

## LISTA DE ALGORITMOS 2

if ... elif ... else

1. Faça um programa que leia dois números e apresente-os em ordem crescente.
2. Faça um programa que leia um número e diga se é par ou ímpar.
3. Faça um Programa que leia três números e mostre o maior e o menor deles.
4. Faça um programa que pergunte o preço de três produtos e informe qual produto você deve comprar, sabendo que a decisão é sempre pelo mais barato.
5. Faça um Programa que pergunte em que turno você estuda. Peça para digitar M-Matutino ou V-Vespertino ou N-Noturno. Imprima a mensagem "Bom Dia!", "Boa Tarde!" ou "Boa Noite!" ou "Valor Inválido!", conforme o caso.
6. Faça um Programa que leia um número e exiba o dia correspondente da semana. (1-Domingo, 2- Segunda, etc.), se digitar outro valor, deve aparecer valor inválido.
7. Escreva um programa que leia um número inteiro entre 1 e 12 representando um mês e imprima se este mês tem 28, 30 ou 31 dias. Assuma que fevereiro sempre tem 28 dias.
8. Faça um Programa que peça um número correspondente a um determinado ano e em seguida informe se este ano é ou não bissexto.
9. Elabore um algoritmo que dada a idade de um nadador classifica-o em uma das seguintes categorias:

infantil A = 5 - 7 anos  
infantil B = 8 - 10 anos  
juvenil A = 11-13 anos  
juvenil B = 14-17 anos  
adulto = maiores de 18 anos

10. Faça um Programa que peça os 3 lados de um triângulo. O programa deverá informar se os valores podem ser um triângulo. Indique, caso os lados formem um triângulo, se o mesmo é: equilátero, isósceles ou escaleno.

Dicas:

- Três lados formam um triângulo quando a soma de quaisquer dois lados for maior que o terceiro;
- Triângulo Equilátero: três lados iguais;
- Triângulo Isósceles: quaisquer dois lados iguais;
- Triângulo Escaleno: três lados diferentes;