

IAN DE BARROS SEKI

RESUMO PROFISSIONAL

Sou estudante de Sistemas de Informação na UFU e bolsista do PETSIMC, onde atuo com ensino, pesquisa e extensão. Tenho experiência no ensino de tecnologia, pesquisa em IA e desenvolvimento de software. Busco oportunidades para aplicar meus conhecimentos e contribuir com soluções inovadoras no setor de tecnologia.

CONTATO

-  (34) 99812-2702
-  ian.seki@ufu.br
ian.dbseki@gmail.com
-  www.linkedin.com/in/iandbseki
www.github.com/ibSeki
-  Patrocinio - MG

FORMAÇÃO

- Bacharelado em Sistemas de Informação
– Universidade Federal de Uberlândia (UFU) 2021 - Atual
- Técnico em Administração – SENAI
Concluído em 2019

HABILIDADES

- Desenvolvimento web front-end e back-end
- Estrutura e arquitetura de código
- Linguagens de programação (Python, Java, Swift)
- Bancos de Dados: PostgreSQL, MySQL
- Desenvolvimento Web: HTML, CSS, JavaScript, React
- Ferramentas e Sistemas: Linux, Git, Docker
- Inteligência Artificial: Processamento de NLP, LLMs

EXPERIÊNCIAS

- Professor no projeto de extensão Educagame - Ensino de criação de jogos para crianças das escolas locais, utilizando ferramentas de programação e design interativo.
- Ministrante do projeto PETExchange - Ensino dinâmico de inglês para estudantes universitários, com foco em aprendizado prático e interativo.
- Pesquisa sobre LLMs e Inteligência Artificial - Estudo sobre a capacidade de Modelos de Linguagem (LLMs) em identificar conteúdos-chave em transcrições de vídeos do YouTube.
- Palestrante na TECNO MONTE (2024) - Apresentação sobre Modelos de Linguagem (LLMs) e seu impacto na tecnologia atual.

CERTIFICAÇÕES

- Algoritmos e Programação Orientada a Objetos com Swift (2025)
- Python Essentials (2023)
- Linux Essentials (2023)
- Versionamento de Código com Git e GitHub (2025)
- Introdução à Inteligência Artificial Aplicada a Dados (2025)

OUTRAS EXPERIÊNCIAS

- Assistente administrativo aprendiz – TEBRA Construções e Montagens LTDA (04/02/2019 - 21/10/2019)
- Recepcionista - Rodes Palace Hotel LTDA (14/01/2021 - 15/01/2022)