

Adapti.info



# ADAPTELAS

SEMANA DO PHP!



# CAMALEPÍLULA com Keicila



- Apresentação pessoal
  - Iniciação na computação
  - Ufes
  - Mercado de Trabalho
- Linkedin: Keicila Marcial



**Em uma  
escala  
de 1 a 9, como  
você está  
hoje?**



# ENTREGUEM AS ATIVIDADES!

É importante para  
vocês aprenderem e  
terem direito ao  
certificado





# O que vamos estudar hoje?

- Introdução a POO
- Objetos
- Classes



# Vamos dar início a nossa aula!



# **Programação estruturada VS Programação orientada a objeto**



## Programação Estruturada

Processo

Revela Dados

Projeto Monolítico

Uso Único

Algoritmo Ordenado

## Orientação a Objeto

Objeto

Ocultar Dados

Projeto Modular

Reutilização

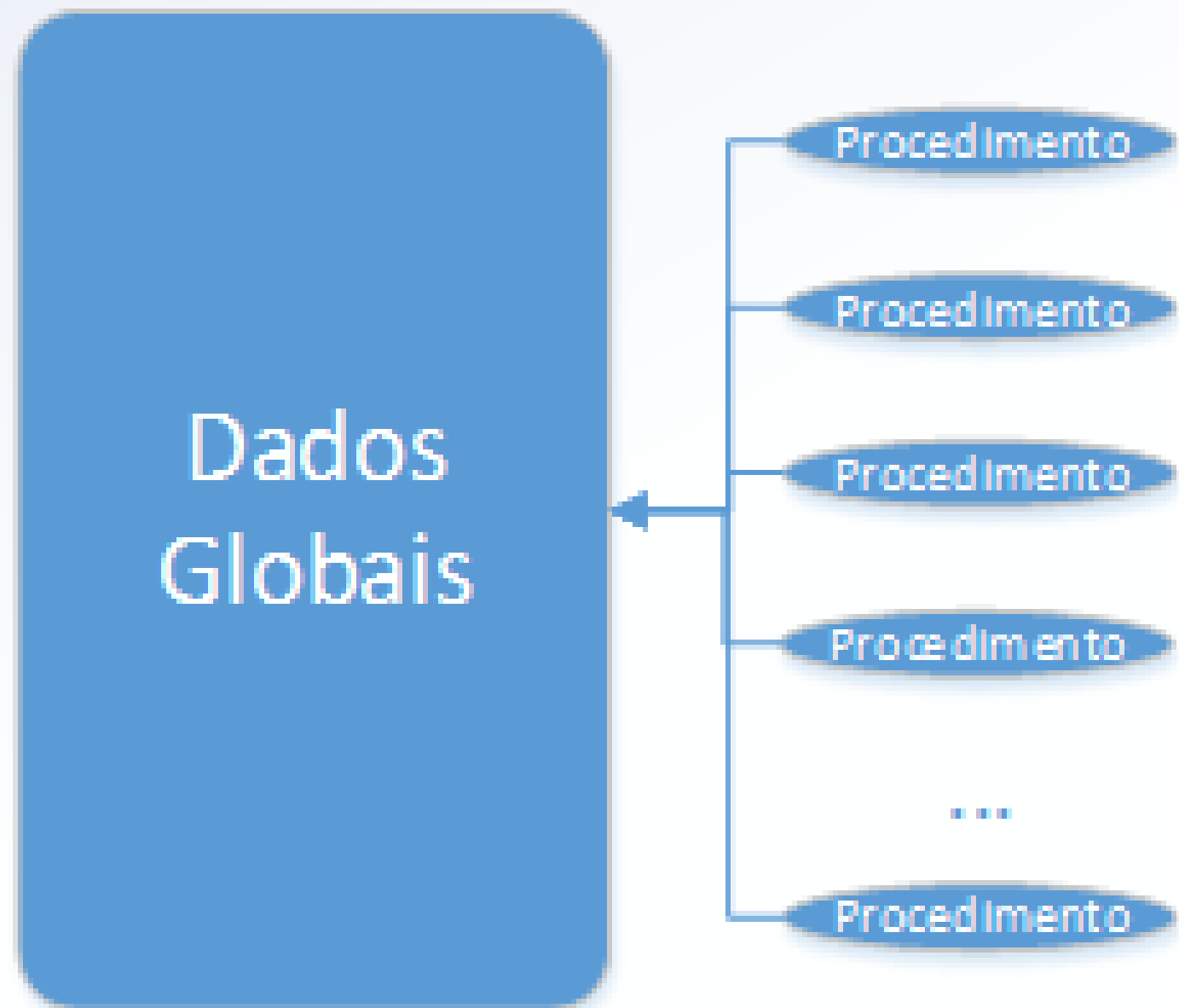
Algoritmo Desordenado





# Diferenças

## Programação Estruturada



## Programação Orientada a Objetos



# Objetos

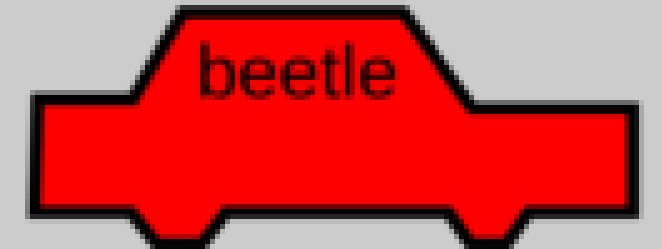


```
1  <?php
2  //  Instanciando um objeto
3      $polo = new Car();
4      $mini = new Car();
5      $beetle = new Car();
6  ?>
```

class



objects



# Classes

class

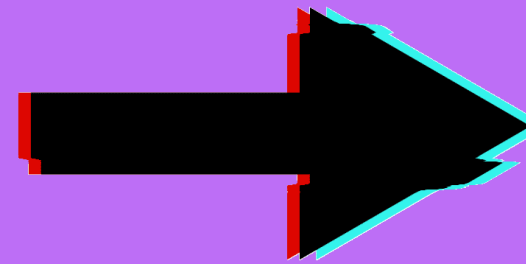
car

## methods

refuel() getFuel  
setSpeed() getSpeed()  
drive()

## attributes

fuel  
maxspeed

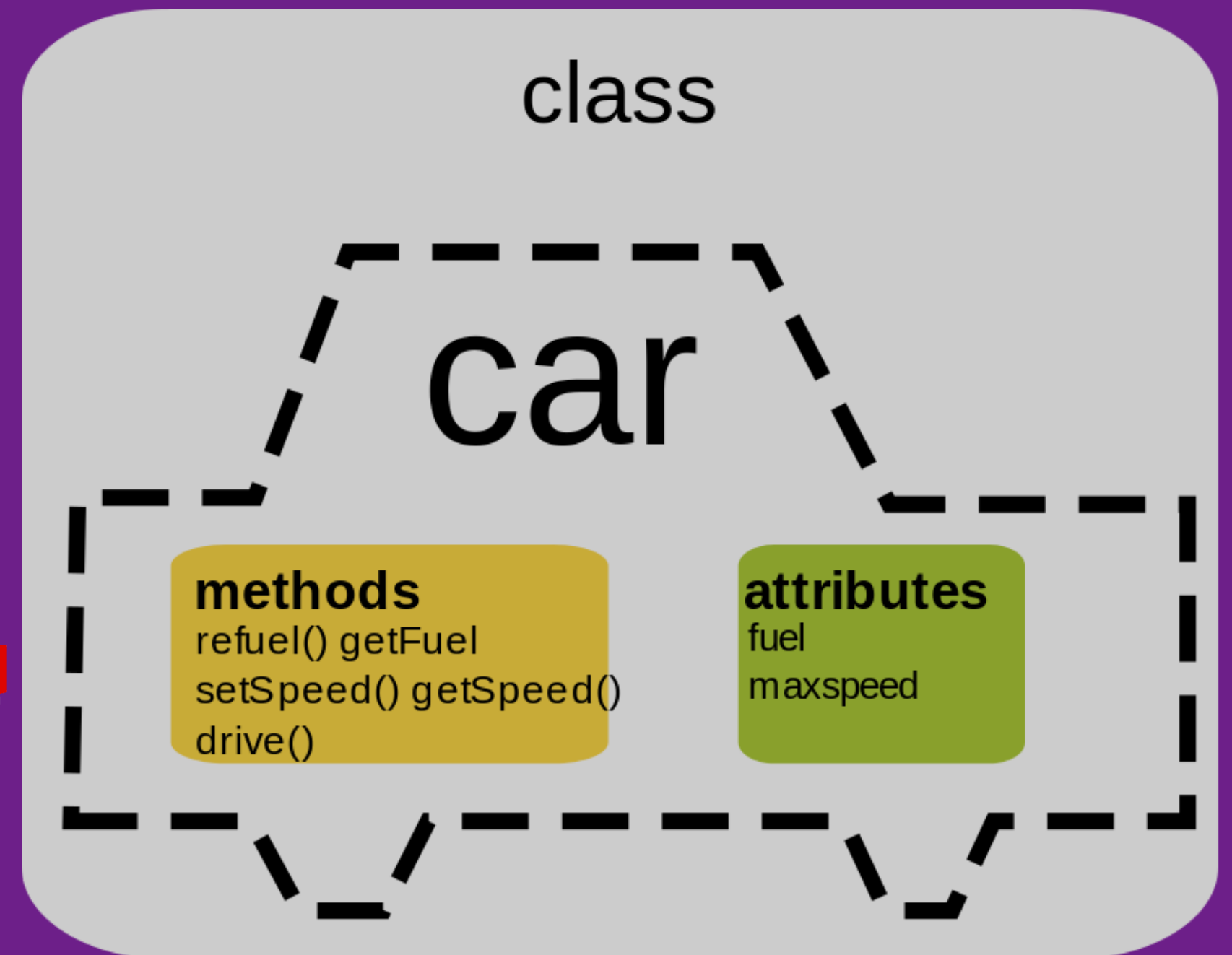
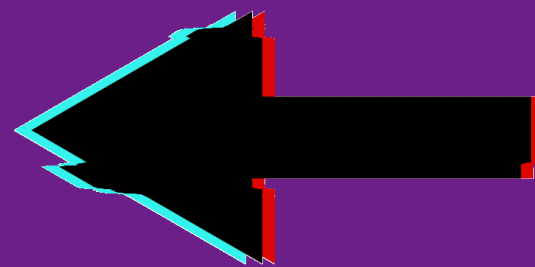


```
1 //Classe Car
2     class Car
3     {
4         //Atributos
5         private $fuel;
6         private $maxspeed;
7     }
```

# Métodos da classe

## Car

```
1 //Métodos da classe Car
2 function getFuel(): float
3 {
4     return $this->fuel;
5 }
6
7 function getSpeed(): int
8 {
9     return $this->maxspeed;
10 }
11
12 function setSpeed(int $speed): void
13 {
14     $this->maxspeed = $speed;
15 }
16
17 function drive(float $km): void
18 {
19     $this->fuel -= 0.5 * $km;
20     if($this->fuel <= 0)
21     {
22         $this->fuel = 0;
23         echo "Coloque mais gasolina
24             para poder dirigir\n";
25     }
26 }
27
28 function refuel(float $fuel): void
29 {
30     $this->fuel += $fuel;
31     if($this->fuel > 60)
32     {
33         $this->fuel = 60;
34     }
35 }
```





# Ufa! Terminamos por hoje...

Até a próxima!  
Telegram e Classroom  
aberto para dúvidas  
e sugestões!

