# Aiheenmäärittely

**Aihe:** Doodle Jump  
Toteutetaan Doodle Jump (<http://fi.wikipedia.org/wiki/Doodle_Jump>) tyylinen peli. Pelissä pelihahmo pitää saada pomppimaan ylöspäin erilaisille laatoille putoamatta. Jos jää aikaa niin kehitetään lisäominaisuuksia, kuten esim. pelaaja voi saada lisänopeutta erilaisilla ”powerupeilla”, pelaaja saattaa kohdata matkallaan esteitä, kuten erilaisia hirviöitä.

Jos pelaaja ei osu laattoihin ja putoaa tai osuu ”esteisiin” niin peli loppuu.

Pelissä lasketaan pisteitä ja niitä saa aina kun hyppää korkeammalle ja uusia laattoja ilmestyy.

Hahmo liikkuu nuolinäppäimiä käyttäen.

**Käyttäjät:** Pelaaja