

آرگومان های خط فرمان (Command Line Arguments)

برای اجرای موفق یک برنامه جاوا، باید یک متد مهم به نام متد `main()` وجود داشته باشد، که نقطه آغاز برنامه است. این متد باید به صورت `public static` تعریف شود. همه ما می دانیم که برای متدها می توان آرگومان ارسال کرد، اما برای متد `main(String[] args)` چطور؟ جواب مثبت است. شما می توانید از طریق دستور خط فرمان ویندوز یا همان CMD آرگومان هایی را برای این متد ارسال کنید. برای روشن شدن مطلب، یک برنامه کنسول به نام Sample ایجاد کنید، سپس کدهای برنامه را به صورت زیر بنویسید :

```
public class Sample
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println("First Name is " + args[0]);
        System.out.println("Last Name is " + args[1]);
    }
}
```

به پارامتر `args` توجه کنید. در حقیقت این پارامتر یک آرایه رشته ای است که می تواند چندین آرگومان از نوع رشته قبول کند. فایل `Sample.java` را به یک درایو یا پوشه مشخص که مسیر گنج کننده ای نداشته باشد انتقال دهید. در این مثال ما فایل آن را مستقیماً در درایو C قرار می دهیم. حال CMD ویندوز را اجرا کنید، سپس کدهای زیر (خطوط قرمز) را در داخل CMD نوشته و دکمه Enter را بزنید :

```
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.
```

```
C:\Users\VisualCsharp>cd/
```

```
C:\>javac Sample.java
```

```
C:\>java Sample Steven Clark
```

```
First Name is Steven
```

```
Last Name is Clark
```

```
C:\>
```

همانطور که در کد بالا مشاهده می کنید، بعد از نوشتن نام فایل، عبارت `Steven Clark` را نوشته ایم. دو کلمه این عبارت جایگزین دو متغیر به نام های `args[0]` و `args[1]` که تعریف کرده ایم، می شوند. این دو متغیر، به ترتیب خانه های اول و دوم آرایه هستند. کلمه `Steven` در متغیر رشته ای `args[0]` که اولین عنصر آرایه و کلمه `Clark` را در متغیر رشته ای `args[1]` که دومین عنصر آرایه است ذخیره و سپس با استفاده از متد `println()` آن ها را چاپ می کنیم. در حقیقت بسیاری از برنامه ها از این تکنیک استفاده می کنند. شما می توانید با ارسال آرگومان هایی به متد `main()` نحوه اجرای برنامه را تغییر دهید.