 10
- Nota A1 disponibilizada sempre no BOLETIM DO ALUNO.

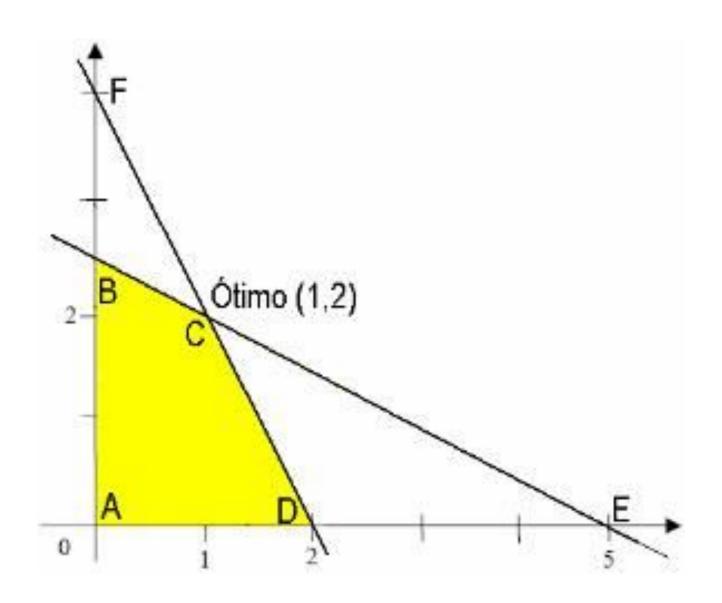
# **CONTROLE DE FREQUENCIA:**

• HORÁRIO DE INICIO DAS AULAS: 19:30 hs;

ENCERRAMENTO: 22:00 hs;

CHAMADAS REALIZADAS VIA SISTEMA;

 BASE DE ESTUDO: PLATAFORMA AAPA + COMPLEMENTOS.



# **Conceito**

Pesquisa Operacional é um método científico de tomada de decisões. Em linhas gerais, consiste na descrição de um sistema organizado com o auxílio de um modelo, e através da experimentação com o modelo, na descoberta da melhor maneira de operar o sistema.

A Pesquisa Operacional como a conhecemos teve enfase durante a Segunda Guerra Mundial, resultado de estudos realizados por equipes interdisciplinares de cientistas contratados para resolver problemas militares de ordem estratégica e tática.

# Fases de um Estudo em P.O.

Um estudo em Pesquisa Operacional costuma envolver seis fases:

- 1. formulação do problema;
- 2. construção do modelo do sistema;
- 3. cálculo da solução através do modelo;
- 4. teste do modelo e da solução;
- 5. estabelecimento de controles da solução;
- 6. implantação e acompanhamento.

# Formulação do Problema

Nesta fase, o administrador do sistema e o responsável pelo estudo em P.O. deverão discutir, no sentido de colocar o problema de maneira clara e coerente, definindo os objetivos a alcançar e quais os possíveis caminhos alternativos para que isso ocorra.

Além disso, serão levantadas as limitações técnicas do sistema e as relações desse sistema com outros da empresa ou do ambiente externo, com a finalidade de criticar a validade de possíveis soluções em face destes obstáculos.

Deverá ainda ser acordada uma medida de eficiência para o sistema, que permita ao administrador ordenar as soluções encontradas, concluindo o processo decisório.

# Construção do Modelo do Sistema

Os modelos que interessam em Pesquisa Operacional são os modelos matemáticos, isto é, modelos formados por um conjunto de equações e inequações. Uma das equações do conjunto serve para medir a eficiência do sistema para cada solução proposta. É a função objetivo ou função de eficiência. As outras equações geralmente descrevem as limitações ou restrições técnicas do sistema. As variáveis que compõem as equações são de dois tipos:

### Variáveis controladas ou de decisão

São variáveis cujo valor está sob controle do administrador. Decidir, neste caso, é atribuir um particular valor a cada uma dessas variáveis. Numa programação de produção, por exemplo, a variável de decisão é a quantidade a ser produzida num período, o que compete ao administrador controlar.

### Variáveis não controladas

São as variáveis cujos valores são arbitrados por sistemas fora do controle do administrador. Custos de produção, demanda de produtos, preço de mercado são variáveis não controladas.

# Modelo em Programação Linear

Uma das técnicas mais utilizadas na abordagem de problemas em Pesquisa Operacional é a **programação linear**. A simplicidade do modelo envolvido e a disponibilidade de uma técnica de solução programável em computador facilitam sua aplicação. As aplicações mais conhecidas são feitas em sistemas estruturados, como os de produção, finanças, controles de estoques etc.

O modelo matemático de programação linear é composto de uma função objetiva linear; e de restrições técnicas representadas por um grupo de inequações também lineares.

Exemplo: Função objetivo a ser maximizada:

$$Lucro = 2x_1 + 3x_2$$

$$\begin{cases} t\'{e}cnicas & \begin{cases} 4x_1+3x_2 \leq 10 \\ 6x_1-x_2 \geq 20 \end{cases} \\ de \ n\~{a}o \ negatividade & \begin{cases} x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0 \end{cases} \end{cases}$$

As variáveis controladas ou variáveis de decisão são X<sub>1</sub> e X<sub>2</sub>. A função objetivo ou função eficiência mede o desempenho do sistema, no caso a capacidade de gerar lucro, para cada solução apresentada. O objetivo é maximizar o lucro. As restrições garantem que essas soluções estão de acordo com as limitações técnicas impostas pelo sistema. As duas últimas restrições exigem a não negatividade das variáveis de decisão, o que deverá acontecer sempre que a técnica de abordagem for a de programação linear.

### **Roteiro:**

# a) Quais as variáveis de decisão?

Aqui o trabalho consiste em explicitar as decisões que devem ser tomadas e representar as possíveis decisões através de variáveis chamadas variáveis de decisão. Se o problema é de programação de produção, as variáveis de decisão são as quantidades a produzir no período; se for um problema de programação de investimento, as variáveis vão representar as decisões de investimento, isto é, quanto investir em cada oportunidade de investimento, e em que período. Nas descrições sumárias de sistemas, isso fica claro quando lemos a questão proposta, isto é, a pergunta do problema.

# b) Qual o objetivo?

Aqui devemos identificar o objetivo da tomada de decisão. Eles aparecem geralmente na forma da maximização de lucros ou receitas, minimização de custos, perdas etc.

A função objetivo é a expressão que calcula o valor do objetivo (lucro, custo, receita, perda etc.), em função das variáveis de decisão.

# c) Quais as restrições?

Cada restrição imposta na descrição do sistema deve ser expressa como uma relação linear (igualdade ou desigualdade), montadas com as variáveis de decisão.

# Exemplo 1:

Certa empresa fabrica dois produtos P1 e P2. O lucro unitário do produto P1 é de 1.000 unidades monetárias e o lucro unitário de P2 é de 1.800 unidades monetárias. A empresa precisa de 20 horas para fabricar uma unidade de P1 e de 30 horas para fabricar uma unidade de P2. O tempo anual de produção disponível para isso é de 1.200 horas. A demanda esperada para cada produto é de 40 unidades anuais para P1 e 30 unidades anuais para P2.

Qual é o plano de produção para que a empresa maximize seu lucro nesses itens? Construa o modelo de programação linear para esse caso.

# Solução:

# a) Quais as variáveis de decisão?

O que deve ser decidido é o plano de produção, isto é, quais as quantidades anuais que devem ser produzidas de P1 e P2.

Portanto, as variáveis de decisão serão x<sub>1</sub> e x<sub>2</sub>

- x1 → quantidade anual a produzir de P1
- x2 → quantidade anual a produzir de P2.

# b) Qual o objetivo?

O objetivo é maximizar o lucro, que pode ser calculado:

Lucro devido a P1: 1.000 . x<sub>1</sub>

(lucro por unidade de P1 x quantidade produzida de P1)

Lucro devido a P2: 1.800 . x<sub>2</sub>

(lucro por unidade de P2. x quantidade produzida de P2)

Lucro total:  $L = 1.000 \cdot x_1 + 1.800 \cdot x_2$ 

Objetivo: maximizar

 $L = 1.000 \cdot x_1 + 1.800 \cdot x_2$ 

# c) Quais as restrições?

As restrições impostas pelo sistema são:

- Disponibilidade de horas para a produção: 1.200 horas.
- horas ocupadas com P1: 20x<sub>1</sub> (uso por unidade x quantidade produzida)
- horas ocupadas com P2: 30x<sub>2</sub> (uso por unidade x quantidade produzida)
- Total em horas ocupadas na produção:  $20x_1 + 30x_2$  disponibilidade: 1.200 horas.
- Restrição descritiva da situação: 20x<sub>1</sub> + 30x<sub>2</sub> ≤ 1.200

Disponibilidade de mercado para os produtos (demanda)

Disponibilidade para P1: 40 unidades

Quantidade a produzir de P1: x1

Restrição descritiva da situação: x1 ≤ 40

Disponibilidade para P2: 30 unidades

Quantidade a produzir de P2: x2

Restrição descritiva da situação: x2 ≤ 30

Resumo do modelo: max L = 1.000x1 + 1.800x2

$$restrições técnicas \begin{cases} 20x_1 + 30x_2 \leq 1200 \\ x_1 \leq 40 \\ x_2 \leq 30 \end{cases}$$
 
$$restrições de não negatividade \begin{cases} x_1 \geq 0 \\ x_2 \geq 0 \end{cases}$$

### Problema: Produção de camisetas em uma fábrica

Uma pequena fábrica produz dois tipos de camisetas: padrão e premium.

Cada tipo de camiseta requer uma quantidade diferente de tecido e tempo de costura. A fábrica tem um estoque limitado de tecido (100 metros) e um tempo máximo de produção disponível (80 horas por semana).

Cada camiseta padrão consome 2 metros de tecido e 1 hora de costura, enquanto cada camiseta premium consome 3 metros de tecido e 2 horas de costura.

A fábrica deseja maximizar o número de camisetas produzidas respeitando essas restrições.

Identificar as variáveis de decisão. Numero de camisetas a serem produzidas Restrições e função objetivo Identificar as variáveis de decisão.

X1 – quantidade de camisetas padrão a serem produzidas

X2 – quantidade de camisetas premium a serem produzidas

Restrições e função objetivo

$$1.x1 + 2.x2 \le 80$$
 (tempo total disponível)

Função objetivo Max = x1 + x2

# Agradecimentos à professora Débora Canne, pela autorização de uso deste material.