

1. Crea un programa que tome un número como argumento y devuelva "par" si el número es par o "impar" si el número es impar.
2. Crea un programa que tome un número como argumento y devuelva "positivo" si el número es mayor que cero o "negativo" si el número es menor que cero.
3. Crea un programa que tome un string como argumento y devuelva "largo" si el string tiene más de 10 caracteres o "corto" si el string tiene 10 caracteres o menos.

Arrays:

1. Crea un array con los números del 1 al 10 y muestra cada uno de los elementos en la consola.
2. Crea un array con los nombres de tus tres mejores amigos y muestra cada uno de ellos en una lista en tu página web.
3. Crea un array con las edades de tus familiares y amigos cercanos y calcula la edad promedio.

Bucle for con arrays:

1. Crea un array con los nombres de tus cinco colores favoritos y muestra cada uno de ellos en la consola.
2. Crea un array con los nombres de tus cinco frutas favoritas y muestra cada uno de ellos en una lista en tu página web.
3. A partir del array a continuación: [1, 4, 6, 7, 20, 18] crea un programa que los ordena de menor a mayor recorriéndolos. (No usar sort). Pista: for anidado.

Funciones:

1. Suma de números pares: Escribe una función llamada sumarNumerosPares que reciba un número entero n y devuelva la suma de todos los números pares desde 1 hasta n. Por ejemplo, si se llama a la función con el argumento 6, debería devolver 12 (2 + 4 + 6).
2. Calculadora de impuestos: Escribe una función llamada calcularImpuestos que calcule la cantidad de impuestos a pagar dada una cantidad de dinero monto. La función debe aplicar un impuesto del 20% a los montos mayores o iguales a 1000 y un impuesto del 10% a los montos menores a 1000. Por ejemplo, si se llama a la función con el argumento 1500, debería devolver 300 (20% de 1500).

3. Contador de vocales: Escribe una función llamada contarVocales que reciba una cadena de texto y cuente la cantidad de vocales que contiene. La función debe devolver el número total de vocales encontradas. Puedes asumir que la cadena de texto solo contiene letras en minúsculas y sin caracteres especiales. Por ejemplo, si se llama a la función con el argumento 'javascript', debería devolver 3.
4. Generador de contraseñas: Escribe una función llamada generarContraseña que genere una contraseña aleatoria de longitud n. La contraseña debe contener una combinación de letras mayúsculas, letras minúsculas, números y caracteres especiales. Puedes usar la función Math.random() para generar valores aleatorios y el método String.fromCharCode() para convertir códigos de caracteres en caracteres reales. Por ejemplo, si se llama a la función con el argumento 8, podría devolver 'A2\$bF9z%'

Importante: Realizar los ejercicios en un archivo de Js, el mismo deberán subirlo a un repositorio de github y luego enviar la URL al mail cecilia.docente.web@gmail.com.

Fecha de entrega: 15/06.