

# Илья Балашов

GitHub: <https://github.com/ibalashov24/>  
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/ilya-balashov/>

[ilya.v.balashov@gmail.com](mailto:ilya.v.balashov@gmail.com)  
+7 (952) 398-32-88

## Образование

### Санкт-Петербургский Государственный Университет

Математическое обеспечение и администрирование информационных систем  
Математико-Механический факультет, Ср.балл 4.96/5.00  
Активность: актив Студсовета факультета, курирование первокурсников

Сентябрь 2017 – Июль 2021

Санкт-Петербург

## Опыт

### Разработчик, Itiviti, a Broadridge business

Разработка бэкенда Itiviti Tbricks, команда High Availability

- Создал инструмент анализа логов продукта; с его помощью обнаружено 30+ багов
- Разработал инструмент экспорта конфигурации и аудита продукта; Консультировал 5+ клиентов по инструменту и его развёртыванию, получен положительный фидбек
- Участвую во внедрении HashiCorp Consul для обнаружения сервисов
- Стек: C++17/STL, Google Test, Boost, многопоточность, Bash, Python, SQL

Май 2021 – настоящее время

Санкт-Петербург

### Исследователь, JetBrains Research

Специализация программ, Лаборатория Языковых Инструментов

- Реализовал эксперименты по специализации программ с разными инструментами (C++, CUDA/OpenCL, разные DSL и LLVM IR)
- Разработал бенчмарки различных алгоритмов на графах (пакет SuiteSparse GraphBLAS)
- Модифицировал инструмент для специализации на базе Clang
- Защитил диплом бакалавра по теме работы, участвовал в корпоративных конференциях

Октябрь 2019 – Июнь 2021

Санкт-Петербург

## Проекты

### Улучшение Android-приложения TRIK Gamepad

Google Play

- Разработал несколько новых экранов
- Переделал сетевую часть приложения для поддержки UDP
- Покрыл код различными типами тестов и настроил Circle CI
- Мой код интегрирован в официальный релиз TRIK Gamepad

Июнь 2019 – Август 2019

### Тестирующая система для программ к роботам ТРИК

Github

- Интегрировал симулятор робота ТРИК с Travis CI
- Реализовал возможность использовать симулятор как облачную тестирующую систему
- Система была использована разработчиками ТРИК для тестирования различных программ проекта

Февраль 2019 – Июнь 2019

### Плагин Google Drive среды визуального программирования REAL.NET

Github

- Разработал плагин с функциональностью файлового менеджера на стеке .NET
- Реализовал интеграцию плагина с Google Drive
- Протестировал плагин на добровольцах, были получены положительные отзывы

Сентябрь 2018 – Декабрь 2018

## Навыки

### Языки программирования и технологии:

- C++17, Google Test, SQL, Git, многопоточность, Linux (промышленный опыт)
- Boost, C, Python, Bash, Docker, CUDA/OpenCL, стек .NET, Java/Kotlin (некоторый опыт)
- Haskell, LLVM, x86 (знакомство)

### Языки:

- Русский (родной)
- Английский (B2, Upper Intermediate)