حلقه for

یکی دیگر از ساختارهای تکرار، حلقه for است. این حلقه عملی شبیه به حلقه while انجام میدهد و فقط دارای چند خصوصیت اضافی است. ساختار حلقه for به صورت زیر است :

```
for(initialization; condition; operation)
{
   code to repeat;
}
```

مقدار دهی اولیه (initialization) اولین مقداری است که به شمارنده حلقه میدهیم. شمارنده فقط در داخل حلقه for قابل دسترسی است.

شرط (condition) در اینجا مقدار شمارنده را با یک مقدار دیگر مقایسه میکند و تعیین میکند که حلقه ادامه یابد یا نه.

عملگر (operation) که مقدار اولیه متغیر را کاهش یا افزایش میدهد.

در زیر یک مثال از حلقه for آمده است:

```
Number 1
Number 2
Number 3
Number 4
Number 5
Number 6
Number 7
Number 8
Number 9
Number 10
```

برنامه بالا اعداد 1 تا 10 را با استفاده از حلقه for میشمارد. ابتدا یک متغیر به عنوان شمارنده تعریف میکنیم و آن را با مقدار 1 مقدار فی اولیه میکنیم. سپس با استفاده از شرط آن را با مقدار 10 مقایسه میکنیم که آیا کمتر است یا مساوی؟ توجه کنید که قسمت سوم حلقه (++i) فوراً اجرا نمیشود. کد اجرا میشود و ابتدا رشته Number و سپس مقدار جاری i یعنی 1 را چاپ میکند. آنگاه یک واحد به مقدار i اضافه شده و مقدار i برابر 2 میشود و بار دیگر i با عدد 10 مقایسه میشود و این حلقه تا زمانی که مقدار شرط true شود ادامه مییابد. حال اگر بخواهید معکوس برنامه بالا را پیاده سازی کنید یعنی اعداد از بزرگ به کوچک چاپ شوند باید به صورت زیر عمل کنید :

```
for (int i = 10; i > 0; i--)
{
    //code omitted
}
```

کد بالا اعداد را از 10 به 1 چاپ میکند (از بزرگ به کوچک). مقدار اولیه شمارنده را 10 میدهیم و با استفاده از عملگر کاهش (–) برنامهای که شمارش معکوس را انجام میدهد ایجاد میکنیم. میتوان قسمت شرط و عملگر را به صورتهای دیگر نیز تغییر داد. به عنوان مثال میتوان از عملگرهای منطقی در قسمت شرط و از عملگرهای تخصیصی در قسمت عملگر افزایش یا کاهش استفاده کرد. همچنین میتوانید از چندین متغیر در ساختار حلقه for استفاده کنید:

```
for (int i = 1, y = 2; i < 10 && y > 20; i++, y -= 2)
{
    //some code here
}
```

به این نکته توجه کنید که اگر از چندین متغیر شمارنده یا عملگر در حلقه for استفاده میکنید باید آنها را با استفاده از کاما از هم جدا کنید.