

## Estructura Tarea 3 EL7008

### Introducción:

- Describir brevemente lo que se realizará en la tarea
- Enumeración y explicación de las secciones que siguen

### Desarrollo

- Programar RANSAC (puntos 2a, 2b, 2c, 2d), describir en el informe
- Probar RANSAC sobre los cuatro pares de imágenes (punto 2e)
- Programar Hough (puntos 3a, 3b, 3c), describir en el informe
- Probar Hough sobre los cuatro pares de imágenes (punto 3d)
- Programar transformación afín, describir en el informe (punto 4a)
- Programar romboide, describir en el informe (punto 4b)
- Calcular transformación y graficar romboides con RANSAC (punto 4c)
- Calcular transformación y graficar romboides con Hough (punto 4d)
- Evaluar el efecto de variar los tres parámetros de RANSAC (punto 5)
- Evaluar el efecto de variar los tres parámetros de Hough (punto 6)
- Analizar ventajas y debilidades relativas de RANSAC y Hough (punto 7)

### Conclusiones

- Describa muy brevemente lo realizado en la tarea. Señale cuáles fueron los aprendizajes obtenidos al realizar la tarea y las dificultades que encontró durante su desarrollo. Señale si los resultados obtenidos son los que esperaba en función de lo que indica la teoría.

Indique de qué modo podrían mejorarse los resultados.

### Nota:

Las partes relevantes del código deben ser agregadas en el informe, en cada sección indicada

Las imágenes analizadas deben ser agregadas en el informe

Todos los puntos indicados deben estar en el informe

Un par de imágenes intencionalmente no contiene un objeto repetido. Usar este caso para analizar falsas detecciones en las secciones apropiadas.

Los informes deben ser subidos a la plataforma Turnitin. Se debe subir un informe en formato pdf. Si el informe es un notebook, debe contener todos los puntos pedidos.

En el caso en que la plataforma no acepte el pdf, se puede subir un archivo html (lo ideal es subir un pdf, ya que las ecuaciones no se muestran bien en el html).

Aunque se entregue un notebook como informe, debe subirse también el notebook como código en u-cursos.