

# Aihemäärittely ja Käyttöohje

**Aihe:** Doodle Jump

Toteutetaan Doodle Jump ([http://fi.wikipedia.org/wiki/Doodle\\_Jump](http://fi.wikipedia.org/wiki/Doodle_Jump)) tyylinen peli. Pelissä pelihahmo pitää saada pomppimaan ylöspäin erilaisille laatoille putoamatta.

Alkuperäiselle pelille uskollisena tässäkin pelissä saa pisteitä aina kun hyppää korkeammalle ja uusia laattoja ilmestyy. Peli ei myöskään koskaan lopu vaan tavoite on aina vaan saada enemmän pisteitä.

**Käyttäjät:** Pelaaja Pelaaminen: Hahmo liikkuu oikealle ja vasemmalle -nuolinäppäimiä käyttäen. Jos painaa Ylös nuolinäppäintä niin hahmo hyppii paikallaan. Jos pelihahmo menee alueen ulkopuolelle esim. oikeasta laidasta, niin se ilmestyy taas vasemmasta laidasta ja päinvastoin.

Jos pelaaja ei osu laattoihin ja putoaa niin peli loppuu.

Jos pelaaja on saavuttanut niin paljon pisteitä että pääsee Top 10 pistelistalle niin pelaajalle avautuu mahdollisuus kirjoittaa nimensä ja nimi + pistemäärä lisätään listalle. Muussa tapauksessa pelaajaa pyydetään palaamaan main-menuun.