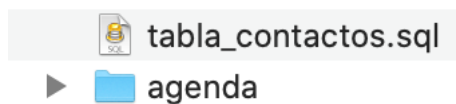


## PRÁCTICA 3 - AGENDA CON BASE DE DATOS

Vamos a crear en nuestra web una pequeña agenda de contactos, la cual va a almacenar toda la información en una base de datos. El proyecto está ya hecho en PHP, se os va a proporcionar, no lo tenéis que desarrollar. Lo podéis descargar en el aula virtual.

Descargar el proyecto ahora. Al descomprimirlo, el proyecto consta de:

- un script .sql para crear la tabla del proyecto
- carpeta con el código del proyecto



### PARTE 1 - PROBAR EL PROYECTO EN LOCAL (PRIVADO)

Vamos a instalar nuestra agenda en la URL [http://localhost/web\\_000webhost/agenda](http://localhost/web_000webhost/agenda)

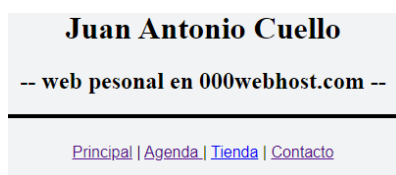
Los pasos a realizar son los siguientes:

- Crear la base de datos **agenda** usando PHP\_myadmin
- Crear las tablas en la base de datos creada usando el script proporcionado. Lo podemos hacer importando el archivo (opción Importar) o copiar y pegar el Script (opción SQL)
- Modificar los parámetros de conexión del proyecto. Se encuentra en el archivo agenda/includes/conexion.php

En XAMPP, el usuario/contraseña por defecto son **root / en blanco**

```
mysqli_connect("localhost","root","","agenda");
```

- Probar que funciona accediendo manualmente al proyecto [http://localhost/web\\_000webhost/agenda](http://localhost/web_000webhost/agenda) y añadiendo un contacto.
- Si funciona, enlazar la agenda en la web principal modificando el index.html y probar dicha opción



## PARTE 2 - PROBAR EL PROYECTO EN HOSTING (PÚBLICO)

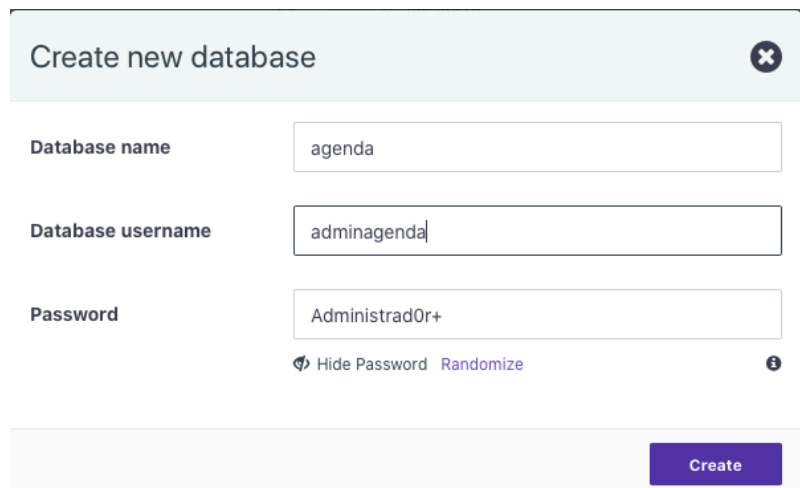
Lo que tenemos que hacer es conseguir *desplegar* dicho proyecto en nuestra web pública alojada en 000webhost. Los pasos para hacer esto son los siguientes:

- Crear la base de datos en 000webhost
- Crear las tablas en la base de datos creada
- Modificar los parámetros de conexión del proyecto
- Subir el proyecto web al hosting
- Enlazar la agenda en la web principal

### TAREA 2.1 - CREAR LA BASE DE DATOS

En este paso vamos a crear la base de datos que va a alojar la agenda en nuestro hosting de 000webhost. Lo haremos de la misma forma que en la práctica del CMS.

Al crear la nueva base de datos, no se nos permite usar el mismo nombre de usuario, por lo que usaremos otro.



Create new database

Database name: agenda

Database username: adminagenda

Password: Administrad0r+

[Hide Password](#) [Randomize](#)

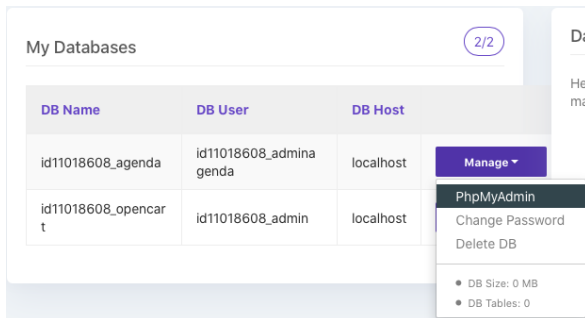
Create

Recordad que 000webhost nos modifica el nombre de la base de datos y del usuario cuando los crea. En mi caso, los datos finales son:

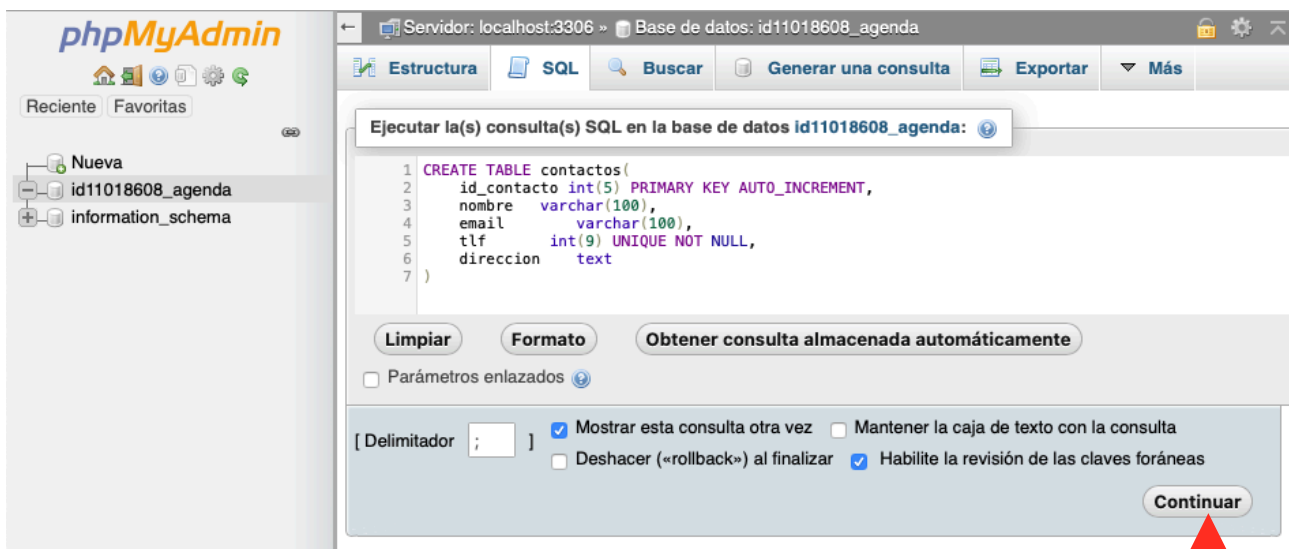
- usuario: id11018608\_adminagenda
- base de datos: id11018608\_agenda
- contraseña: Administrad0r+ (la misma)

## TAREA 2.2 - CREAR LAS TABLAS

Una vez creada la base de datos, debemos crear las tablas que forman parte de la base de datos (en otros tipos de proyectos esto se podría hacer de forma automática al lanzar por primera vez el proyecto, pero nosotros lo haremos de forma manual).



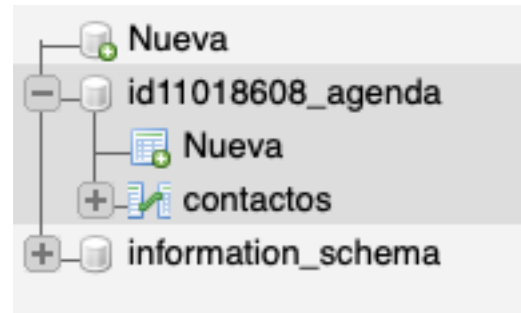
Mi agenda solamente tiene una tabla. Lanzaremos el PhpMyAdmin para acceder a la base de datos y ejecutaremos la sentencia SQL de más abajo para crear la tabla.



```
CREATE TABLE contactos(  
    id_contacto int(5) PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,  
    nombre    varchar(100),  
    email      varchar(100),  
    tlf        int(9) UNIQUE NOT NULL,  
    direccion  text  
)
```

Una vez lanzada la sentencia SQL y si no nos hemos equivocado, se nos creará dentro de nuestra base de datos `id11018608_agenda` la tabla `contactos`.

Ya hemos terminado con el PhpMyAdmin y hemos dejado la base de datos preparada para almacenar todos los contactos.



## TAREA 2.3 - MODIFICAR LOS PARÁMETROS DE CONEXIÓN

Este paso lo podríamos realizar después, pero es más sencillo modificar archivos en local que en remoto. Hay que adaptar nuestro proyecto de agenda con los parámetros adecuados de conexión a la base de datos.

El archivo a modificar es `/agenda/includes/conexion.php`

Lo abriremos y modificaremos la función `mysqli_connect( )` para indicar el servidor, usuario, contraseña y base de datos, en ese orden. En mi caso:

```
$conexion = mysqli_connect("localhost", "id11018608_adminagenda",  
"Administrad0r+", "id11018608_agenda");
```

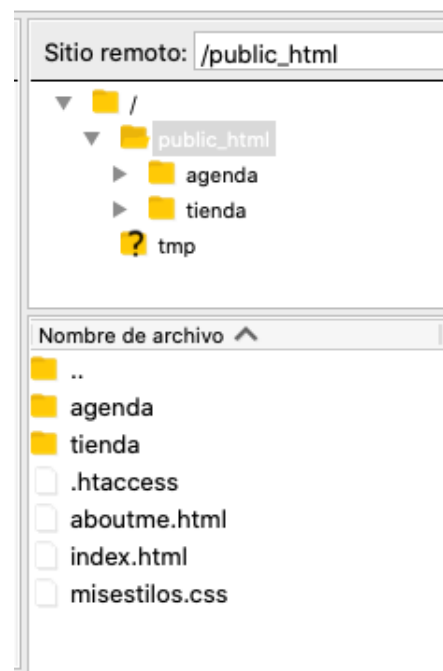
## TAREA 2.4 - SUBIR EL PROYECTO AL HOSTING

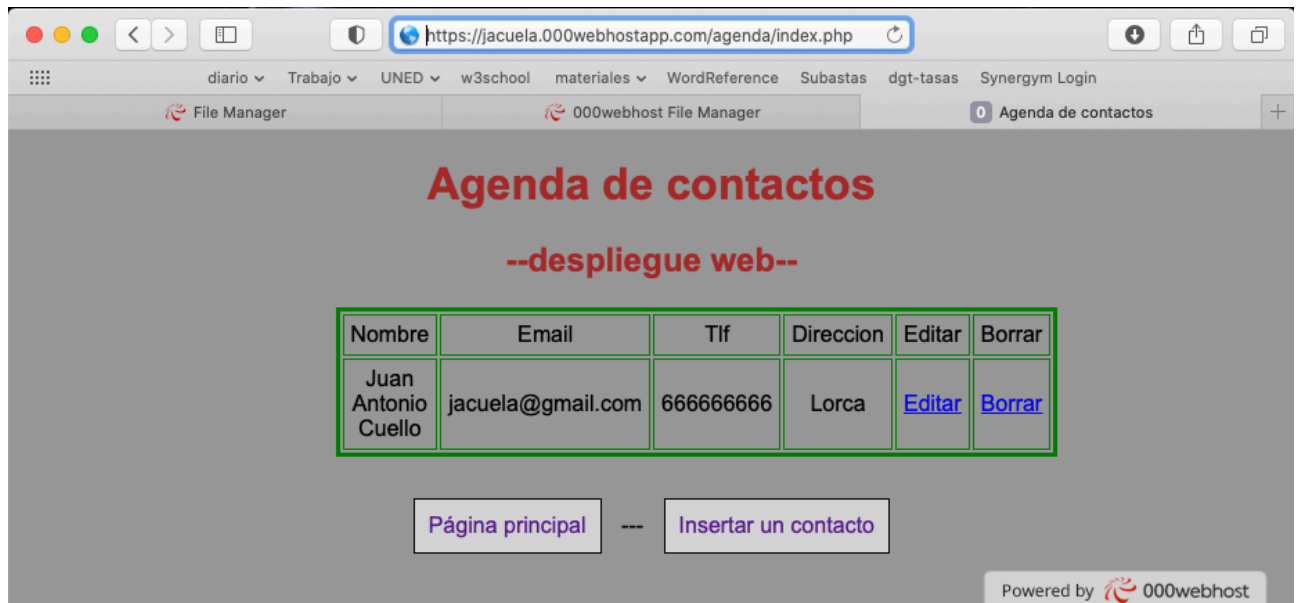
Por último, subiremos el proyecto al hosting usando un cliente de FTP y el FileManager web.

Subiremos toda la carpeta `agenda` a la raíz de mi hosting, en este caso, a `public_html`, aunque lo podremos subir donde queramos. Solo hay que tenerlo en cuenta a la hora de acceder al mismo. En mi caso, el acceso será con la URL:

<https://jacuela.000webhostapp.com/agenda/>

Una vez subido el proyecto, ya podemos acceder al mismo.





## TAREA 2.5 - ENLAZAR LA AGENDA

Por último, modificaremos el menú principal de mi web (en mi caso el *index.html*) para enlazar mi agenda. Si fueran muchos los cambios lo modificaríamos en local y volveríamos a subir la web. En nuestro caso, los cambios son mínimos y usando en remoto el FileManager web lo podemos hacer.

En nuestro caso, el archivo que tenemos que enlazar es *agenda/index.php* y en mi caso, la línea a crear es:

```
<a href="agenda/index.php" target="_blank">Agenda</a>
```

