



**DIRETORIA DOS CURSOS DE INFORMÁTICA  
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

922114940 Deise Santos Da Silva

922113898 Gabriel Santos De Campos


922106810 Heberon Gabriel Silva Rodrigues

922114939 Izael Alves Da Silva

921106048 Vitor Augusto Gregório Guimarães

**PROJETO PRÁTICO DE PROGRAMAÇÃO**

Aqui o grupo juntamente com a liderança deve produzir um Termo de Abertura do Projeto, conforme explicado na aula do dia 15-09-2022 e postado junto a essa atividade como "Instruções - Termo de Abertura do Projeto". O arquivo deve ser entregue em word, pdf ou google docs

 <b>Ecoleta</b>	<b>TAP - TERMO DE ABERTURA DO PROJETO</b>
<b>EMPRESA:</b>	<b>ECOLETA - SEU MARKETPLACE DE PONTO DE COLETAS</b>
<b>DOCUMENTO:</b>	<b>TERMO DE ABERTURA DO PROJETO</b>

<b>Elaborado por:</b> Grupo Cabeças Pensantes	<b>Data:</b> 01/09/2022
<b>Aprovado por:</b> Dr. Gabriel Campos	<b>Versão:</b> 1.0

JUSTIFICATIVA
<p>O projeto Ecoleta foi criado pensando em resolver o problema de descarte de resíduos orgânicos/inorgânicos de uma região, já que propõe criar um catálogo de todos esses pontos de coleta. Os estabelecimentos que fazem esse tipo de coleta podem baixar o sistema, instalar e realizar o cadastro do local, assim as pessoas terão acesso posteriormente, em uma versão web, mas não vamos implementar esta etapa. O descarte irregular de resíduos é origem para diversos problemas, e os efeitos é algo que pode ser sentido por muitos anos, para resolver parte desse problema a reciclagem e reutilização é algo necessário, algumas das soluções são os pontos de coleta, mas não existe tanta divulgação desses locais.</p>

OBJETIVOS	
Objetivo	A Ecoleta tem como principal objetivo dar uma maior acessibilidade para as pessoas/entidades às informações dos pontos de coleta de resíduos que são cadastrados em nosso produto, fornecendo uma maior facilidade em resolver o problema que é o descarte de dejetos, onde muitas pessoas não têm o conhecimento de lugares adequados para realizar o descarte de objetos usados, trazendo opções seguras

	e acessíveis para o nosso cliente.
Produto	Cadastro de pontos de coleta de resíduos orgânicos/inorgânicos.
Tempo	Projeto desenhado para ser desenvolvido em 4 meses.
Custo	Gastos estimado de R\$ 26.000,00 (vinte e seis mil reais)

PRODUTO DO PROJETO
O projeto deve prover uma aplicação para cadastrar a maior quantidade de pontos de coleta possíveis, esse processo deve ser prático, buscando a facilidade no momento do cadastro, sendo de fácil de entendimento para todos, compartilhando foto, endereço, e o cep do local, gerando um catálogo atualizado desses locais, disponível para ser consultado por qualquer usuário.

MARCOS		
Fase	Marco	Previsão
Iniciação	Formação de equipe	16 de Agosto de 2022
Planejamento	Descrição do projeto	03 de Setembro de 2022
Planejamento	Prototipação	16 de Setembro de 2022
Planejamento	Orçamento	03 de Outubro de 2022
Planejamento	Aprovação	14 de Outubro de 2022
Planejamento	Levantamento de requisitos	10 de Novembro de 2022
Execução	Implementação	22 de Novembro de 2022
Conclusão	Teste unitários e de integração	16 de Dezembro de 2022

Encerramento	Projeto entregue	23 de Dezembro de 2022
--------------	------------------	------------------------

PREMISSAS	
<b>Tempo</b>	Duração para que pelo menos uma vpn do projeto esteja pronto.
<b>financeiros</b> <b>pessoas</b>	Levantamento dos recursos necessários para o desenvolvimento.
<b>Design</b>	Desenhar o projeto
<b>Tecnologias</b>	Escolher as tecnologias que melhor atende o desenvolvimento
<b>Qualidades</b>	Especificações dos pontos fortes.
<b>LGPD</b>	Negócio pode ser inviabilizado por essa lei.
<b>Questões ambientais</b>	Qual o impacto ambiental o projeto terá desenvolvimento para diferentes sistemas operacionais.

RESTRIÇÕES	
<b>Tempo</b>	O projeto deve ser entregue até o prazo máximo do dia 19 de novembro
	A prototipação do produto precisará que estar pronta até a metade do mês de outubro
<b>Custo</b>	O custo máximo da primeira implementação não pode passar de X mil reais do orçamento
	O projeto não poderá ultrapassar o orçamento máximo de X mil reais
	Nenhum desenvolvedor poderá ser contratado sem a aprovação do

	gestor do projeto
	O orçamento não pode ultrapassar o valor de mais de 10%

ORÇAMENTO		
Levantamento	Calculando perto de 12h	R\$ 0,00
Prototipação	Calculando perto de 24h	R\$ 2.000,00
Auditoria	Perto de 24h	R\$ 2.000,00
Normas	Perto de 8h	R\$ 700,00
Telas visuais, dashboard e cadastro	Calculando perto de 33h	R\$ 1.400,00
SplashScreem.java	8hs	R\$ 500,00
Conexão com banco de dados	Perto de 40h	R\$ 3.000,00
Customização do sistema	Perto 40h	R\$ 2.500,00
Desenvolvimento	3 a 4 meses	R\$ 8.000,00
Homologação	Mais ou menos 1 semana	R\$ 1.000,00
Relatório final	Perto de 44h	R\$ 4.500,00
<b>Valor total</b>	<b>R\$ 25.700,00</b>	

RISCO DE ALTO NÍVEL	
Sobrecarga de trabalho	Às vezes os projetos acabam gerando alguma sobrecarga de trabalho.
Falta de escopo	Falta de escopo em um projeto de software é um caos garantido.
Má comunicação	Muitas pessoas em um projeto vão conhecer o gerente de projeto somente por seus comunicados.

PARTES INTERESSADAS	
<b>Positivas</b>	Pessoas/entidades encontrarão os pontos com mais rapidez.
<b>Negativas</b>	A concorrência

PROFISSIONAL QUE AUTORIZA O TERMO DE ABERTURA	
Dr. Gabriel Campos	Diretor executivo de orçamento e planejamento.

GERENTE DO PROJETO	
Izael Silva	Gerente responsável pelo planejamento, coordenação e execução do projeto.