## PRÁCTICA 1 - HOSTING WEB

El objetivo de esta práctica es contratar un hosting web y montarnos una web sencilla (sin base de datos) como la de la imagen.



Por ahora no vamos a comprar ningún dominio, por lo que el acceso será con el dominio que nos ofrezca nuestro hosting web. En nuestro caso, vamos a usar el hosting web que nos ofrece <u>000webhost.com</u> por ser gratuito y ofrecernos lo mínimo que necesitamos, es decir, espacio web, acceso por FTP y base de datos que usaremos en otras prácticas.

Al darnos de alta, tendremos que elegir el nombre de nuestro proyecto. Elige el nombre que quieras con cuidado porque luego no se puedo cambiar, teniendo en cuenta que lo usaras para acceder a la web. En mi caso, mi nombre de proyecto es jacuela y el acceso a mi web sería:

https://jacuela.000webhostapp.com/



## Paso 2 - Crear la web

<u>Crearnos en local nuestra web</u>. Será una web sencilla como la del ejemplo, con un a página principal y una página de contacto. Tendremos como mínimo tres archivos:

- index.html
- contacto.html
- · estilos.css

Esta web la vamos a crear y probar en nuestro servidor Apache local (el instalado por XAMPP). En local, no es necesario acceder a la web con el nombre de dominio correcto, y nos centraremos en su programación correcta. Por tanto, accederemos por medio de <a href="http://localhost/CARPETA DE LA WEB">http://localhost/CARPETA DE LA WEB</a>

Por ejemplo, si llamamos a la carpeta **web\_000webhost**, accederemos para probarla con la URL **http://localhost/web\_000webhost**/

## Paso 3 - Subir la web

Deberemos de subir nuestro proyecto a la carpeta *public\_html*. El acceso a dicho directorio lo podemos hacer de dos formas:

- File Manager. usando el administrador de ficheros (File Manager) desde el panel de control de mi site. El problema es que no nos permite subir carpetas, solo archivos sueltos.
- FTP. Usando un cliente de ftp y con los parámetros de conexión que se nos indica. Deberemos de cambiar la contraseña y asignar una nueva.



