Arima's Shadow-en ahal duzun txanpon gehien biltzen saiatu behar zara, baina hauetako bat hartzen duzun bakoitzean duela segundo bateko zure itzal batek jarraituko zaitu.

Itzal batek Arima ukitzen badu jokoa amaitu egingo da eta hasieratik hasi beharko zara berriro.

Itzalak saihesteko saltoak eta desplazamendu bizkorrak erabil ditzakezu mugimendu normalaz aparte.

Pantailatik irteten bazara edozein aldetik beste aldean agertuko zara, oso erabilgarria itzalak saihesteko bide berriak aurkitzeko.

Jokoa edozein momentuan geldi dezakezu, gero jokoa jarraituz, berrabiaraziz edo menu nagusira itzuliz.

Kontrol guztien botoiak ezarpenen menutik alda ditzakezu, zuri gehien gustatzen zaizun botoi konbinazioa erabil ezazu!

En Arima’s Shadow tendrás que intentar recoger el máximo número de monedas posible, pero cada vez que cojas una te empezara a perseguir una sombra tuya de hace un segundo.

Si una sombra toca a Arima el juego terminará y tendrás que volver a empezar desde el principio.

Para evitar las sombras podrás usar los saltos y las embestidas además del movimiento normal.

Si sales de la pantalla por cualquiera de los lados aparecerás en el otro, muy útil para encontrar nuevos caminos para evitar las sombras.

Puedes parar el juego en cualquier momento, luego continuándolo, reiniciando o regresando al menú principal.

Puedes cambiar los botones de todos los controles desde el menú de ajustes, ¡usa la combinación de botones que más te guste!

In Arima’s Shadow you will have to catch as many coins as you can, but every time you grab one of them a shadow of yourself from one second before will start following you.

If a shadow touches Arima the game will end and you will need to start again from the beginning.

To avoid the shadows you can use the jump and the dash in addition to the normal movement.

If you exit the screen from any side you will appear on the other one, really useful to find new ways to avoid the shadows.

You can stop the game in any moment, then continuing, restarting or returning to the main menu.

You can change all the buttons of the controls at the settings menu, use the button combination that is better to you!