Лабораторная работа №4

Отчет

Зубов Иван Александрович

Содержание

# 1 Цель работы

Освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM. # Задание

Написать 2 программы (Hello world, lab4, (Имя Фамилия) )

# 2 Выполнение лабораторной работы

# 3 Программа Hello world!

Создаем каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM

Создаем каталоги

Рис. 1: Создаем каталоги

Переходим в созданный каталог

Переходим в каталог с помощью команды cd

Рис. 2: Переходим в каталог с помощью команды cd

Создаем текстовый файл hello.asm

Создаем текстовый файл

Рис. 3: Создаем текстовый файл

Открываем созданный файл в текстовом редакторе

Открываем созданный файл и заполняем его по примеру

Рис. 4: Открываем созданный файл и заполняем его по примеру

# 4 Транслятор NASM

Преобразуем текст программы в объектный вид

Используем команду NASM

Рис. 5: Используем команду NASM

# 5 Расширенный синтаксис командной строки NASM

Компилируем исходный файл

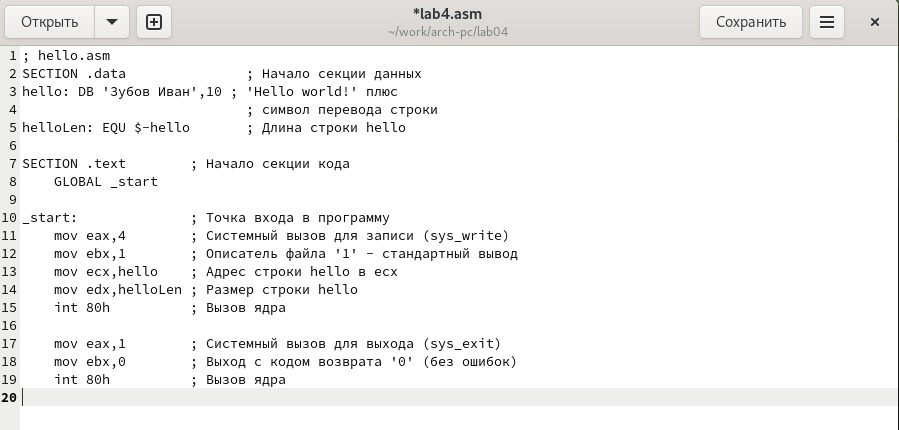


Рис. 6: Преобразуем файл hello.asm в obj.o

# 6 Компоновщик LD

Передаем объектный файл на обработку компоновщику и проверяем создался ли исполняемый файл hello

Используем команду ld и команду ls

Рис. 7: Используем команду ld и команду ls

# 7 Запуск исполняемого файла

Запускаем на выполнение созданный исполняемый файл

Используем команду ./hello

Рис. 8: Используем команду ./hello

#Задание для самостоятельной работы

Создаем копию файла hello.asm

Используем команду cp

Рис. 9: Используем команду cp

Открываем файл и редактируем его

Используем команду gedit

Рис. 10: Используем команду gedit

Открываем файл в текстовом редакторе

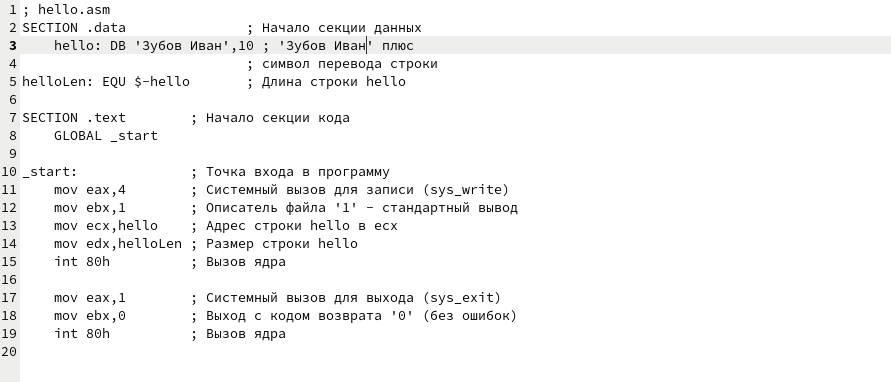


Рис. 11: Редактируем файл для своего имени и фамилии

Прописывем те же команды, что и с первой программой

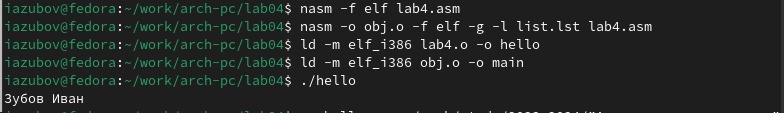


Рис. 12: Прописываем команды для работы файла и запускаем программу

Копируем файлы в локальный репозиторий

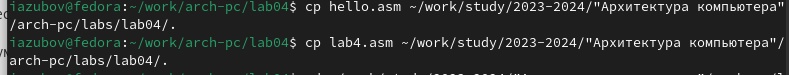


Рис. 13: Копируем файлы в каталог с ЛР4

Переходим в каталог лабораторных работ и загружаем файлы на Github

Загружвем файлы

Рис. 14: Загружвем файлы

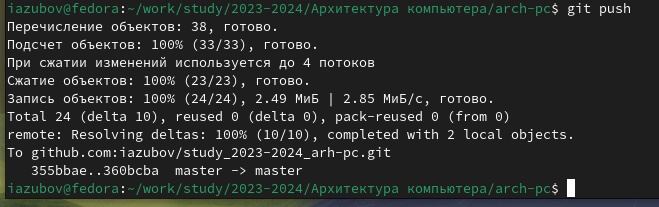


Рис. 15: Загружвем файлы

# 8 Выводы

Мы познакомились с языком ассемблера NASM и создали две работающих программы.