

TP n° 1

Premières utilisations de GéoGébra

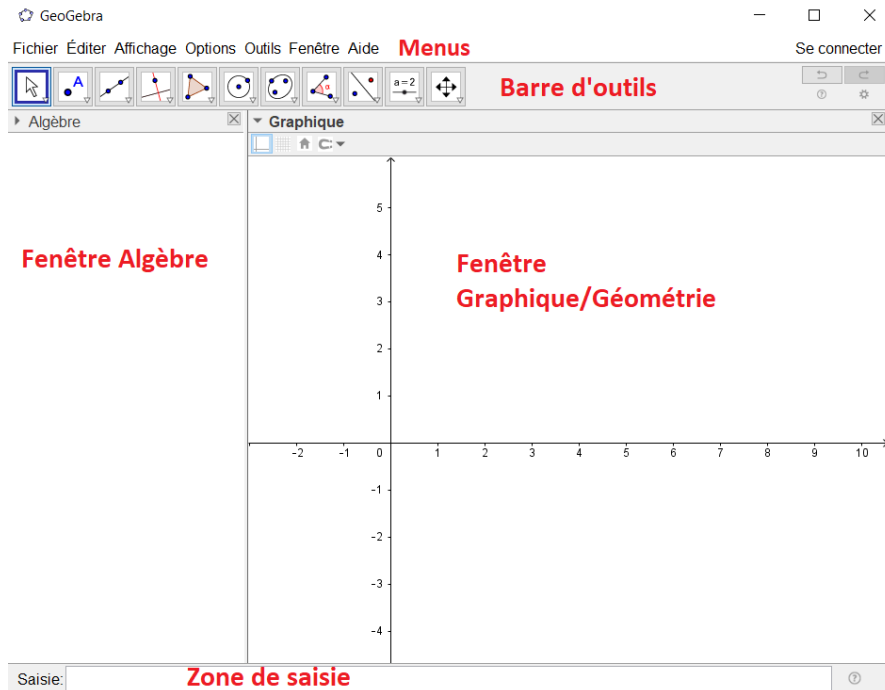
I. Découverte

Ouvre le logiciel

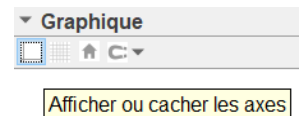


GéoGébra.

Observe bien la fenêtre que tu viens d'ouvrir et repère le vocabulaire ci-dessous.

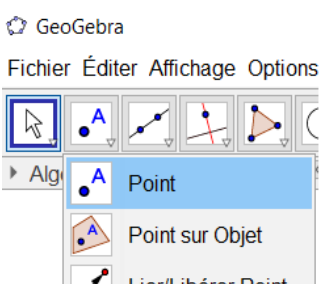


Nous allons dans un premier temps « enlever » les axes de la fenêtre géométrie. Pour cela, sous le mot « Graphique », clique avec le bouton droit sur l'icône « afficher ou cacher les axes ».



II. Créer, bouger, renommer et supprimer un point

1. Créer un point

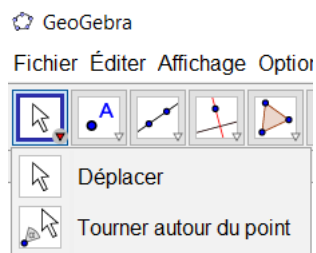


Dans la barre d'outils sélectionne « nouveau point » en cliquant dessus, puis va dans la fenêtre géométrie et clique sur la feuille de travail. Le point A apparaît (les points apparaissent par ordre

alphabétique).

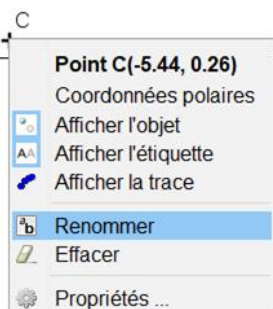
Place 5 autres points : B, C, D, E et F.

2. Bouger un point



Dans la barre d'outils, sélectionne « déplacer », puis clique sur le point A. Déplace-le en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé.

3. Renommer un point

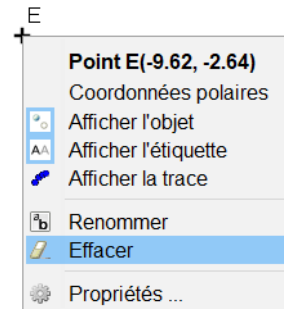


On veut changer le nom du point C et le renommer G.

Clique sur le point C avec le bouton droit de la souris, puis sélectionne « renommer ».

Tape le nouveau nom du point (ici G).

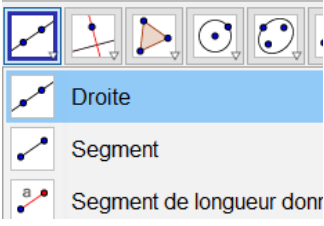
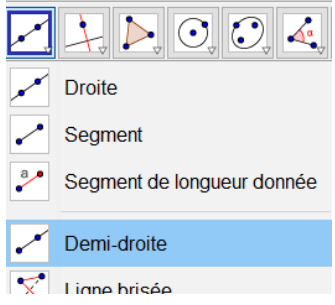
4. Supprimer un point



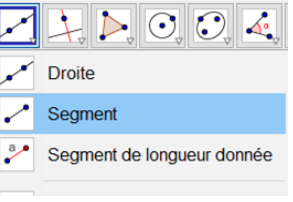
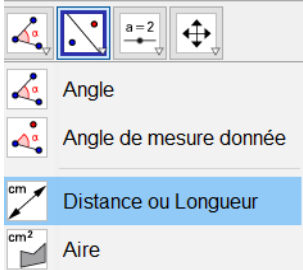
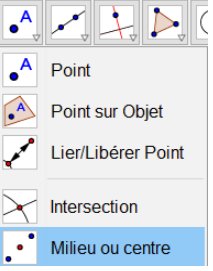
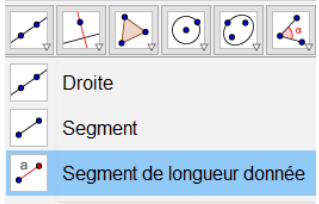
On veut supprimer le point E.

Clique sur le point E avec le bouton droit de la souris, puis sélectionne « effacer ».

III. Tracer une droite, une demi-droite

<p>1. Droite</p> <p>On veut tracer la droite (AB).</p> <p>er Affichage Options Outils Fer</p>  <p>Dans la barre d'outils, sélectionne « droite », puis clique sur les 2 points par lesquels passe la droite.</p> <p>Trace la droite (AB), puis fait bouger les points A et B.</p>	<p>2. Demi-droite</p> <p>On veut tracer la demi-droite [AF].</p> <p>er Affichage Options Outils Fenêtre</p>  <p>Dans la barre d'outils, sélectionne « demi-droite », puis clique d'abord sur le point d'origine et ensuite sur un point par lequel passe la demi-droite.</p> <p>Trace la demi-droite [AF], puis fait bouger le point A.</p>
--	--

IV. Tracer un segment et placer son milieu

<p>1. Tracer un segment</p> <p>On veut tracer le segment [DG].</p> <p>er Affichage Options Outils Fenêtre</p>  <p>Dans la barre d'outils, sélectionne « segment », puis clique sur les 2 extrémités du segment.</p> <p>Trace le segment [DG], puis fait bouger les points D et G.</p>	<p>2. Longueur d'un segment</p> <p>On veut afficher la longueur du segment [DG].</p> <p>nêtre Aide</p>  <p>Dans la barre d'outils, sélectionne « Distance ou longueur », puis clique sur l'objet que tu veux mesurer.</p> <p>La mesure s'affiche automatiquement.</p> <p>Affiche la mesure du segment [DG], puis déplace le point D, que remarques-tu ?</p>
<p>3. Milieu d'un segment</p> <p>On veut tracer le milieu du segment [DG].</p> <p>Éditer Affichage Options</p>  <p>Dans la barre d'outils, sélectionne « milieu ou centre », puis clique sur le segment voulu.</p> <p>Trace le milieu du segment [DG] et nomme le I.</p>	<p>4. Tracer un segment de longueur donnée</p> <p>On veut tracer le segment [DR] de longueur 7 cm.</p> <p>er Affichage Options Outils Fenêtre</p>  <p>Dans la barre d'outils, sélectionne « segment de longueur donnée », puis clique sur le point D et tape la longueur souhaitée dans la fenêtre qui s'ouvre.</p> <p>Trace le segment [DR] de longueur 7 cm.</p> <p>Déplace le point R dans toutes les directions, que remarques-tu ?</p>