

گرفتن ورودی از کاربر

پایتون متد `input()` را برای گرفتن ورودی از کاربر، در اختیار شما قرار می‌دهد. همانطور که از نام این متد پیداست، تمام کاراکترهایی را که شما در محیط برنامه نویسی تایپ می‌کنید تا زمانی که دکمه `enter` را می‌زنید، می‌خواند. به برنامه زیر توجه کنید :

```
1 name = input("Enter your name: ")
2 age  = input("Enter your age: ")
3 height = input("Enter your height: ")
4
5 #Print a blank line
6 print()
7
8 #Show the details you typed
9 print("Name is {0}.".format(name))
10 print("Age is {0}.".format(age))
11 print("Height is {0}.".format(height))
```

```
Enter your name: John
Enter your age: 18
Enter your height: 160.5
```

```
Name is John.
Age is 18.
Height is 160.5.
```

ابتدا 3 متغیر را برای ذخیره داده در برنامه تعریف می‌کنیم (خطوط 1 و 2 و 3). برنامه از کاربر می‌خواهد که نام خود را وارد کند (خط 1). در خط 2 شما به عنوان کاربر نام خود را وارد می‌کنید. سپس برنامه از ما سن را سؤال می‌کند (خط 3). در خط 6 هم یک خط فاصله به وسیله متد `print()` ایجاد کرده ایم تا بین ورودی های شما و خروجی فاصله ای جهت تفکیک ایجاد شود. حال برنامه را اجرا کرده و با وارد کردن مقادیر مورد نظر نتیجه را مشاهده کنید.