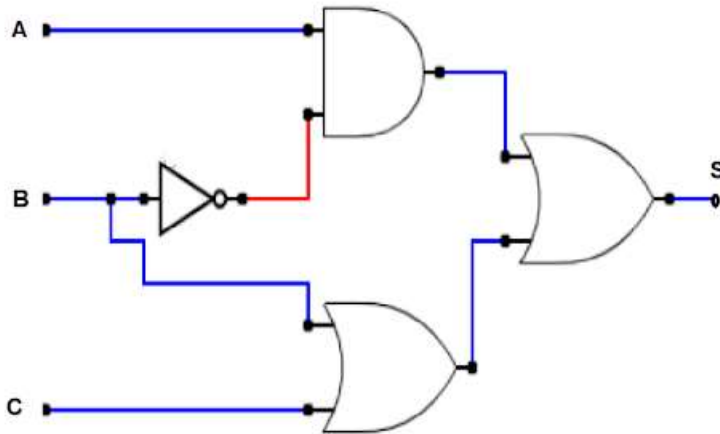


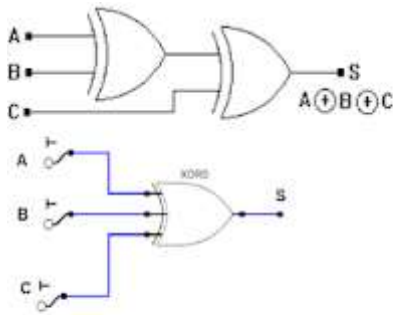
A equação correspondente ao circuito abaixo é (o apóstrofo corresponde à * 1 ponto negação):



- ☐ $S = (A.B') + (B+C)$
- ☐ $S = (A'.B') + (B+C)$
- ☐ $S = (A'.B')' + (B+C)$
- ☒ $S = (A.B') + (B'+C)$
- ☐ $S = (A.B') + (B.C)$

Os circuitos abaixo são equivalentes. A saída deles irá para 1 quando: *

1 ponto



- ☐ Todas as entradas forem 0
- ☐ Quando o número de entradas 1 forem par
- ☒ Quando o número de entradas 1 forem ímpar

Os Sistemas Operacionais em Tempo Real

1 ponto

- ☐ Tem necessariamente uma operação por segundo
- ☒ São usados para controles de processos precisos
- ☐ Usam o conceito de slice of time (fatias de tempo).

Limpar seleção

Um byte é a composição de 8 bits, portanto com um byte podemos representar:

* 1 ponto

- ☒ 256 valores diferentes
- ☐ 8 valores diferentes
- ☐ 128 valores diferentes



Internamente os computadores trabalha com o sistema numérico com base:

* 1 ponto

- ☒ Binária
- ☐ Decimal
- ☐ Octal
- ☐ Hexadecimal

A partir do Estado Pronto, o processo pode passar para o estado: *

1 ponto

- ☐ Encerrado
- ☒ Em Execução
- ☐ Em Espera

O decimal correspondente a 100 binário é *

1 ponto

- ☒ 4
- ☐ 6
- ☐ 8

10 na base decimal corresponde, na base octal a: *

1 ponto

- ☒ 12
- ☐ 10
- ☐ 8



O Processador tem um bloco funcional denominado Unidade de Controle, * 1 ponto
que tem por função:

- ☒ Sincronizar todas as operações do Processador, memória e Entradas e Saídas
- ☐ Armazenar as instruções do Processador
- ☐ Executar as instruções do Processador

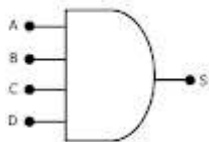
O binário correspondente a 10 decimal é *

1 ponto

- ☒ 1010
- ☐ 1000
- ☐ 1111

Quando a porta S terá valor 1 (ligada) *

1 ponto

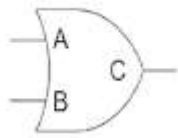


- ☒ Quando todas as entradas forem 1 (ligadas)
- ☐ Quando as entradas ímpares forem 1
- ☐ Quando todas as entrada forem 0 (desabilitadas)



Na porta abaixo, é correto dizer que: *

1 ponto



- ☐ Se $A = 1$ e $B = 1$ então $C = 0$
- ☐ Se $A = 1$ e $B = 0$ então $C = 0$
- ☒ Se $A = 0$ e $B = 0$ então $C = 0$

O Sistema Operacional do computador *

1 ponto

- ☐ Permanece em Memória Secundária e é carregado à medida que necessário
- ☒ É carregado pela BIOS na Memória Principal, durante a inicialização do computador
- ☐ Está sempre, integralmente na memória principal

Os Sistemas Operacionais Distribuídos

1 ponto

- ☐ Permite ao usuário saber de qual computador veio determinada informação.
- ☐ Não se aplica à Internet
- ☒ É um software que roda sobre vários computadores independentes, separados fisicamente.

Limpar seleção



Os Sistemas Operacionais Multiprocessados *

1 ponto

- ☒ Podem ser Fracamente Acoplados ou Fortemente Acoplados
- ☐ Possuem, necessariamente, mais de um processador por máquina
- ☐ Passaram a existir somente após o lançamento de processadores multicor.

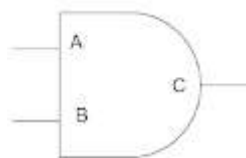
10 na base octal corresponde, na base decimal a: *

1 ponto

- ☐ 15
- ☒ 8
- ☐ 2

Na porta abaixo, é certo dizer que *

1 ponto



- ☐ Se $A = 1$ e $B = 0$ então $C = 1$
- ☐ Se $A = 0$ e $B = 0$ então $C = 1$
- ☒ Se $A = 0$ e $B = 1$ então $C = 0$

O Barramento do Computador é composto por: *

1 ponto

- ☒ Memória Principal, CPU e Módulos de Entrada e Saída
- ☐ Linhas de Endereços, linhas de Dados e Linhas de Controle
- ☐ Interface, Periféricos e Memória Principal



O resultado da execução de uma instrução do Microprocessador pode ser * 1 ponto armazenado

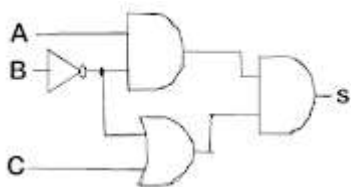
- ☐ Necessariamente na Memória Principal
- ☒ Nos registradores do Microprocessador, ou na Memória Principal ou em um periférico
- ☐ Necessariamente num dos registradores do Microprocessador

O(s) Processador(es) do Computador *

1 ponto

- ☐ São compostos por Memória Principal, Memória Secundária e Hardware
- ☐ É (são) usado(s) somente para os cálculos aritméticos do computador
- ☒ Possuem pequena e extremamente rápidas memórias internas chamada Registrador

Sabendo que o apóstrofo simples (') indica uma negação, qual a sentença * 1 ponto lógica representada pelo circuito abaixo?



- ☐ $S = (A+B').(B+C)$
- ☒ $S = (A.B').(B'+C)$
- ☐ $S = (A.B).(B +C)$



O decimal correspondente a 1111 binário é *

1 ponto

- ☒ 15
- ☐ 16
- ☐ 51

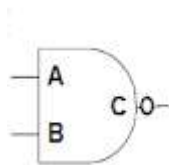
A respeito do Sistema Operacional (S. O.), NÃO é correto dizer que: *

1 ponto

- ☐ Visa facilitar o uso do computador
- ☒ Faz a intermediação entre as Aplicações e os Usuários, e o Hardware
- ☐ O S.O virtualiza o Hardware
- ☐ Independe do Hardware

Na porta abaixo, é correto dizer que: *

1 ponto



- ☐ Se $A = 1$ e $B = 0$ então $C = 0$
- ☒ Se $A = 0$ e $B = 0$ então $C = 1$
- ☐ Se $A = 0$ e $B = 0$ então $C = 0$



O registro denominado Contador de Programas (Program Counter) contém:

* 1 ponto

- ☒ O endereço da próxima instrução a ser executada
- ☐ O número de instruções já realizadas pelo programa
- ☐ O número de instruções do programa

Para serem executadas pelo Microprocessador, as instruções: *

1 ponto

- ☐ Nem sempre precisam ser levadas ao Microprocessador
- ☒ Ficam na memória principal e devem ser levadas até ao Microprocessador
- ☐ Podem permanecer na Memória Secundária

1 na base binária corresponde ao octal: *

1 ponto

- ☐ 2
- ☐ 0
- ☒ 1

O Processador contém diversos registradores internos entre os quais o denominado PC (Program Counter), que tem por função:

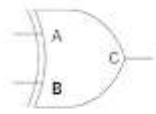
* 1 ponto

- ☒ Armazenar a próxima instrução a ser executada
- ☐ Armazenar o endereço da próxima instrução a ser executada
- ☐ Armazenar os dados a serem processados pela próxima instrução



No circuito abaixo é correto dizer que: *

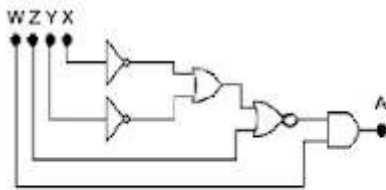
1 ponto



- ☐ Se A=0 e B=0, então C=1
- ☐ Se A=1 e B = 1 então C=1
- ☒ Se A=1 e B =0 então C=1

Considerando o apóstrofo (') como a negação, a sentença lógica do circuito abaixo é

* 1 ponto



- ☒ $((X'+Y')+Z)'.W$
- ☐ $((X'+Y')+Z)'.W'$
- ☐ $((X'+Y')'+Z).W'$



Quando falamos em Entradas e Saídas do computador, nos referimos à: *

1 ponto

- ☐ Aos conectores do computador
- ☒ Troca de dados entre periféricos e memória principal
- ☐ Troca de dados entre os periféricos

Cluster: *

1 ponto

- ☒ É quando vários computadores com conexão de alta velocidade, são vistos como um só computador
- ☐ Não pode ser aplicado à servidores
- ☐ É uma tecnologia antiga de Sistema Operacional

7 na base octal corresponde, na base decimal a: *

1 ponto

- ☒ 7
- ☐ 9
- ☐ 8

8 na base decimal corresponde, na base octal a: *

1 ponto

- ☐ 8
- ☒ 10
- ☐ 5



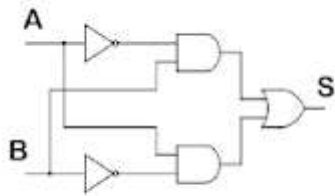
O binário correspondente a 17 decimal é *

1 ponto

- ☒ 10001
- ☐ 111100
- ☐ 1100

Considerando o apóstrofo (') como a negação, a sentença lógica do circuito abaixo é

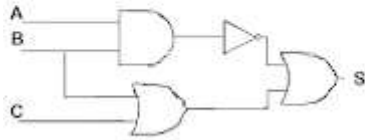
* 1 ponto



- ☐ $(A'.B')+(A.B)$
- ☒ $S = (A'.B)+(A.B')$
- ☐ $(A'+B).(A+B')$

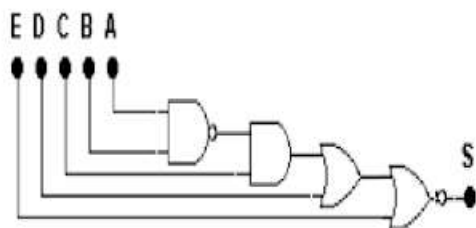


Sabendo que o apóstrofo simples (') indica uma negação, qual a sentença lógica representada pelo circuito abaixo? * 1 ponto



- ☒ $S = (A.B)' + (C+B)$
- ☐ $S = (A+B)' . A + C'$
- ☐ $S = (A . B') . (B' + C)$

Considerando o apóstrofo (') como a negação, a sentença lógica do circuito abaixo é * 1 ponto



- ☒ $((((A.B)'.C) + D + E)'$
- ☐ $'(((A+B)'.C) + D.E)'$
- ☐ $((((A'.B').C) + D + E)'$



Sabemos que os bytes são conjuntos de oito bits. Eles são usados: *

1 ponto

- ☐ Somente para os dados do computador
- ☐ Somente para as instruções do microprocessador
- ☒ Para as instruções do microprocessador, dados e endereços de memória
- ☐ Somente pelos endereços da memória

Em relação à base HEXADECIMAL, se pode dizer que: *

1 ponto

- ☒ É usada na informática para facilitar a visualização de endereços e conteúdos da memória do computador
- ☐ É apenas um treino matemático, mas que não é usada em informática
- ☐ É a base usada internamente pelo computador



Selecionar a Equação Lógica definida pela Tabela Verdade abaixo (o apóstrofo corresponde à negação).

1 ponto

A	B	C	S
0	0	0	0
1	0	0	1
0	1	0	0
0	0	1	0
1	1	0	1
1	0	1	0
0	1	1	0
1	1	1	1

- ☐ $S = A.B'.C' + A.B.C' + A'B'C'$
- ☐ $S = A.B'.C' + A'.B.C' + A'B'C$
- ☐ $S = A.B'.C + A.B.C' + A'BC$
- ☒ $S = A.B'.C' + A.B.C' + A.B.C$
- ☐ $S = A.B.C' + A.B'C' + A'B'C$

Limpar seleção

111 na base binária corresponde ao octal: *

1 ponto

- ☐ 3
- ☒ 7
- ☐ 9



As instruções dos programas a serem executados pelo Microprocessador: * 1 ponto

- ☐ Ficam sempre na Memória Secundária
- ☐ Ficam junto com os dados na Memória Principal
- ☒ Ficam numa área específica da Memória Principal

A equação lógica $A'.B'.C'+A.B'.C'+A'.B.C'$ corresponde a qual das tabelas verdade abaixo (o apóstrofo corresponde à negação): * 1 ponto

A	B	C	S
0	0	0	1
1	0	0	0
0	1	0	0
0	0	1	0
1	1	0	1
1	0	1	0
0	1	1	0
1	1	1	1

A	B	C	S
0	0	0	1
1	0	0	0
0	1	0	1
0	0	1	0
1	1	0	1
1	0	1	0
0	1	1	0
1	1	1	0

☐ Opção 3

☐ Opção 2

☐ Outro:

A	B	C	S
0	0	0	1
1	0	0	1
0	1	0	1
0	0	1	0
1	1	0	0
1	0	1	0
0	1	1	0
1	1	1	0

☒ Opção 1



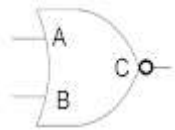
O binário correspondente a 3 decimal é *

1 ponto

- ☐ 3
- ☐ 111
- ☒ 11

Na Porta abaixo é correto dizer que: *

1 ponto



- ☐ Se $A = 0$ e $B = 0$ então $C = 0$
- ☒ Se $A=0$ e $B=1$ então $C = 0$
- ☐ Se $A = 1$ e $B = 0$ então $C = 1$

O Bloco Funcional responsável pela execução propriamente dita da instrução do microprocessador é:

* 1 ponto

- ☐ A Unidade de Controle
- ☒ A Unidade Lógica Aritmética
- ☐ O Conjunto de Registradores

Nos sistemas Fortemente Acoplados, Simétricos: *

1 ponto

- ☐ Cada processador tem a sua função
- ☐ Possuem também duas Placas mães
- ☒ Os processadores trabalham em colaboração, nas mesmas funções



Os dados de um programa *

1 ponto

- ☒ Precisam, necessariamente, ser carregados na Memória Principal para que sejam processados
- ☐ Podem ser parcialmente processados nos periféricos
- ☐ Podem ser diretamente processados nos periféricos

Quando ocorre uma mudança de execução de Processo, para que posteriormente possa ser retomado a execução, é imprescindível armazenar o conteúdo dos registradores do Microprocessador, Estas Informações fazem parte do:

* 1 ponto

- ☐ Contexto de Software
- ☒ Contexto de Hardware
- ☐ Espaço de endereçamento

NÃO é correto dizer que utilizando o conceito de Processos *

1 ponto

- ☐ O Computador com um único processador se torna multiprogramável
- ☒ O Processador fica mais lento
- ☐ O uso do(s) processador(es) do computador se torna(m) bem mais otimizados

Os três ciclos básicos de execução de uma instrução pelo Microprocessador são:

* 1 ponto

- ☒ Busca, Interpretação e Execução
- ☐ Entrada, Execução e Saída
- ☐ Carregamento, Execução e Saída



O programa que inicializa o computador: *

1 ponto

- ☐ É armazenado em memórias do tipo ROM e se chama RAM
- ☒ É armazenado em memórias do tipo ROM e se chama BIOS (ou UEFI)
- ☐ É armazenado em memórias do tipo RAM e se chama ROM

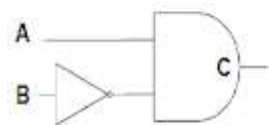
9 na base decimal corresponde, na base octal a: *

1 ponto

- ☐ 9
- ☐ 8
- ☒ 11

No circuito abaixo é correto dizer que: *

1 ponto



- ☐ Se $A = 0$ e $B = 0$ então $C = 1$
- ☐ Se $A = 1$ e $B = 1$ então $C = 1$
- ☒ Se $A = 1$ e $B = 0$ então $C = 1$

[Voltar](#)

[Enviar](#)

[Limpar formulário](#)

Nunca envie senhas pelo Formulários Google.

Este formulário foi criado em Uninove. [Denunciar abuso](#)

Google Formulários

