

## Problema A. Roxana y las pilas

Entrada: `entrada estándar`  
Salida: `salida estándar`  
Tiempo límite: 3 segundos  
Nombre archivo fuente (sólo para java): `pilas.java`

Roxana es una pequeña niña que está aprendiendo estructuras de datos. Ella te pidió que la ayudaras con un programa que simula cómo funciona una pila.

Roxana te dirá  $n$  instrucciones, cada una puede ser de sólo un tipo. Veamos qué tipo de instrucciones conoce ella:

- Cuando Roxana dice **PUSH**, este será seguido por un espacio y un número  $k$  ( $1 \leq k \leq 1000$ ); el cual debe ser insertado en la pila. En este tipo de instrucción no tienes que imprimir nada.
- Cuando Roxana dice **POP**, debes remover el último elemento de la pila, Pero no imprimirlo. Si no hay elementos en la pila debes ignorar esta instrucción.
- Cuando Roxana dice **TOP**, debes imprimir, en una línea, el último elemento de la pila sin removerlo. Si la pila está vacía, debes imprimir "EMPTY" sin comillas.

### Entrada

La primera línea de la entrada contiene un entero  $n$  ( $1 \leq n \leq 100$ ), representando el número de instrucciones que Roxana te dirá.

Después, siguen  $n$  líneas, cada una contiene cualquiera de las instrucciones explicadas anteriormente.

### Salida

La salida debe contener el resultado obtenido ejecutando las instrucciones.

### Ejemplo de entrada y salida

entrada estándar	salida estándar
6 PUSH 1 TOP POP TOP PUSH 5 TOP	1 EMPTY 5