

La pantalla principal que ens apareix es la següent:



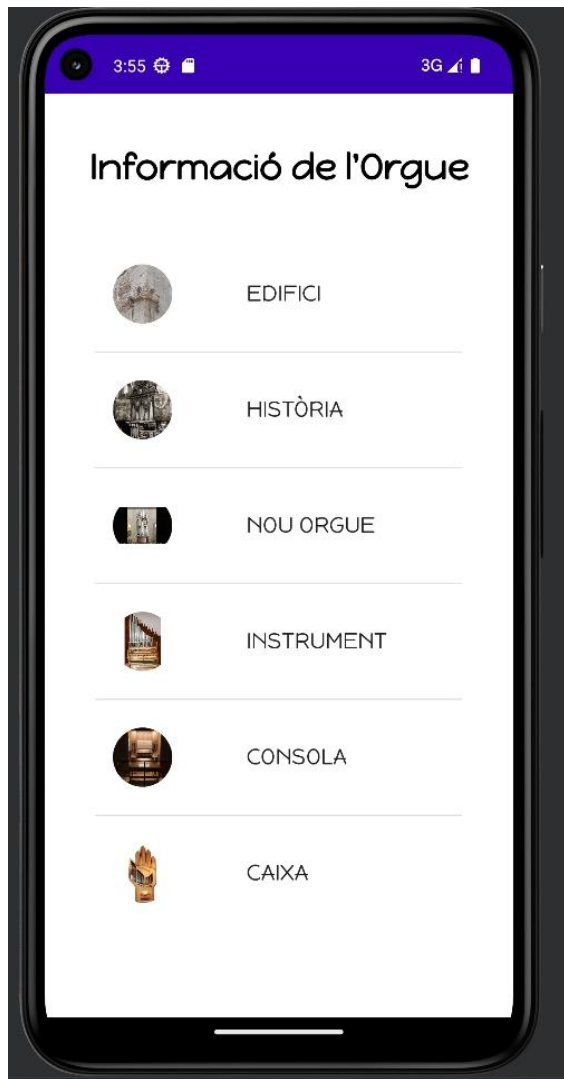
Si li donem al botó de dalt a l'esquerra podem editar les preferències del volumen:



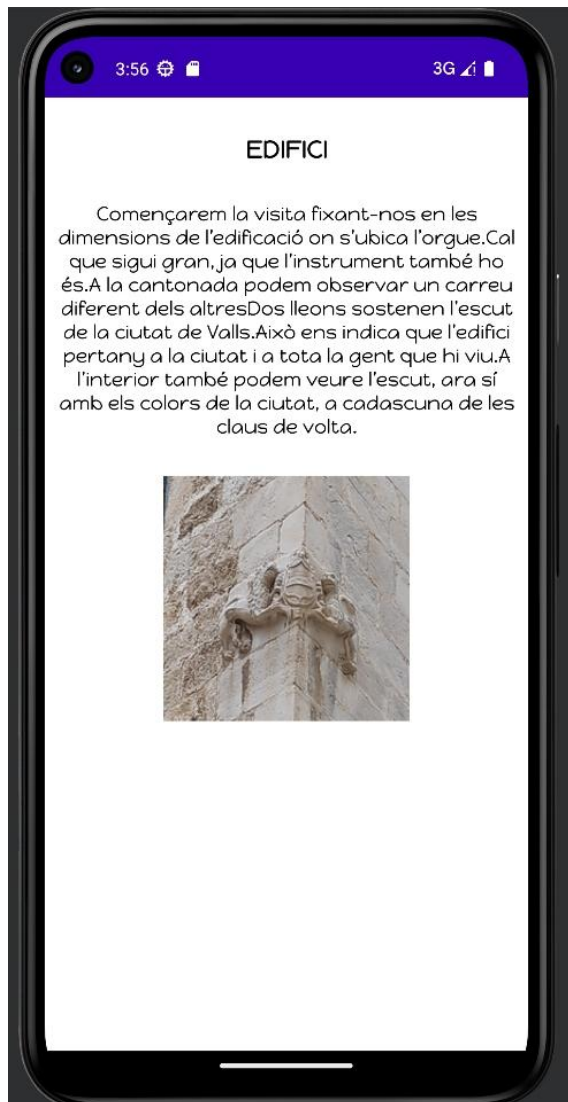
Si li donem al botó de dalt a la dreta accedir al menú de la música on la podrem activar, parar, reiniciar, i passar a la següent o a l'anterior:



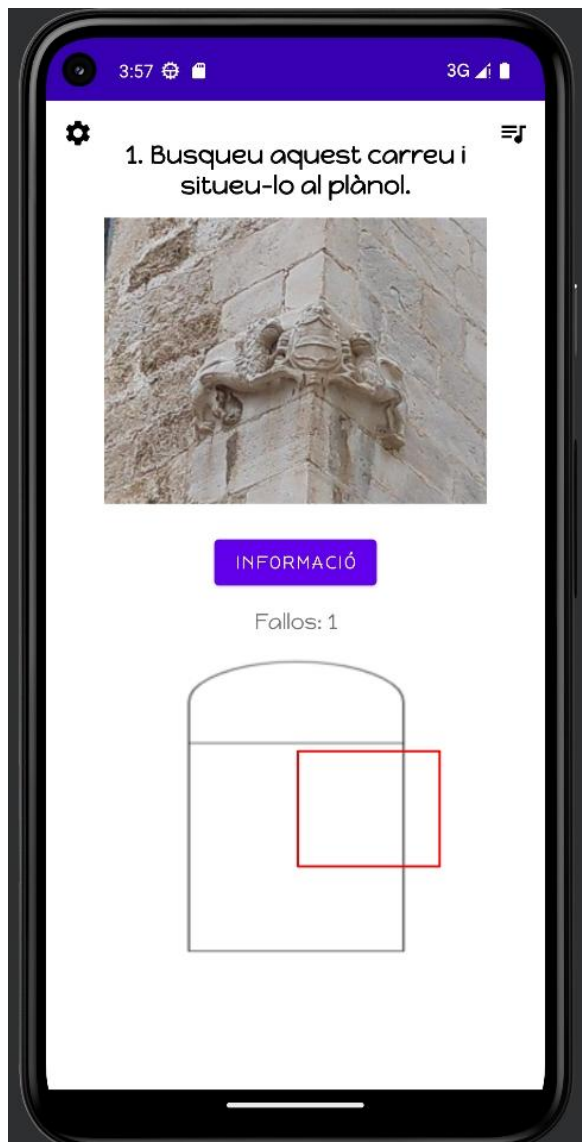
Si seleccionem l'opció de informació històrica ens mostrar una llista amb tota la informació:



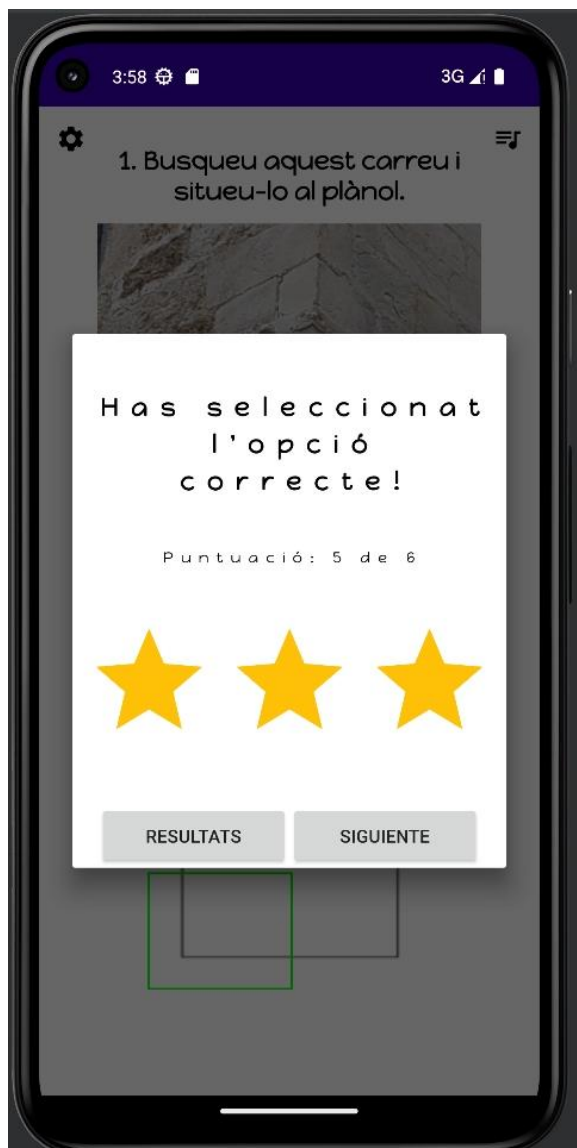
Si seleccionem qualsevol opció ens mostrar la informació de l'opció seleccionada:



Si seleccionem la segona opció del menú començarem el joc:
La primera pantalla has de seleccionar l'opció que creguis correcte:



Un cop encertem ens sortirà una activity amb la puntuació representada amb estrelles:



El tercer joc té la mateixa dinàmica que el primer.

El quart joc, sis i vuit es tipo test, cuidado cada cop que seleccionem una opció hem d'estar molts segur ja que sinó ens contarà com a fallo:



El joc cinc haureu d'arrastrar les quatre opcions que apareixen a dalt a la seva casella corresponent:



The screenshot shows a mobile app interface with a purple header bar. The status bar at the top displays the time 4:01, signal strength, and battery level. The app's title bar is white with a gear icon on the left and a musical note icon on the right. The main content area is white and contains the following text:

5. Llegiu i relacioneu cada tipus d'orgue amb la definició que creieu que li correspon.

Orgue portatiu Orgue principal

Orgue positiu Gran orgue

Arrastra els elements a la casella

: Té milers de tubs i necessita un espai gran per a posar-lo.

: Es pot posar a diferents llocs.

: Es porta a sobre mentre es toca.

: Té només un teclat però ja té dimensions considerables.

[SIGUIENTE](#)

Al joc set haurem de seleccionar les opcions que creieu correctes



Un cop acabem el joc ens sortirà la puntuació total i desde aquí podrem tornar al menú principal:



I a la tercera opció del menú principal podrem veure les nostres puntuacions a cada joc i les podrem reiniciar per poder tornar a començar al joc:

