## ATIVIDADE BÔNUS

Total de pontos 9/10



## A ATIVIDADE VALE 1 PONTO DIVIDIR A PONTUAÇÃO POR 10 PARA TER SUA NOTA

O e-mail do participante (izaell.oficial@uni9.edu.br) foi registrado durante o envio deste formulário.

IDENTIFICAÇÃO DO ALUNO	0 de 0 pontos
RA *	
922114939	
NOME COMPLETO *	
IZAEL ALVES DA SILVA	

**QUESTÕES** 9 de 10 pontos

×	Uma empresa recebeu um endereço IP (199.17.15.0) e deseja criar 4 sub redes com 20 hosts em cada. Qual a máscara mais adequada para a criação dessas sub redes?	*0/1
•	255.255.255.240	×
0	255.255.255.248	
0	255.255.254	
0	255.255.255.128	
0	255.255.255.192	
0	255.255.255.252	
Resp	osta correta	
•	255.255.254	
<b>~</b>	Qual protocolo foi criado para resolver o problema de nomes na internet?	*1/1
0	SMTP	
0	POP3	
0	www	
•	DNS	<b>✓</b>

<b>✓</b>	No contexto de redes de computadores, diferentes serviços de comunicação são empregados com base nas necessidades e nas características da rede. Um desses serviços é conhecido como "Serviço sem conexão e sem confirmação". Considere as informações fornecidas sobre este serviço:	*1/1
	I. O host de origem envia quadros ao host de destino com comunicação prévia e com confirmação do recebimento.	
	II. É estabelecida uma conexão lógica antes ou após o processo.	
	III. A perda de quadros é detectada e recuperada na camada de enlace.	
	IV. É adequado quando a taxa de erros é muito baixa, e a recuperação de erros é tratada por camadas superiores.	
	V. É comumente usado em tráfego de tempo real, onde atrasos na entrega são mais prejudiciais do que dados com erros.	
	Quais informações estão corretas?	
0	II e III apenas	
	IV e V apenas	<b>✓</b>
0	III e IV apenas	
0	I e II apenas	
<b>✓</b>	Qual camada implementa o janelamento (mecanismo de controle de fluxo que exige que o dispositivo de origem receba uma confirmação do destino depois de transmitir uma determinada quantidade de dados)?	*1/1
0	Enlace	
	Transporte	<b>✓</b>
0	Rede	
0	Física	

<b>/</b>	Qual protocolo é considerado uma opção ao POP3? *	1/1
•	IMAP	<b>~</b>
0	TELNET	
0	SMTP	
0	ICMP	
<b>~</b>	Um endereço IP é usado para identificar excepcionalmente um dispositivo em uma rede IP. O endereço é composto de 32 bits binários, que podem ser divisíveis em uma porção que identifica a rede e em outra que indica a máquina host. Além do endereço IP propriamente dito, é necessário fornecer a máscara de sub-rede ou "subnet mask" na configuração da rede. Uma máscara de rede ajuda você a saber qual porção do endereço identifica a rede e qual porção do endereço identifica o nó (host). Dado o endereço IP 200.131.206.7 e a máscara 255.255.255.0, qual é o endereço que identifica a rede?	*1/1
0	200.131.0.0	
0	200.131.255.255	
•	200.131.206.0	<b>✓</b>
0	200.131.206.255	
<b>~</b>	Quem deve configurar as rotas no roteamento estático? *	1/1
0	O usuário que está no host destino	
0	O usuário que está no host remetente	
0	O provedor de acesso	
•	O administrador da rede	<b>✓</b>

<b>~</b>	Das características abaixo, quais delas referem-se às redes cliente servidor?0	*1/1
	I – o usuário determina quais dados serão compartilhados	
	II – pode haver mais de um servidor	
	III – o computador do usuário funciona como cliente e servidor	
	IV - os recursos ficam localizados centralmente	
0	TODAS estão corretas	
0	APENAS as afirmações I, II e IV estão corretas	
0	APENAS as afirmações II e IV estão corretas	<b>✓</b>
0	APENAS as afirmações I e III estão corretas	
<b>✓</b>	Uma única mensagem gerada pelo emissor que é destinada a TODOS os elementos da rede caracteriza uma mensagem	*1/1
0	) Mailcast	
0	Anycast	
0	Broadcast	<b>✓</b>
0	) Multicast	
0	Unicast	

<b>✓</b>	Sobre o protocolo STP, é correto afirmar que: *	/1
•	É um protocolo que permite que equipamentos de rede resolvam problemas de loop em redes comutadas por switch, cuja topologia possua redundâncias nas ligações.	/
0	É um protocolo de comunicação utilizado na internet para chat e troca de arquivos permitindo conversas em grupo ou privadas.	, ,
0	É o protocolo do nível da camada de transporte do modelo OSI, sobre a qual é executada a maioria das aplicações web.	
0	É um protocolo cliente-servidor usado para permitir a comunicação remota entre computadores ligados numa rede baseada em TCP.	

Este formulário foi criado em Uninove.

## Google Formulários