

TRABAJO AUTÓNOMO 4

APLICACIÓN MÓVIL CON CONEXIÓN A REDES "LPWAN" Y SENSORES IOT

ELABORADO POR: ADRIANA COLLAGUAZO JARAMILLO/LUIS ZUÑIGA ROSADO

ITINERARIO: APLICACIONES MÓVILES Y SISTEMAS TELEMÁTICOS

CARRERA DE INGENIERÍA EN TELEMÁTICA

FIEC-ESPOL

Docente: Msig. Adriana Collaguazo

Trabajo Autónomo:

Objetivo de Aprendizaje: Desarrollar aplicaciones móviles sencillas considerando las características de la programación de dispositivos móviles.

Recursos: Android Studio, Firebase, Sigfox DEV Kit Thinxtra, Ubidots.

Duración: 8 horas

INTRODUCCIÓN:

Sigfox es una alternativa de amplio alcance, que en términos de alcance está entre Wifi y la comunicación móvil. Utiliza bandas ISM, que se pueden utilizar sin necesidad de adquirir licencias. Sigfox responde a las necesidades de muchas aplicaciones M2M que funcionan con una batería pequeña y solo requieren niveles menores de transferencia de datos, allí donde Wifi se queda demasiado corto y la comunicación móvil es muy cara y consume demasiada energía. Los tres pilares de Sigfox son: bajo coste, eficiencia y alcance global.

Beneficios de Sigfox

- Bajo precio en los costes de operación
- Un gran rango de kilómetros y una excelente cobertura

Desventajas de Sigfox

- Velocidad baja de bits, alrededor de unos 100 bit/s
- Comunicación unidireccional (conexión de subida, conexión de bajada muy limitada)
- Protección inferior a las interferencias

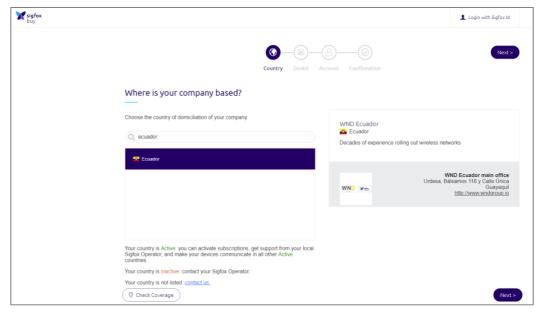
Limitaciones Sigfox

- Longitud máxima del mensaje de 12 Bytes
- Número máximo de mensajes de 140 al día
- Velocidad de transferencia de datos de 100 bit/s

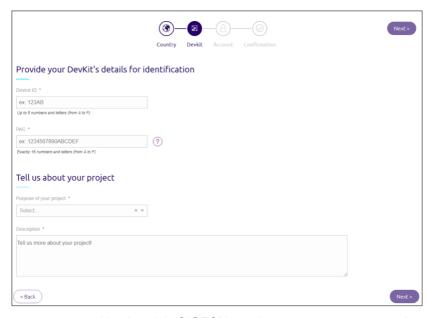
ACTIVIDADES:

Paso 1 (Informativo): Registro del dispositivo Thinxtra en una cuenta del backend de SIGFOX.

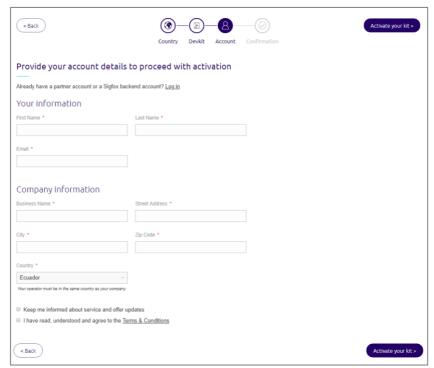
- a) Ingresar a la siguiente URL https://buy.sigfox.com/activate.
- b) Colocar en el buscador el país donde se desea activar el módulo y visualizar si hay cobertura.



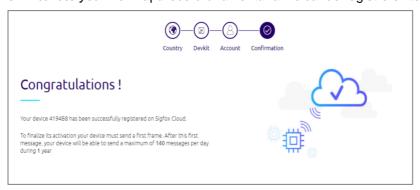
c) Seleccionar la opción *Next*, completamos un formulario indicando el identificador del módulo (Device ID) y el código de autorización (PAC), los cuales son provistos por el fabricante.



d) Se crea la nueva cuenta en el backend de SIGFOX o se ingresa una cuenta creada anteriormente.



e) Al seleccionar "Activate your kit >" aparecerá una ventana indicando registro exitoso.



Paso 2: Creación de código Arduino.

Nota: Si usted no tiene instalado el IDE de Arduino lo puede descargar en este enlace https://www.arduino.cc/en/Main/Software

a) Verificar la conexión del Arduino con el Thinxtra. Los jumpers deben estar conectado como se muestra en la imagen, así funcionará el Arduino con el Thinxtra. Para compilar el código en el Arduino es necesario desconectar los jumper del recuadro rojo de la imagen, ya que estos están conectado al pin TX y RX del Arduino y si estos se encuentran en uso no se puede compilar código en el Arduino. En este paso, conecte la antena al Thinxtra.



b) Abrir el IDE de Arduino.

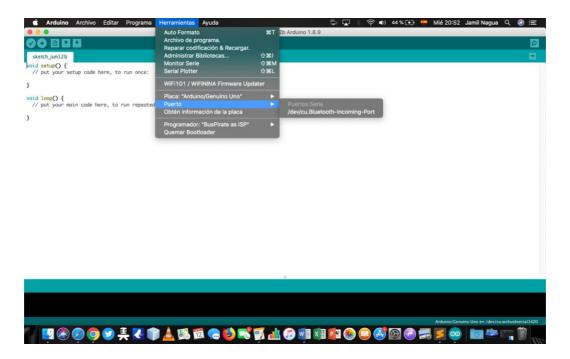
```
Sketch_mar19a Arduino 1.6.8

Archivo Editar Programa Herramientas Ayuda

Sketch_mar19a

1 void setup() {
    // put your setup code here, to run once:
    //
    // put your main code here, to run repeatedly:
    // put your main code here, to run repeatedly:
    // put your main code here, to run repeatedly:
    // put your main code here, to run repeatedly:
    // put your main code here, to run repeatedly:
    // put your main code here, to run repeatedly:
```

c) Seleccionar la opción "Herramientas" y elejimos el puerto y modelo de nuestra placa. Es posible que no se identifique en que puerto esta el arduino esto se debe a que el Thinxtra tiene un chip que no es compatible con el IDE de arduino, por eso elija el puerto COM (comunicaciones) que le aparezca en su máquina, en este caso es el COM4 (muy posible sea el que este conectado el arduino ya que es el com libre que tiene la maquinas del laboratorio).



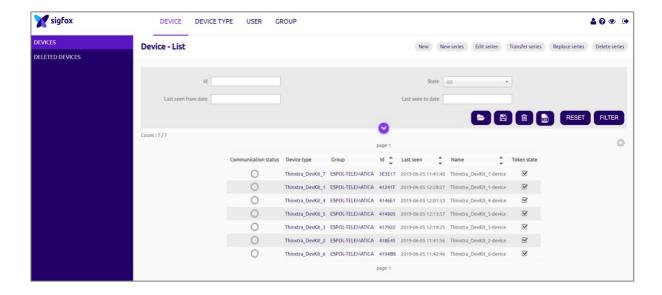
d) Copiar el siguiente código y cargarlo al Arduino.

```
void setup() {
   Serial.begin(9600);
   Serial.println("AT$RC"); //Se indica el tipo de conexión para nuestra zona
   delay(100);
   Serial.println("AT$SF=0123CAFE"); //Se envía el mensaje en formato hexadecimal
   }
   void loop() {}
```

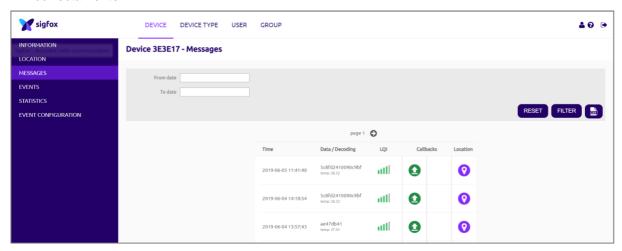
- e) Acceder al backend de Sigfox con las siguientes credenciales:
 - https://backend.sigfox.com/auth/login
 - Usario: lab-telematica@fiec.espol.edu.ec
 - Contraseña: L4bt3l3fiec@



- f) En la pestaña DEVICE se encuentran todos los dispositivos registrados en la cuenta.
- g) Seleccione en la columna ID su dispositivo de acuerdo con el Device Type.



h) Entre las opciones de la derecha, seleccione MESSAGES y observe si su mensaje llego correctamente.



Paso 3 : Sensar y enviar la temperatura.

- a) Descargar las librerías en el directorio ../Documentos/Arduino/libraries/ de la siguente ruta https://github.com/Thinxtra/Xkit-Sample
- b) Utilizar el siguiente código y revisar los comentarios:

```
// Include librairies
#include <WISOL.h>
#include <Tsensors.h>
#include <Wire.h>
#include <math.h>
Isigfox *Isigfox = new WISOL();
Tsensors *tSensors = new Tsensors();
typedef union{
    uint16_t number;
    uint8_t bytes[2];
} UINT16_t;

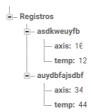
void setup() {
```

```
Wire.begin();
  Wire.setClock(100000);
  // Init serial connection between Arduino and Modem
  Serial.begin(9600);
 UINT16 t tempt;
  // WISOL modem test
  Isigfox->initSigfox();
  Isigfox->testComms();
  // Init sensors on Thinxtra Module
 tSensors->initSensors();
  // Init an interruption on the button of the Xkit
 tSensors->setButton(buttonIR);
// Infinite loop of the program
void loop() {
//obtenemos la aceleración en el eje x del thinxtra
  float axeX = getAxeX();
  Serial.print("Check Axe X: "); Serial.println(axeX);
  if (axeX <= -0.4 \text{ or } axeX >= 0.4) {
//obtenemos la temperatura que nos da un tipo de dato float
  float t = tSensors->getTemp();
//hacemos un arreglo de bytes para poder enviar byte por byte mas adelante
 byte *float byte = (byte *)&t;
 byte *float axeXb = (byte *) &axeX;
 //indicamos el tamaño de nuestro mensaje sabiendo que el máximo tamaño es
de 12 bytes
 const uint8 t payloadSize = 8;
 uint8 t buf str[payloadSize];
 buf str[0] = float byte[0];
 buf str[1] = float byte[1];
 buf str[2] = float byte[2];
 buf str[3] = float byte[3];
 buf str[4] = float axeXb[0];
 buf str[5] = float axeXb[1];
 buf str[6] = float axeXb[2];
 buf str[7] = float axeXb[3];
  Send Pload(buf str, payloadSize);
   // Wait 20s
   delay(20000);
  delay(1000);
// Return the acceleration on Axe X
float getAxeX() {
 acceleration xyz *xyz g;
 xyz g = (acceleration xyz *)malloc(sizeof(acceleration xyz));
 tSensors->getAccXYZ(xyz g);
 float axeX = (float)xyz_g->x_g;
 free(xyz g);
 return axeX;
// Get the temperature
float getTemp() {
 float temp = round(tSensors->getTemp() * 10) / 10.0;
 Serial.print("Sending Temp: "); Serial.println(temp);
 return temp;
// SendPayload Function => Send messages to the Sigfox Network
void Send Pload(uint8 t *sendData, int len) {
```

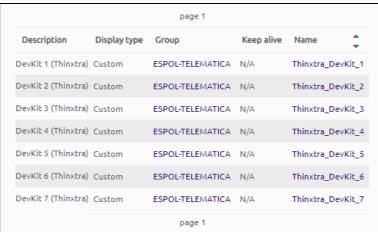
```
recvMsg *RecvMsg;
RecvMsg = (recvMsg *)malloc(sizeof(recvMsg));
Isigfox->sendPayload(sendData, len, 0, RecvMsg);
for (int i = 0; i < RecvMsg->len; i++) {
    Serial.print(RecvMsg->inData[i]);
}
Serial.println("");
free(RecvMsg);
}
// Button Interruption
void buttonIR() {
    float temp = getTemp();
    Send_Pload((const char*)&temp, sizeof(temp));
}
```

Paso 4: Creación de mensajes Callbacks hacia Base de datos externa

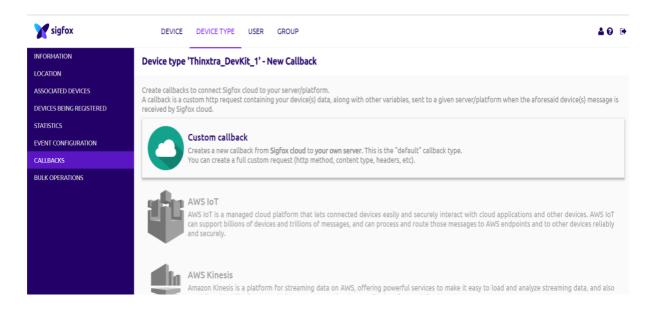
a) Primero accedemos al proyecto en Firebase 'trabajo-autonomo-3' (asegurese tener permisos de aceso). Nótese que cada grupo de registros tiene un id aleatorio.



b) Nos dirigimos al backend de sigfox selecionamos la pesta Device Type y escoger el nombre correspondiente a su grupo.



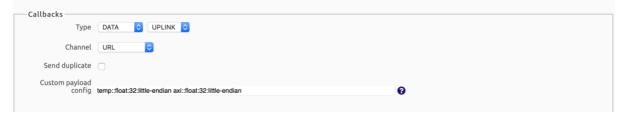
- c) Seleccionar la opción CALLBACKS y luego en New
- d) Seleccionar Custom callback



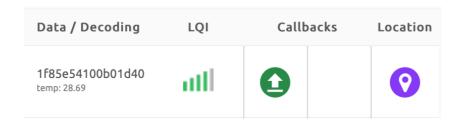
e) Configurar el callback de la siguiente manera

Donde dice Custom Payload config

Indicamos el nombre que tendrá nuestra variable y el tipo de dato que es



La variables tomaron los datos en orden, temp es la primera tomara los primeros byte 4 en este caso ya que es un float en la imagen de abajo se ven los datos en formato hexadecimal por lo que cada 2 números representa un byte



En Url pattern ponemos la dirección hacia la cual enviaremos nuestra información será la siguiente:

https://trabajo-autonomo-3.firebaseio.com/Registros.json

El método HTTP que usaremos es POST para guardar datos

Docente: Msig. Adriana Collaguazo AMST Trabajo autónomo 4

Device type Thinxtra_DevKit_5 - Callback edition

allbacks	DATA V UPLINK V	
Туре	DATA V UPLINK V	
Channel	URL ~	
Send duplicate		
Custom payload conf <mark>i</mark> g	temp::float:32:little-endian axi::float:32:little-endian	0
	URL syntax: <a and="" articles)<="" callbacks="" connectors"="" href="http://host/path?id={device}&time={time}&key1={var1}&key2</td><td></td></tr><tr><th></th><th>Available variables: device, time, duplicate, snr, station, data, avgSnr, lat, lng, Custom variables: The feature 'send duplicate' and the following information: duplicate, avgSnr, lateral contents of the state o</th><th>rssi, seqNumber, deviceTypeId</th></tr><tr><td></td><td>Available variables: device, time, duplicate, snr, station, data, avgSnr, lat, lng, Custom variables: The feature 'send duplicate' and the following information: duplicate, avgSnr, la " td=""><td>rssi, seqNumber, deviceTypeId at and lng will not be available anymore for cus</td>	rssi, seqNumber, deviceTypeId at and lng will not be available anymore for cus
	Available variables: device, time, duplicate, snr, station, data, avgSnr, lat, lng, Custom variables: The feature 'send duplicate' and the following information: duplicate, avgSnr, lateral contents of the state o	rssi, seqNumber, deviceTypeId at and lng will not be available anymore for cus
Url pattern	Available variables: device, time, duplicate, snr, station, data, avgSnr, lat, lng, Custom variables: The feature 'send duplicate' and the following information: duplicate, avgSnr, la "Callbacks and Connectors" articles)	rssi, seqNumber, deviceTypeId at and lng will not be available anymore for cus
Url pattern Use HTTP Method	Available variables: device, time, duplicate, snr, station, data, avgSnr, lat, lng, Custom variables: The feature 'send duplicate' and the following information: duplicate, avgSnr, la "Callbacks and Connectors" articles) The information RSSI, SNR and station will be available through option. Contact https://trabajo-autonomo-3.firebaseio.com/Registros.json	rssi, seqNumber, deviceTypeId at and lng will not be available anymore for cus
	Available variables: device, time, duplicate, snr, station, data, avgSnr, lat, lng, Custom variables: The feature 'send duplicate' and the following information: duplicate, avgSnr, la "Callbacks and Connectors" articles) The information RSSI, SNR and station will be available through option. Contact https://trabajo-autonomo-3.firebaseio.com/Registros.json	rssi, seqNumber, deviceTypeId at and lng will not be available anymore for cus

Indicamos que el tipo de conexión es por una aplicación json en el body Cada variable las publicamos como {customData#Variable}

Body:

```
{
  "temp":"{customData#temp}",
  "axi":"{customData#axi}"
}
```

```
Content type application/json

Body

{
    "temp":"{customData#temp}",
    "axi":"{customData#axi}"
}
```

Después de ser enviado debe presentarse en la base de firebase.

Paso 5: observar el mensaje desde la aplicación del teléfono

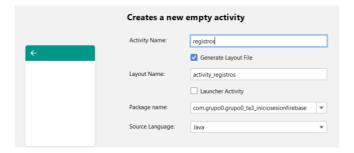
NOTA: Utilizamos la aplicación del taller autónomo n3 (Se requiere haber iniciado sesión con Firebase para poder acceder a la base de datos.)

a) Agregamos un botón en el botón de perfil para poder acceder a una **nueva actividad**. En la actividad veremos los registros de la base de datos.

App/res/layout/activity_perfil_usuario.xml



b) Creamos una nueva actividad, llamada: registros.



Agregamos la función irRegistros(). Y se la asignamos al boton Ver registros.

App/java/PerfilUsuario.java

```
public void irRegistros(View view) {
    Intent intent = new Intent(this, registros.class);
    startActivity(intent);
}
```

App/res/activity_perfil_usuario.xml

```
<Button
android:id="@+id/btnVerRegistros"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:onClick="irRegistros"
android:text="Ver Registros" />
```

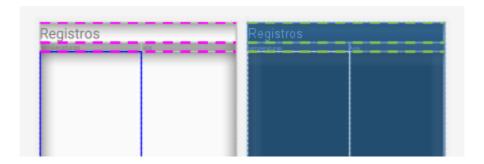
c) Dentro de la nueva actividad Registros.java obtenemos los datos dentro de nuestra rama

```
public class registros extends AppCompatActivity {
    DatabaseReference db_reference;

@Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_registros);
        db_reference = FirebaseDatabase.getInstance().getReference().child("Registros");
        leerRegistros();
    }

public void leerRegistros(){}
```

d) Diseñamos la vista para poder incluir los valores de temperatura. Modificamos el template activity_registros.xml (Usamos Layouts como contenedores.)



Código:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
     android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="match_parent"
     android:orientation="vertical tools:context=".registros" >
     <TextView
          android:id="@+id/textView2"
          android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
          android: text="Registros"
          android:textSize="30sp" />
     <LinearLayout</pre>
          android:layout_width="match_parent"
          android: layout_height="wrap_content"
          android:orientation="horizontal">
          <LinearLayout
               android:id="@+id/TituloTemp"
               android:layout_width="211dp"
android:layout_height="match_parent"
               android:orientation="vertical">
               <TextView
                    android:id="@+id/textView3"
                    android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="temperaturas" />
          </LinearLayout>
          <LinearLayout
               android:id="@+id/TituloAxis1"
               android:layout width="match parent"
               android:layout_height="match_parent"
               android:orientation="vertical">
               <TextView
                    android:id="@+id/TituloAxis2"
                    android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Axis" />
          </LinearLayout>
     </LinearLayout>
     <LinearLayout</pre>
          android:layout_width="match_parent"
          android:layout_height="match_parent" android:orientation="horizontal">
          <LinearLavout
               android:id="@+id/ContenedorTemp"
               android:layout_width="211dp"
               android:layout_height="match_parent"
               android:orientation="vertical"/>
          <LinearLayout
               android:id="@+id/ContenedorAxis"
               android:layout_width="match_parent"
               android:layout_height="match_parent" android:orientation="vertical" />
     </LinearLayout>
</LinearLayout>
```

e) Implementamos la función leer registros para cargarlos desde la base de datos.

f) Implementamos la función mostrar Registros para imprimir los resultados.

```
public void mostrarRegistrosPorPantalla(DataSnapshot snapshot) {
    LinearLayout contTemp = (LinearLayout) findViewById(R.id.ContenedorTemp);
    LinearLayout contAxis = (LinearLayout) findViewById(R.id.ContenedorAxis);

    String tempVal = String.valueOf(snapshot.child("temp").getValue());
    String axisVal = String.valueOf(snapshot.child("axis").getValue());

    TextView temp = new TextView(getApplicationContext());
    temp.setText(tempVal+" C");
    contTemp.addView(temp);

    TextView axis = new TextView(getApplicationContext());
    axis.setText(axisVal);
    contAxis.addView(axis);
}
```

RESULTADO:

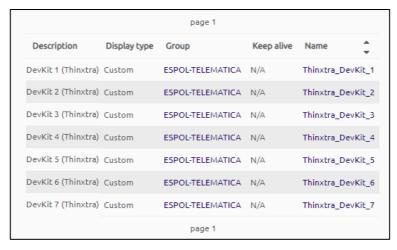


TAREA DESAFIO

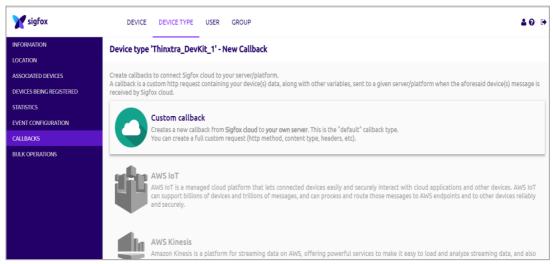
Creación de mensajes Callbacks hacia Ubidots.

 a) Desde el backend seleccionar la pestaña Device Type y escoger el correspondiente a su grupo.



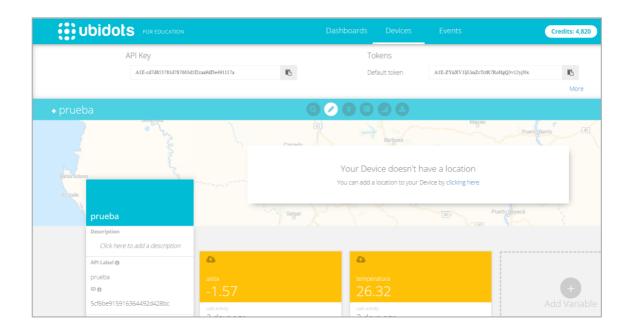


- b) Seleccionar la opción CALLBACKS y luego en New
- c) Seleccionar Custom callback



 d) Configurar el callback de la siguiente manera, donde pone YYYY ponga un nombre y XXXX es el token generado de su cuenta de Ubidots.





FORMATO DEL TRABAJO

El trabajo autónomo será desarrollado en el siguiente formato:

- Nombre del archivo: AMST_Trabajo Autónomo A_Grupo B_Apellido1_Apellido2_Apellido3
- (*) Siendo A el número del trabajo y B el número del grupo
- Nombre de la materia
- Título del trabajo: Ejemplo: Trabajo Autónomo A Tema
- Nombre de la profesora
- Número de grupo
- Nombres/Apellidos de los integrantes del grupo que hayan desarrollado el trabajo
- Fecha de inicio y fin del trabajo
- Resultados de las actividades planteadas: Explicación de las actividades ejecutadas, incluyendo las imágenes del proceso. Además, incluir el enlace del repositorio del proyecto en Github y el archivo ejecutable (apk) de la aplicación móvil.
- Conclusiones y Recomendaciones: Respecto a lo aprendido durante el desarrollo del trabajo.
- Referencias bibliográficas: Colocar los documentos, enlaces web o libros consultados.