

ACTIVIDAD 1

Crea una carpeta de trabajo llamada UT5A1 para realizar el siguiente ejercicio.

Busca el manual de referencia oficial del lenguaje CSS.

ACTIVIDAD 2

Crea una carpeta de trabajo llamada UT5A2 para realizar los siguientes ejercicios.

Crea las siguientes reglas de estilo y aplícalas en una página Web:

1. Fichero E01.htm.

Una regla de estilo de aplicación a la etiqueta H1, que la formatee en negrita, mayúsculas, tamaño 40, subrayada, letra “Courier New” y color rojo.

2. Fichero E02.htm.

Una regla de estilo de aplicación a la etiqueta H1, que la formatee en negrita, parpadeante, color verde, letra “Times New Roman”, el tamaño absoluto más grande, con borde doble de color verde y sombreado naranja.

Una regla de estilo de aplicación a la etiqueta P, que la formatee con letra “Arial”, tamaño 16, color negro, justificada, margen izquierdo de 3 centímetros y derecho de 2,5 centímetros.

3. Fichero E03.htm.

Una regla de estilo de aplicación a la etiqueta LISTA_CUADRADO, que la formatee con la viñeta con forma de cuadrado y letra “Arial”.

Una regla de estilo de aplicación a la etiqueta LISTA_ROMANO_MINUSCULA, que la formatee con la numeración de números romanos en minúscula y letra “Arial”.

Haz el siguiente ejemplo:

- Murcia
 - i Murcia
- Galicia
 - i Lugo
 - ii Orense
 - iii Pontevedra
 - iv La Coruña

4. Fichero E04.htm.

Una regla de estilo de aplicación a la etiqueta BODY, que le ponga de fondo una textura que tú elijas.

Una regla de estilo de aplicación a la etiqueta A, que la formatee parpadeante, color rojo, letra “Arial”, le quite el subrayado, y que cuando el cursor pase sobre los enlaces cambie a una cruz.

Añade enlaces a las páginas E01, E02 y E03. Al pinchar los enlaces debe abrirse la página en otra ventana.

ACTIVIDAD 3

Crea una carpeta de trabajo llamada UT5A3 para realizar los siguientes ejercicios.

Crea las siguientes reglas de estilo y aplícalas en una página Web:

5. Fichero E01.htm.

Una regla de estilo de aplicación a la etiqueta TABLE, que la formatee con un ancho del 80 por ciento del ancho de ventana y un borde de 5 milímetros.

Una regla de estilo de aplicación a la etiqueta TH, que la formatee con letra “Times New Roman”, negrita, mayúsculas, tamaño 20, color amarillo, alineación centrada, fondo azul, y márgenes internos de 5 milímetros.

Una regla de estilo de aplicación a la etiqueta TD, que la formatee con letra “Arial”, tamaño 18, alineación izquierda, color azul, fondo amarillo, y márgenes internos de 2 milímetros.

Aplicálos en la siguiente tabla:

| Propiedad | Valores |
|------------------|---------|
| color | color |
| border-color | color |
| width | medida |
| font-size | medida |
| background-image | uri |

6. Ficheros E02.htm, E03.htm y E04.htm.

Averigua que son y como se usan los frames. Úsalos siguiendo estas instrucciones:

El fichero E02 contiene el conjunto de frames. Habrá un frame superior, un frame estrecho a la izquierda, y el resto de pantalla corresponderá al frame derecho. El frame superior tiene un tamaño de 4 centímetros. El frame de la izquierda tiene un tamaño de 8 centímetros.

El fichero E03 contiene el frame que hace la función de cabecera de la página. En la cabecera debe aparecer el texto “Enlaces a la actividad anterior”. Crea una regla de estilo para poner este texto en negrita, tamaño 3 centímetros, alineación centrada, color negro y de fondo la textura que prefieras.

El fichero E04 contiene el frame que aparece a la izquierda. Contendrá un enlace por cada fichero de la actividad anterior. Crea una regla de estilo para poner de fondo una textura. Crea una regla de estilo para que los enlaces aparecerán sin subrayar, letra “Arial”, color amarillo, fondo azul con un borde transparente y que cuando el cursor pase sobre ellos cambie al aspecto de “cursor de ayuda”.

El frame de la derecha mostrará la página seleccionada al pinchar el enlace.

ACTIVIDAD 4

Crea una carpeta de trabajo llamada UT5A4 para realizar el siguiente ejercicio.

Descarga de Internet dos editores de código CSS. Instálalos y compáralos.

ACTIVIDAD 5

Crea una carpeta de trabajo llamada UT5A4 para realizar el siguiente ejercicio.

Haz una copia del sitio Web países y arrégalo para adaptarlo al uso de la tecnología CSS.

ACTIVIDAD 6

Crea un fichero llamado **estilos.css**. Crea los siguientes estilos:

1. Un estilo llamado **titulo_capitulo** de tipo clase:

- Tipo de letra courier, negrita, tamaño 24, color azul y mayúsculas.
 - Alineación izquierda.
 - Espaciados anterior y posterior de 12 puntos.
2. Un estilo llamado **titulo_1** de tipo clase:
 - Tipo de letra times, negrita, tamaño 18, color azul y mayúsculas.
 - Fondo amarillo y borde doble azul.
 - Alineación centrada.
 - Espaciados anterior y posterior de 6 puntos.
 3. Un estilo llamado **titulo_2** de tipo clase:
 - Tipo de letra times, negrita, tamaño 16, color verde y subrayado.
 - Alineación izquierda.
 - Espaciados anterior y posterior de 6 puntos.
 4. Un estilo llamado **normal** de tipo clase:
 - Tipo de letra arial, tamaño 14, color negro.
 - Sangría en primera línea de un centímetro.
 - Alineación justificada.
 - Espaciado anterior de 6 puntos.
 5. Un estilo llamado **transcripcion** de tipo identificador para aplicarlo junto a normal:
 - Sangría en todo el párrafo de 2 centímetros a ambos lados.
 - Cursiva.

Crea un fichero llamado **phpnuke.html**. Esta página debe mostrar el aspecto más parecido posible a la imagen que aparece al final del documento. Para implementarla solo puedes utilizar las etiquetas `<HTML>``<HEAD>``<TITLE>``<BODY>``` y aplicar el estilo correspondiente. El texto del documento copialo de aquí.

Capítulo 1

Introducción

Las tecnologías de la información han tenido y tienen un gran impacto en la sociedad actual. Una de las áreas en donde el impacto debería ser más profundo es la educación. Sin embargo aún no es así. El objetivo de este curso es mostrar una herramienta de uso general que promueva el uso de Internet en el ámbito educativo. Esta herramienta es PHP-Nuke. PHP-Nuke es, en palabras de su autor,

un sistema de creación de portales, el ideal para que tengas tu propio portal en muy pocos pasos y sin la necesidad de saber programación. El administrador (tú) instala PHP-Nuke en el servidor y maneja el portal desde su navegador en cualquier PC conectada a internet, tiene control total del sitio pudiendo subir/editar/borrar noticias, crear directorios al estilo Yahoo!, crear documentos para la lectura, etc. A la vez podrás agregarle diferentes módulos muy útiles según tus necesidades y visualizarlo a tu gusto utilizando diferentes temas. Para conocerlo mejor puedes recorrer <http://PHPNuke-espanol.org> y ver todas sus posibilidades, como usuario registrado conocerás algunas de las funciones que ofrece a los visitantes que se registran y visitan tu sitio habitualmente (ellos también pueden personalizar el sitio a gusto).

La página web en donde se encuentra ubicado el proyecto PHP-Nuke en castellano está en <http://www.phpnuke-espanol.org>. Allí se puede encontrar el programa, un foro sobre PHP-Nuke, contribuciones de otros autores, módulos nuevos, consejos para principiantes y, en general, mucha información alrededor del tema de creación de portales y sitios en internet usando PHP-Nuke.

El curso-taller está dividido en tres partes fundamentales: cómo administrar un foro ya instalado con algunos consejos sobre su uso e ideas sobre cómo integrar a la comunidad; una parte técnica en donde se habla del lenguaje HTML y la creación de páginas web elementales y, finalmente cómo instalar y modificar la funcionalidad de PHP-Nuke.

Esta versión de las notas cubre la versión 6.0 de PHP-Nuke.

Capítulo 2

Administración de un foro

2.1. Una primera mirada a PHP-Nuke

Una página web con PHP-Nuke instalado está compuesta por las siguientes partes:

Encabezado

Barra izquierda de navegación

Barra derecha de navegación

Contenido central

Pies de página

CAPÍTULO 1

INTRODUCCIÓN

Las tecnologías de la información han tenido y tienen un gran impacto en la sociedad actual. Una de las áreas en donde el impacto debería ser más profundo es la educación. Sin embargo aún no es así. El objetivo de este curso es mostrar una herramienta de uso general que promueva el uso de Internet en el ámbito educativo. Esta herramienta es PHP-Nuke. PHP-Nuke es, en palabras de su autor,

un sistema de creación de portales, el ideal para que tengas tu propio portal en muy pocos pasos y sin la necesidad de saber programación. El administrador (tú) instala PHP-Nuke en el servidor y maneja el portal desde su navegador en cualquier PC conectada a internet, tiene control total del sitio pudiendo subir/editar/borrar noticias, crear directorios al estilo Yahoo!, crear documentos para la lectura, etc. A la vez podrás agregarle diferentes módulos muy útiles según tus necesidades y visualizarlo a tu gusto utilizando diferentes temas. Para conocerlo mejor puedes recorrer <http://PHPNuke-espanol.org> y ver todas sus posibilidades, como usuario registrado conocerás algunas de las funciones que ofrece a los visitantes que se registran y visitan tu sitio habitualmente (ellos también pueden personalizar el sitio a gusto).

La página web en donde se encuentra ubicado el proyecto PHP-Nuke en castellano está en <http://www.phpnuke-espanol.org>. Allí se puede encontrar el programa, un foro sobre PHP-Nuke, contribuciones de otros autores, módulos nuevos, consejos para principiantes y, en general, mucha información alrededor del tema de creación de portales y sitios en internet usando PHP-Nuke.

El curso-taller está dividido en tres partes fundamentales: cómo administrar un foro ya instalado con algunos consejos sobre su uso e ideas sobre cómo integrar a la comunidad; una parte técnica en donde se habla del lenguaje HTML y la creación de páginas web elementales y, finalmente cómo instalar y modificar la funcionalidad de PHP-Nuke.

Esta versión de las notas cubre la versión 6.0 de PHP-Nuke.

CAPÍTULO 2

ADMINISTRACIÓN DE UN FORO

Una primera mirada a PHP-Nuke

Una página web con PHP-Nuke instalado está compuesta por las siguientes partes:

Encabezado

Barra izquierda de navegación

Barra derecha de navegación

Contenido central

Pies de página