

## ارسال آرگومان به روش مقدار

ارسال آرگومانها به روش مقدار، بدان معناست که شما یک کپی از مقدار متغیر را ارسال می‌کنید، نه اصل متغیر یا ارجاع به آن را. در این حالت وقتی که آرگومان ارسال شده را در داخل متد اصلاح می‌کنیم، مقدار اصلی آرگومان در خارج از متد تغییر نمی‌کند. اجازه دهید که ارسال با مقدار آرگومان را با یک مثال توضیح دهیم:

```
1 package myfirstprogram;
2
3 import java.text.MessageFormat;
4
5 public class MyFirstProgram
6 {
7     static void ModifyNumberVal(int number)
8     {
9         number += 10;
10        System.out.println(MessageFormat.format("Value of number inside method is {0}.", number));
11    }
12
13    public static void main(String[] args)
14    {
15        int num = 5;
16        System.out.println(MessageFormat.format("num = {0}\n", num));
17
18        System.out.println("Passing num by value to method ModifyNumberVal() ...");
19        ModifyNumberVal(num);
20        System.out.println(MessageFormat.format("Value of num after exiting the method is {0}", num));
21    }
22 }
```

```
num = 5

Passing num by value to method ModifyNumberVal() ...
Value of number inside method is 15.
Value of num after exiting the method is 5.
```

در برنامه بالا، متدی تعریف شده است که کار آن اضافه کردن عدد 10 به مقداری است که به آن ارسال می‌شود (خطوط 7-11). این متد دارای یک پارامتر است که نیاز به یک مقدار آرگومان (از نوع int) دارد. وقتی که متد را صدا می‌زنیم و آرگومانی به آن اختصاص می‌دهیم (خط 19)، کپی آرگومان به پارامتر متد ارسال می‌شود. بنابراین مقدار اصلی متغیر خارج از متد، هیچ ارتباطی به پارامتر متد ندارد. سپس مقدار 10 را به متغیر پارامتر (number) اضافه کرده و نتیجه را چاپ می‌کنیم. برای اثبات اینکه متغیر num هیچ تغییری نکرده است مقدار آن را یکبار قبل از ارسال به متد (خط 16) و بار دیگر بعد از ارسال به متد (خط 20) چاپ کرده و مشاهده می‌کنیم که تغییری نکرده است.