Отчёта по лабораторной работе №10

Работа с файлами средствами Nasm.

Зубов Иван Александрович

Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы 2.1 Задание для самостоятельной работы	5 8
3	Выводы	10

Список иллюстраций

2.1	Создаем каталог с помощью команды mkdir и файлы с помощью	
	команды touch	5
2.2	Заполняем файл	6
2.3	Запускаем файл и проверяем его работу	6
2.4	Используем команду chmod для установки нужных прав, после это-	
	го пытаемся запустить файл	6
2.5	Используем команду chmod для установки нужных прав, после это-	
	го пытаемся запустить файл	7
2.6	Используем команду chmod для установки нужных прав, после это-	
	го проверяем правильность выполнения командой ls -l	8
2.7	Создаем файл командой touch	8
2.8	Пишем программу в midnight commander	9
29	Провердем работу программы	Q

1 Цель работы

Приобрести навыки написания программ для работы с файлам, научиться управлять доступом к файлам.

2 Выполнение лабораторной работы

Создаем каталог для программ ЛБ10, и в нем создаем файлы (рис. fig. 2.1).

```
egrep: warning: egrep is obsolescent; using grep -E
iazubov@fedora:-\$ mkdir ~/work/arch-pc/lab10
iazubov@fedora:-\$ cd ~/work/arch-pc/lab09
iazubov@fedora:-/work/arch-pc/lab09\$ touch lab10-1.asm readme-1.txt readme-2.txt
iazubov@fedora:-/work/arch-pc/lab09\$
```

Рис. 2.1: Создаем каталог с помощью команды mkdir и файлы с помощью команды touch

Открываем файл в Midnight Commander и заполняем его в соответствии с листингом 10.1 (рис. fig. 2.2).

```
∄
                                     iazubov@fedora:~/work/arch-pc/lab10
                                                                                                 Q ≡
GNU nano 7.2
                               /home/iazubov/work/arch-pc/lab10/lab10-1.asm
                                                                                                      Изменён
filename db 'readme.txt', 0h
msg db 'Введите строку для записи в файл: ', 0h
contents resb 255
    global _start
    mov eax,msg
     call sprint
    mov edx, 255
call sread
    mov ecx, 2
mov ebx, filename
    int 80h
    mov esi, eax
mov eax, contents
    mov eax, 4
int 80h
    mov eax, 6
int 80h
    call quit
                                    ^W Поиск
^\ 3эг
                                                        ^К Вырезать
^U Вставить
                                                                                             ^С Позиция
^/ К строке
                  ^О Записать
^R ЧитФайл
                                                                          ^T Выполнить
^J Выровнять
   Справка
   Выход
```

Рис. 2.2: Заполняем файл

Создаем исполняемый файл и запускаем его (рис. fig. 2.3).

```
iazubov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf -g -l main.lst main.asm
| nasm: fatal: unable to open input file `main.asm' No such file or directory
| iazubov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf -g -l lab10-1.lst lab10-1.asm
| iazubov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
| iazubov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1
| Введите строку для записи в файл: Hello world!
| iazubov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.3: Запускаем файл и проверяем его работу

Изменяем права доступа к файлу, запретив его выполнение. Пробуем запустить файл (рис. fig. 2.4).

```
iazubov@fedora:-/work/arch-pc/lab10$ chmod -x lab10-1
iazubov@fedora:-/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Отказано в доступе
```

Рис. 2.4: Используем команду chmod для установки нужных прав, после этого пытаемся запустить файл

Выдало: отказано в доступе. Значит мы поставили правильный запрет на выполнение.

Изменяем права доступа к файлу с исходным текстом программы, добавив права на исполнение. Пробуем запустить файл (рис. fig. 2.5).

```
ab10$ chmod +x lab10-1.asm
/lab10-1.asm: строка 1: fg: нет управления заданиями
/lab10-1.asm: строка 2: SECTION: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 3: filename: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 4: msg: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 5: SECTION: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 6: contents: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 7: SECTION: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 8: global: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 9: _start:: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 10: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 11: call: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 12: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 13: mov: команда не найдена
.
/lab10-1.asm: строка 14: call: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 15: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 16: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 17: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 18: int: команда не найдена
.
/lab10-1.asm: строка 19: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 20: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 21: call: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 22: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 23: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 24: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 25: mov: команда не найдена
.
/lab10-1.asm: строка 26: int: команда не найдена
'lab10-1.asm: строка 27: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 28: mov: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 29: int: команда не найдена
/lab10-1.asm: строка 30: call: команда не найдена
```

Рис. 2.5: Используем команду chmod для установки нужных прав, после этого пытаемся запустить файл

lab10-1.asm является файлом с исходным кодом программы на языке ассемблера, искусственно добавление права на исполнение не даст ожидаемого результата. Такие файлы нужно компилировать или ассемблировать в машинный код, а затем выполнять.

ВАРИАНТ 20

Предоставляем права доступа к 2ум файлам, согласно варианту 20 в символьном и двоичном виде, затем проверяем работу команд. (рис. fig. 2.6).

```
iazubov@fedora:-/work/arch-pc/lab10$ chmod u=,g=rw,o=w readme-1.txt
iazubov@fedora:-/work/arch-pc/lab10$ chmod 137 readme-2.txt
iazubov@fedora:-/work/arch-pc/lab10$ ls -l
wroro 40
-rw-r--r--. 1 iazubov iazubov 3942 ноя 5 19:49 in_out.asm
-rw-r--r--. 1 iazubov iazubov 9736 дек 13 20:35 lab10-1
-rwxr-xr-x. 1 iazubov iazubov 555 дек 13 20:33 lab10-1.asm
-rw-r--r--. 1 iazubov iazubov 12581 дек 13 20:34 lab10-1.lst
-rw-r--r--. 1 iazubov iazubov 2512 дек 13 20:34 lab10-1.lst
-rw-r--rw--w-. 1 iazubov iazubov 0 дек 13 20:30 readme-1.txt
---x-wxrwx. 1 iazubov iazubov 0 дек 13 20:30 readme-2.txt
iazubov@fedora:-/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.6: Используем команду chmod для установки нужных прав, после этого проверяем правильность выполнения командой ls -l

2.1 Задание для самостоятельной работы

Создаем новый файл (рис. fig. 2.7).

```
iazubov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ touch lab10-2.asm
iazubov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.7: Создаем файл командой touch

Пишем программу, которая выполнит представленный список действий (рис. fig. 2.8).

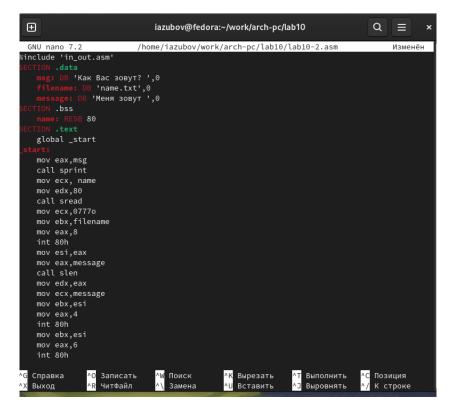


Рис. 2.8: Пишем программу в midnight commander

Создаем исполняевый файл и запускаем его, после этого проверяем создался ли новый файл, затем смотрим, как он заполнен (рис. fig. 2.9).

```
iazubov@fedora:-/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf -g -l lab10-2.lst lab10-2.asm iazubov@fedora:-/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-2 lab10-2.o iazubov@fedora:-/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-2
Как Вас зовут? Иван iazubov@fedora:-/work/arch-pc/lab10$ ls in_out.asm lab10-1.asm lab10-1.o lab10-2.asm lab10-2.o readme-1.txt lab10-1 lab10-1.lst lab10-2 lab10-2.lst name.txt readme-2.txt iazubov@fedora:-/work/arch-pc/lab10$ cat name.txt
```

Рис. 2.9: Проверяем работу программы

3 Выводы

Мы научились писать программы для работы с файлам и научились предоставлять права доступа к файлам.