

Aiheenmäärittely

Aihe: Doodle Jump

Toteutetaan Doodle Jump (http://fi.wikipedia.org/wiki/Doodle_Jump) tyylinen peli. Pelissä pelihahmo pitää saada pomppimaan ylöspäin erilaisille laatoille putoamatta.

Pelissä lasketaan pisteitä ja niitä saa aina kun hyppää korkeammalle ja uusia laattoja ilmestyy.

Jos jää aikaa niin kehitetään lisäominaisuuksia, kuten esim. pelaaja voi saada lisänopeutta erilaisilla "powerupeilla", pelaaja saattaa kohdata matkallaan esteitä, kuten erilaisia hirviöitä.

Käyttäjät: Pelaaja

Pelaaminen: Hahmo liikkuu oikealle ja vasemmalle -nuolinäppäimiä käyttäen. Jos pelaaja ei osu laattoihin ja putoaa tai osuu "esteisiin" niin peli loppuu.