

نکته: در هر زمان می توان با استفاده از دستور زیر از حلقه خارج شد:

Exit for  $\rightarrow$  for, حلقه

Exit Do  $\rightarrow$  { Do-while  
Do-until

Exit while  $\rightarrow$  while, حلقه

نکته: می توان با استفاده از دستور Continue اجرای دستورات حلقه را قطع و آن را از ابتدای حلقه از سر گرفت.

مثال: با استفاده از دستور Continue، اعداد فرد میان ۱ تا ۱۰۰ را در خروجی نمایش دهید؟

```
Dim i As Integer = 1
```

```
for i = 1 to 100 step 1
```

```
if (i Mod 2 = 0) Then
```

```
Continue for
```

```
else
```

```
Console.WriteLine(i.ToString)
```

```
endif
```

```
next
```

نکته: از دستور Continue می توان در حلقه های Do-while و while

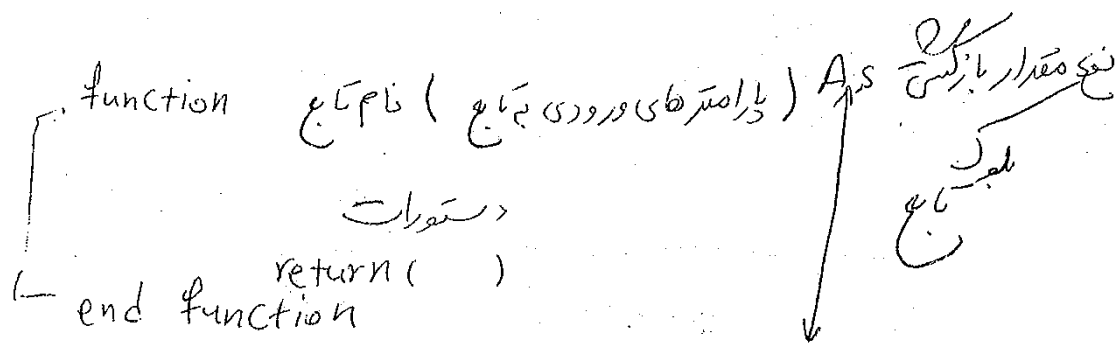
Continue for  $\rightarrow$  for, حلقه

Continue Do  $\rightarrow$  { Do-while  
Do-until

Continue while  $\rightarrow$  while, حلقه

گاهی مجموعه‌ای از دستورات در بخشی‌های مختلفی از پروژه به صورت تکراری استفاده می‌شوند. در این حالت به جای تکرار می‌توان این مجموعه را در بخشی از پروژه نوشته و بارها مجدداً استفاده قرار داد. این ویژگی در پروژه‌های بزرگ و پیچیده به کار کردن و قابل فهم کردن برنامه و کاهش زمان لازم برای خطایابی و خطایابی می‌انجامد.

۱- تابع: مجموعه‌ای از دستورات که عملیاتی را انجام داده و مقداری را برمی‌گرداند.



- ۱- نام تابع از قواعد مربوط به نامگذاری متغیرها پیروی می‌کند.
- ۲- درست مربوط به پارامترها، نام و نوع متغیرهای ورودی به تابع را مشخص می‌کند.
- ۳- تعداد و نوع پارامترهای ورودی به تابع در حکم امضای تابع هستند.
- ۴- با استفاده از دستور `return` تابع مقداری را بازگشت می‌دهد.
- ۵- برای فراخوانی تابع در داخل برنامه از عبارت زیر استفاده کنید:
- ۶- اگر توابعی‌های پارامترها نام تابع = نام متغیر

مثال: تابعی بنویسید که طول و عرض یک مستطیل را گرفته و مساحت آن را حساب  
کند و بازگشت دهد؟

۱- ابتدا در خارج از سابروتین Main که نقطه‌ی شروع اجرای برنامه دارد  
محیط Console است تابع را به شکل زیر تعریف می‌کنید:

```
function Area (ByVal L1 As Single, ByVal L2 As Single) As Single
    Dim r As Single
    r = L1 * L2
    return (r)
end function
```

underline: برای قطع دستور  
و نوشتن ادامه‌ی دستور جاری در  
سطر بعدی

۲- در سابروتین Main برای فراخوانی تابع به شکل زیر عمل می‌کنید:

```
Sub Main ( )
    Dim a As Single
    Dim b, c As Single
    a = CType (Console.ReadLine (), Single)
    b = CType (Console.ReadLine (), Single)
    c = Area (a, b)
    Console.WriteLine (c.ToString)
end sub
```

برای تبدیل مقدار ورودی به نوع Single  
فراخوانی تابع  
تبدیل به String

2- Sub (سابروشن) : نسبت به تابع است اما هیچ مقداری را بازنگشت می دهد.

↑ بلود  
Sub  
↓  
(پارامترهای ورودی) نام سابروشن Sub  
→ دستورات  
end Sub

1- نام سابروشن از قواعد مربوط به نامگذاری متغیرها پیروی می کند  
2- در سمت مربوط به پارامترها، نام و نوع متغیرهای ورودی به سابروشن را مشخص می کند

3- برای فراخوانی سابروشن از فرمت زیر استفاده کنید :  
(آرگومان های پارامتر) نام سابروشن

مثال: ما بروش بنویسیم طول و عرض مستطیل را گرفته و مساحت آن را  
حساب کرده و در خروجی نمایش دهیم

۱- ابتدا در خارج از بروش Main: ما بروش مدنظر را به شکل زیر تعریف  
میکنیم:

```
Sub Area (ByVal L1 As Single, ByVal L2 As Single)
    Dim r As Single
    r = L1 * L2
    Console.WriteLine(r.ToString)
End Sub
```

۲- در بروش Main برای فراخوانی بروش Area به شکل زیر  
عمل می‌کنیم:

```
Sub Main()
    Dim a As Single = 1.1
    Dim b As Single = 2.2
    Area(a, b) → فراخوانی ما بروش
End Sub
```

اسکریپت

ارسال

برای ارسال اسکریپت به توابع و ماژول‌ها دوری وجود دارد  
۱- با مقدار ۲ با ارجاع  
۲- با ارجاع

۱- با مقدار ۱ (ByVal) : به معنی اینست که اسکریپت ByVal ارسال می‌شود (تایم می‌کشد)  
هرگاه اسکریپت به شکل ByVal ارسال شود یک کپی از آن تهیه و در اختیار تابع یا ماژول قرار می‌گیرد. تابع یا ماژول، تغییر خود را بر روی آن انجام داده و تغییر اصلی دست نمی‌خورد و پس از پایان تابع یا ماژول، کپی از بین می‌رود.  
مثال زیر گویای توضیحات بالاست:

```
Sub P (ByVal n As Integer)
    n = n + 1
    Console.WriteLine(n)
EndSub
```

```
Sub Main( )
    Dim n As Integer = 5
    Console.WriteLine(n)
    P(n) ← ارسال با مقدار
    Console.WriteLine(n.ToString)
EndSub
```

خروجی به شکل زیر است:

1	خط	5
2	خط	6
3	خط	5

2- با ارجاع (ByRef) :

برخلاف ByVal در ByRef، یک ارجاع (اشاره) می‌دهد که محل واقعی متغیر را حفظ  
 داشته باشد (یعنی به تابع یا سبوت ارسال می‌گردد). بنابراین وقتی  
 که مقدار را در درون سبوت یا تابع تغییر می‌دهد، در واقع تغییری اصلی  
 نمی‌کند. به این ترتیب می‌توان خروجی از تابع یا سبوت را، مقدار متغیر  
 اصلی، متغیر نشده تغییر می‌دهد که در تابع یا سبوت روی آن عمل می‌گردد  
 می‌توان زیر کدای کوفته است :

```
Sub P (ByRef n As Integer)
    n += 1
    Console.WriteLine(n)
EndSub
```

```
Sub Main()
    Dim n As Integer = 5
    Console.WriteLine(n.ToString)
    P(n) → ارسال با ارجاع
    Console.WriteLine(CStr(n))
EndSub
```

خروجی به صورت زیر است :

5	خط 1
6	خط 2
6	خط 3

بازی‌ها ورودی را می‌توان به دو شکل زیر تعریف کرد:

۱- اجباری ۲- اختیاری

۱- اجباری: در این حالت هنگام فراخوانی تابع یا سابروتین باسی مقدار مشخص یا پارامتر ورودی به تابع یا سابروتین، ارسال کردن

۲- اختیاری (Optional): در این حالت هنگام فراخوانی تابع یا سابروتین

ارسل مقدار اختیاری است و اگر مقداری ارسال شود مقدار پیش فرضی که در هنگام تعریف پارامترها در نظر گرفته می‌شود، مسدود می‌شود و مقدار دیگری که هر پارامتر اختیاری باید دارای یک مقدار پیش فرض باشد. پارامترهای اختیاری باید آخرین پارامترهای یک تابع یا سابروتین باشند. تعداد این پارامترها محدودیتی ندارد اما بجز آن‌ها پارامتر اجباری نمی‌توان تعریف کرد.

در مثال زیر یک سابروتین تعریف می‌شود و در قسمت Main به انفاع مختلف مورد فراخوانی قرار می‌گیرد:

```
Sub P(ByVal a As Integer, Optional ByVal b _  
    As Integer = 5)  
    Console.WriteLine (a+b)  
End Sub
```

```
Sub Main()  
    P(6, 6) → در خروجی مقدار ۱۲ چاپ می‌شود  
    P(6) → در خروجی مقدار ۱۱ چاپ می‌شود  
End Sub
```



ارسال اگر لوازم به مقدار متغیر:

برای این کار باید از نوعی ParamArray استفاده کرد که در این حالت اگر لوازمی که بعد از آن می آیند به صورت یک آرایه به تابع یا سوبروتین ارسال می شوند

```

Sub (نوع متغیر) (نام متغیر ParamArray ByVal) (نام سوبروتین)
    دستورات
end Sub
    
```

```

Function (نوع مقدار بازگشتی) AS (نوع متغیر) (نام متغیر ParamArray ByVal) (نام تابع)
    دستورات
end Function
    
```

مثال: بنویسید که به مقدار متغیر، از ورودی عدد بگیرد و حاصل جمع آنها را برگرداند

```

Sub Sum (ByVal ParamArray a() AS integer)
    Dim r AS integer = 0
    For i AS integer = a.GetLowerBound(0) To a.GetUpperBound(0) Step 1
        r = r + CStr(a(i))
    Next i
    Console.WriteLine(r)
End Sub
    
```

حفظ مقدار داده فایندر شامل <sup>یافته</sup> <sup>تغییر</sup> احوالی تابع یا سبوتس ، برای نگهداری مقدار داده ها از کلمه ی کسری Static استفاده می کنیم

نوع Static AS نوع متغیر

مثال زیر را به دقت بررسی کنید :

```
Sub a ()
    Dim b As Integer = 0 → مقدار (معی اولی)
    b = b + 1
    Console.WriteLine(b.ToString)
end sub
```

```
Sub C ()
    Static d As integer = 0
    d = d + 1
    Console.WriteLine(d.ToString)
end Sub
```

```
Sub Main ()
    a()
    a()
    a()
    c()
    c()
    c()
end sub
```

خروجی برنامه زیر است :

```
1 { a()
1 {
1 }
1 { c()
2 }
3 }
```