

Programación en Ingeniería (IILI06104)

Dr. Mario-Alberto IBARRA-MANZANO (ibarram@ugto.mx)

Enero del 2025

Días: Lunes y Jueves
Horario: 14:00-16:00
Aula: B101

1 Evaluación

Tareas	8%
Exámenes rápidos	8%
Primera evaluación (1-4)	8%
Primer práctica	10%
Segunda evaluación (5-9)	8%
Segunda práctica	10%
Tercera evaluación (10-13)	8%
Tercera práctica	10%
Código del proyecto final	10%
Presentación del proyecto final	10%
Reporte del proyecto final	10%

2 Tareas

- Plataforma: Microsoft Teams y CSAcademy
- e-mail: mibarram@gmail.com
- Asunto: PI_2025_1_T##_NUA_Apellidos
- Reporte en electrónico en pdf con diagramas de flujo y simulaciones
- No ejecutables solo códigos
- Fecha de entrega una semana

3 Prácticas

- Plataforma: Microsoft Teams

- e-mail: mibarram@gmail.com
- Asunto: PI_2025_1_P#_NUA_Apellidos
- Prácticas en equipo
- Máximo tres integrantes por equipo
- Reporte en electrónico en pdf con diagramas de flujo y simulaciones
- Tablas de resultados
- No ejecutables solo códigos
- Fecha de entrega acordada

4 Proyecto Final

- Plataforma: Microsoft Teams
- e-mail: mibarram@gmail.com
- Asunto: PI_2025_1_Py-##_NUA_Apellidos
- Proyecto en equipo
- Máximo tres integrantes por equipo
- Reporte en pdf con diagramas de flujo y simulaciones
- Tablas de resultados con análisis de resultados
- No ejecutables solo códigos
- Presentación
- Sesión de preguntas y respuestas

5 Elementos mínimos de los reportes

- Introducción
- Objetivos
- Procedimiento (Algoritmo+Estructura de datos)
- Diagrama de flujo
- Resultados y análisis
- Tablas comparativas (si aplica)
- Conclusiones
- Bibliografías

6 Repositorio+Software

- Repositorio de la UDA
 - Dropbox
<https://www.dropbox.com/sh/mit311wwtpu38rf/AABbmLkJI5iaZ2mzAKvys8YCa?dl=0>
- Plataforma colaborativa
 - Grupo de Microsoft Teams (Código de equipo: tmx40g2)
<https://teams.microsoft.com/l/team/19%3AwaYp1l3AzEXq63Vg9Xw4WH605P0s2eE4TLC0SjK4VP140thread.tacv2/conversations?groupId=a7a01635-2a0a-4d76-b255-c177820356e9&tenantId=132b9871-e025-4ead-a34d-7bd5e7a383b4>
- Repositorio
 - GitHub
<https://github.com/ibarram/ProgIng>
- Redes Sociales
 - fb
<https://www.facebook.com/groups/925192690844772/>
- Plataforma de compilación en línea
 - Repl
<https://repl.it/>
- Plataforma de competencia
 - CSAcademy
<https://csacademy.com/>
 - OmegaUp
<https://omegaup.com/>
 - Proyecto Euler
<https://projecteuler.net/>
 - Code Forces
<http://codeforces.com/>
 - Coding Game
<https://www.codinggame.com/>
- Software
 - Dev-C++
<http://www.bloodshed.net/devcpp.html>
 - Min-GW
<http://www.mingw.org>

- Code Blocks
<http://www.codeblocks.org>
- Visual Studio Community
<https://visualstudio.microsoft.com/es/vs/community/>
- Visual Studio Code
<https://code.visualstudio.com/>
- Eclipse
<http://www.eclipse.org/downloads/>
- GNU Emacs
<http://www.gnu.org/software/emacs/>
- NetBeans
<https://netbeans.org>

7 Bibliografía

- a. Horton, I. (2013), Beginning C, (5th Ed.), Apress (SpringerLink).
- b. Chavan, S. (2017), C Recipes, (1st Ed.), Apress (SpringerLink).
- c. Toppo, N. & Dewan, H., Pointers in C, (1st Ed.), Apress (SpringerLink).
- d. Goyal, A. (2013), Moving from C to C++, (1st Ed.), Apress (SpringerLink).
- e. Kalicharan, N. (2017), Advanced Topics in C, (1st Ed.) Apress (SpringerLink).