



## Sudoku: Implementación en C++ con Qt

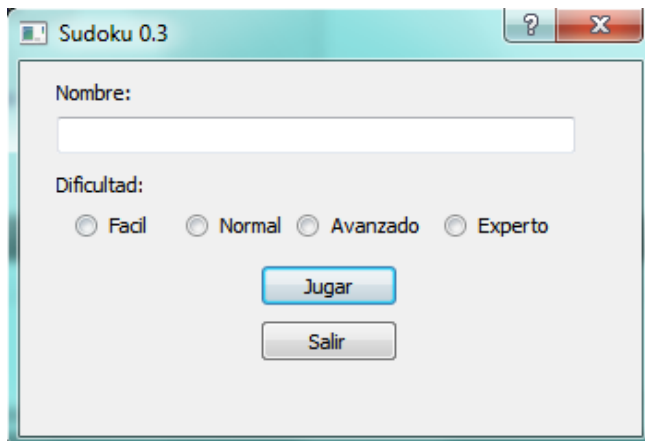
Iván Aveiga  
Kevin Campuzano

Escuela Superior Politécnica del Litoral

11 de julio de 2013

# Interfaz

Pantalla inicial, 3puntos



The image shows a window titled "Sudoku 0.3" with a standard Windows-style title bar containing a question mark and a close button. The main area of the window is light gray and contains the following elements:

- A label "Nombre:" followed by a white text input field.
- A label "Dificultad:" followed by four radio button options: "Facil", "Normal", "Avanzado", and "Experto".
- A blue button labeled "Jugar" (Play) centered below the difficulty options.
- A gray button labeled "Salir" (Exit) centered below the "Jugar" button.

# Interfaz

## Juego, generación tablero



# Interfaz

Juego, tablero erróneo

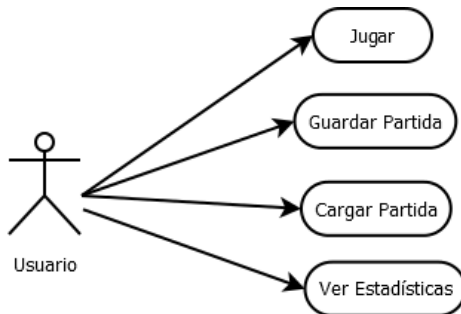


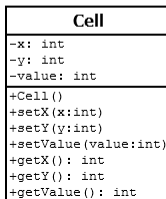
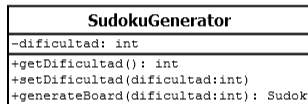
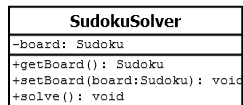
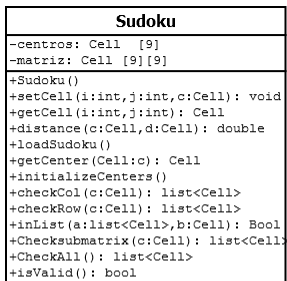
## Funcionalidad, 8 puntos

- El tablero se genera usando el concepto de random walks sobre un sudoku ya resuelto almacenado en texto plano.
- El concepto de dificultad se basa en el número de celdas vacías en el tablero.
- Juega y Finaliza correctamente.

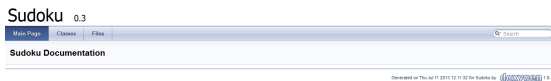
## UML, 5 puntos

- Diagrama de Casos de Uso
- Diagrama de Clases









# Colaboración: Git

## Commits por Integrante

Integrantes	Commits
Iván Aveiga	26
Kevin Campuzano	9
Ronny Morán	1

# Picos de Commits

