

Compte rendu organisation et réalisation du projet

Réalisation de Groupe, promo 1ère année du diplôme CAI - CNAM Valenciennes

repository git : <https://github.com/iba-100/quillotine-saucisson>

1^{ère} réunion – 9h30

Nous établissons les tâches à faire selon le cahier des charges donné. Nous identifions 7 tâches principales qui seront probablement découpées en sous-tâches.

Nous les présentons sur le tableau pour un affichage visuel des tâches en cours ainsi qu'une progression facilement visible.

Voici les tâches identifiées :

1. Sylius -> Création du projet sylius et installation du repo Git.
2. Récupération de la data du site original (leecher le site et ses assets)
3. BLOG avec les 3 derniers articles visibles
4. Création d'une page cadeau avec formulaire
5. Optimisation de l'UI/UX et Theming
6. Jeu concours avec tirage au sort via inscription
7. Rédaction du compte rendu des réunions

Nous avons ensuite réalisé des estimations de durée pour chaque tâche. Nous partons du principe que tout ne se passera pas forcément comme prévu et prendra le temps maximum.

- Tâche 1 : 1h
- Tâche 2 : 1h
- Tâche 3 : 1h
- Tâche 4 : 2h
- Tâche 5 : 2h
- Tâche 6 : 1h
- Tâche 7 : 30min ou rédaction continue.
- Tâche 8 : 2h
- Tâche 9 : 2h

Nous assignons ensuite des personnes aux tâches identifiées selon nos affinités et compétences

Tâche 1 : Ibrahima est accoutumé à Git et nous a créé le repo github pour le projet avec l'installation de base de Sylius, que nous pourrons ensuite cloner et travailler.

Tâche 2 : Dylan, Thibaut Gardie, Yekta et Jules s'occuperont de récupérer la data du site web actuel, nous avons leeché le site en 3 fois en utilisant 3 outils différents afin de comparer et vérifier que chacun avait les mêmes assets récupérées. Nous avons également recréé le schema du produit grâce aux données récupérées.

Nous avons décidé de placer plusieurs personnes en priorité sur cette tâche pour aller très vite et pouvoir avancer rapidement sur la mise en place de la BDD.

Tâche 3 : Vincent et Mike s'occupent du Blog. Du texte placeholder "Lorem Ipsum" sera utilisé pour la rapidité.

Tâche 4 : Mike s'occupe de la création de la page Cadeau (formulaire)

Tâche 5 : Ibrahima, Geoffrey et Fatou prendront en charge la partie UX/UI à optimiser

Tâche 6 : Thibault Corbrion est assigné à l'implémentation du tirage au sort, une fois que Mike a fini ses tâches, il rejoindra Thibault sur celle ci

Tâche 7 : Jules tape le compte rendu au fur et à mesure du projet

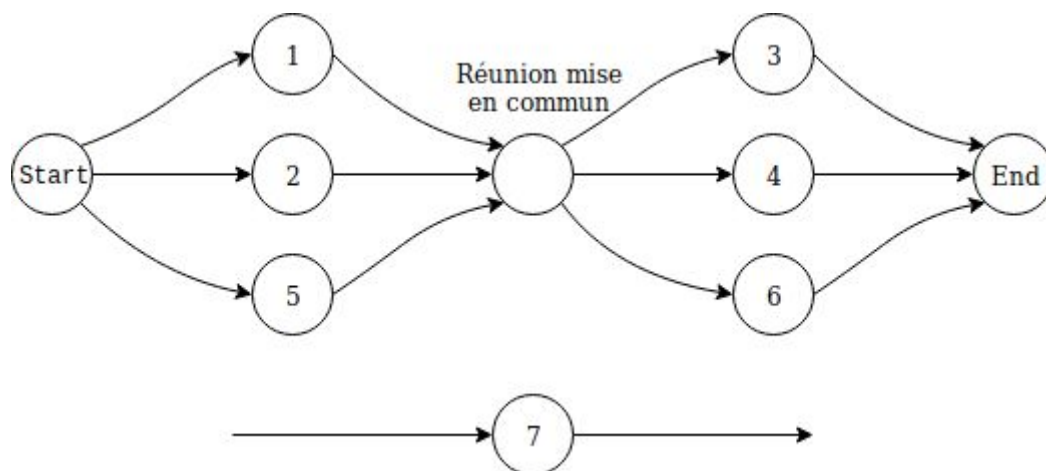
Tâche 8 : Dylan, Tristan et Jules se chargent de traduire les .json nécessaires à l'implémentation de la version anglaise des descriptions de chaque produit.

Nous définissons ensuite des priorités suivantes sur les tâches :

Priorité aux tâches : 1, 5, 2

Puis 3, 4, 6

Voici un diagramme de PERT :





Log des tâches

Tâche 1

Nous sommes tous plus ou moins accoutumés à Git, nous avons dû nous mettre d'accord car notre choix se portait vers 2 options (Github et Gitlab), nous avons retenu github car il était demandé dans le cahier des charges.

Ibrahima crée donc le repository et pousse l'installation de base de Sylius sur le repo. Il modifie le projet de base avec un fichier SQL que nous pouvons sourcer dans mysql pour créer les bonnes tables.

Tâche 2

Dylan utilise wget pour leecher le site web, Jules utilise HTTrack, et Yekta utilise une solution "faite maison".

Nous avons voulu leecher en utilisant plusieurs outils pour être sûrs de récupérer les bonnes données, de manière complète.

Yekta établis ensuite le schema de produits sous forme de JSON en utilisant FS (module de NodeJS) pour une meilleure lecture lors de l'intégration dans la BDD.

Tâche 3

Vers 15, Mike et Vincent poussent l'implémentation du Blog sur le repo. Dans le BO, la BDD et la partie Admin, le Blog est présent mais il n'est toujours pas visible sur le site, les articles restent à créer au niveau Front.

Tâche 4

La création de la page de cadeau est effectuée par Tony, Tristan et Mike, nous faisons juste un formulaire que nous incorporerons plus tard dans le site.

Tâche 5

Fatou, Maxime et Geoffrey travaillent sur le Theming et les corrections d'UX/UI en se basant sur les éléments du cours.

1. Design simple – épuré
2. Mise en avant de produits sur la home page
3. La fiche produit :
 - Fil d'ariane pour navigation fluide => OK
 - Actions après l'ajout au panier => affichage du panier
 - Informations principales du produit
 - Descriptif complet du produit
 - Avis clients => OK
4. La dernière page :
 - Possibilité d'augmenter le montant du panier
 - Choix du mode de livraison => OK
5. Le tunnel d'achat
 - Le tunnel d'achat doit être le plus épuré et simple possible

- Les trois étapes à passer pour éviter l'abandon du panier :
- Inscription simple => OK
- Le choix de l'adresse de livraison
- Les moyens de paiement => Espèces à la livraison ou virement OK

Tony et Tristan travaillent sur l'explication des optimisations à réaliser sur l'UX, notamment avec les remarques suivantes :

- La sélection d'une catégorie mène directement vers un produit au lieu d'une page qui présente un amas de produits.
- Le site est trop centré, l'utilisation de l'espace de la page n'est pas utilisé à fond
- Les catégories ont des noms difficiles à comprendre
- La 1ère page n'est pas utile
- Les images défilent trop vite
- Les images ne sont pas des promos ou des produits à mettre en avant
- Le panier ne suit pas la page lors du défilement
- Utilisation de 3 voire 4 polices et tailles différentes -> difficilement lisible
- Redirection directement sur le produit sans possibilité de l'ajouter au panier sans passer par la page produit
- Bouton recherche -> redirection vers une page recherche
- Pas de système de tri (par prix desc/asc, par plus vendu, par note, etc)

Tâche 6

Thibault et Mike établissent créent la fonction de sélection aléatoire du gagnant via une requete SQL du type :

```
SELECT * FROM TABLE ORDER BY RAND() LIMIT 1;
```

L'accès à cette fonctionnalité est faisable via /lotterie à la fin de l'URL.

Tâche 7

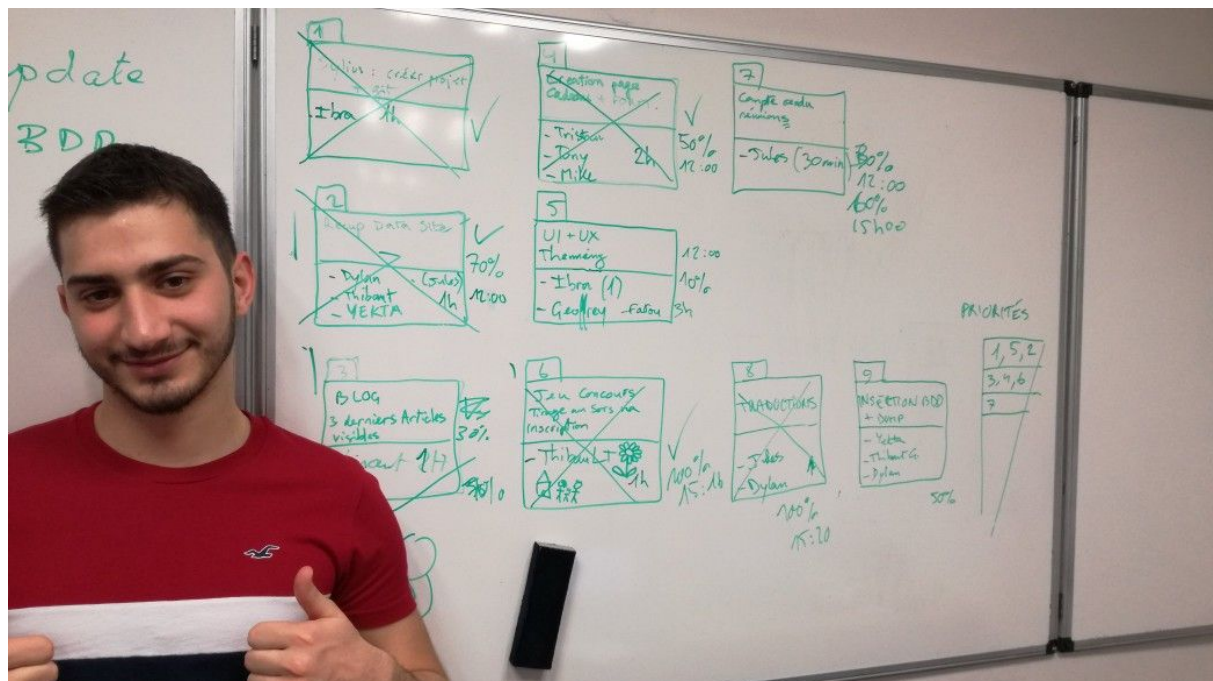
Jules complète le compte rendu du projet afin de décrire les tâches effectuées en fin de journée et au fur et à mesure de la réalisation.

Tâche 8

Dylan Tristan et Jules s'occupent de la traduction des fichiers JSon de manière rapide en utilisant un traducteur en ligne <https://www.deepl.com> et un prettifier de JSon <https://jsoneditoronline.org/> qui nous permet de modifier directement les valeurs du JSon.

Tâche 9

Thibaut Gardie, Yekta, Ibrahima, Dylan et Mike travaillent sur la création et l'optimisation de la BDD, ils rencontrent certaines contraintes et doivent centraliser les travaux afin de ne pas avoir de conflits d'ID lorsque chacun d'entre eux ajoute à la BDD un produit ou une catégorie. On s'organise alors afin d'avoir un seul repo git fonctionnel, géré par Ibrahima.



Progression à 16:06