Softwareprojekt: Iridium ein Analyseframework für kompilierte Programme

Inokentiy Babushkin

Abteigymnasium Brauweiler

06.05.2015 / Colloquium zur Besonderen Lernleistung

Inhalt

Grundlagen

Prinzipien Reverse Engineering

Features

Kontrollflussanlyse Analyse von Daten auf dem Stack Analyse optimisierter Integerdivisionen

Grundlagen

Prinzipien

Reverse Engineering

Features

Kontrollflussanlyse
Analyse von Daten auf dem Stack

Analyse optimisierter Integerdivisionen

Erweiterbarkeit

- Modularer Aufbau
- Sinnvolles API-Design
- Multiple Eingabeformate
- Lesbarkeitsorientierter Code

Freie Software

- Verwendung der GPLv3
- Codequalität und Funktionsumfang durch Community unterstützt

Grundlagen

Prinzipien

Reverse Engineering

Features

Kontrollflussanlyse Analyse von Daten auf dem Stack Analyse optimisierter Integerdivisionen

Definition hier: Wiederherstellung von Hochsprachencode aus kompilierten Programmen

- Komplexer und zeitaufändiger Prozess, da
 - Software zunehmend komplex
 - Compiler den Code optimisieren
- sehr nützlich
 - Malware-Analyse
 - Wiederherstellung von altem Programmcode

(Halb-)Automatisierte Ansätze

- Decompiler
- Analyseframeworks

Grundlagen
Prinzipien
Reverse Engineering

Features

Kontrollflussanlyse

Analyse von Daten auf dem Stack Analyse optimisierter Integerdivisionen

Analyse anhand von Kontrollflussgraphen

- Schrittbasierter Reduktionsalgorithmus für einzelne Funktionen
- Unterscheidung aller wichtigen Hochsprachen-Programmelemente
- Strukturierte Darstellung

Grundlagen
Prinzipien
Reverse Engineering

Features

Kontrollflussanlyse

Analyse von Daten auf dem Stack

Analyse optimisierter Integerdivisionen

Heuristiken zur Untersuchung lokaler Variablen

- Untersuchung des Stackframes der jeweiligen Funktion
- (Teilweise) Erkennung von Arrays, Datentypen und Pointern

Grundlagen
Prinzipien
Reverse Engineering

Features

Kontrollflussanlyse
Analyse von Daten auf dem Stack

Analyse optimisierter Integerdivisionen

Optimisierte Integerdivision

- Von modernen Compiler bei konstantem Divisor angewendet
- Teure Divisions-Instruktion wird durch eine Reihe von Additionen, Shifts und Multiplikationen ersetzt
- Für Menschen keine Rückschlüsse auf den Divisor möglich, deswegen Implementation eines entsprechenden Algorithmus

Zusammenfassung

- Reverse-Engineering und Analyse kompilierter Programme sind häufig notwendig, allerdings meist auch schwieig und mit enormem Aufwand verbunden.
- Gleichzeitig sind die automatisierten Lösungsansätze für diese Aufgaben nicht oder nur kaum für interaktive Arbeit geeignet, weswegen mit dem vorliegenden Projekt ein entsprechender Prototyp vorgelegt wird.
- Noch mehr?
- Ausblick
 - Stabilisierung des Codes
 - Erweiterung um Eingabemodule
 - Weitere Features